1. В программе используется одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 9. Значения элементов равны 5; 1; 6; 7; 8; 8; 7; 7; 6; 9 соответственно, т. е. A[0] = 5; A[1] = 1 и т. д. Определите значение переменной *c* после выполнения следующего фрагмента программы, записанного ниже на разных языках программирования.

Бейсик

```
c = 0
FOR i = 1 TO 9
IF A(i - 1)
>= A(i) THEN
t = A(i)
A(i) =
A(i - 1)
A(i - 1)
= t
ELSE
c = c + 1
ENDIF
NEXT i
```

Python

```
c = 0
for i in range(1,
10):
if A[i - 1]
>= A[i]:
t = A[i]
A[i] =
A[i - 1]
A[i - 1]
= t
else:
c = c + 1
```

Паскаль

```
c := 0;
for i := 1 to 9
do
if A[i - 1]
>= A[i] then
begin
t :=
A[i];
A[i]
:= A[i - 1];
A[i -
1] := t
end
else
c := c +
1;
```

Алгоритмический язык

```
c := 0
нц для i от 1 до
9
если A[i - 1] >=
A[i] то
t := A[i]
A[i] := A[i -
1]
A[i - 1] := t
иначе
c := c + 1
все
кц
```

Си++

```
c = 0;
for (i = 1; i <= 9; i++)
if (A[i-1] >= A[i])
{
t = A[i];
A[i] = A[i - 1];
A[i - 1] = t;
}
else
c++;
```

2. В программе используется одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 9. Значения элементов равны 8, 4, 3, 0, 7, 2, 1, 5, 9, 6 соответственно, т. е. A[0] = 8, A[1] = 4 и т. д. Определите значение переменной *s* после выполнения следующего фрагмента этой программы (записанного ниже на разных языках программирования).

Бейсик

```
s = 0
FOR j = 0 TO 8
IF A(j) > A(j+1) THEN
s = s + 1
t = A(j)
A(j) = A(j+1)
A(j+1) = t
ENDIF
NEXT j
```

Python

```
s = 0
for j in range(9):
 if A[j] > A[j+1]:
  s = s + 1
  t = A[j]
  A[j] = A[j+1]
  A[j+1] = t
```

Паскаль

```
s := 0;
for j := 0 to 8 do
 if A[j] > A[j+1] then
 begin
 s := s + 1;
 t := A[j];
 A[j] := A[j+1];
 A[j+1] := t;
 end;
```

Алгоритмический язык

```
s := 0
нц для j от 0 до 8
 если A[j] > A[j+1] то
  s := s + 1
  t := A[j]
  A[j] := A[j+1]
  A[j+1] := t
 все
кц
```

Си++

```
s = 0;
for (j = 0; j < 9; j++) {
 if (A[j] > A[j+1])
 {
 s++;
 t = A[j];
 A[j] = A[j+1];
 A[j+1] = t;
 }
 }
```

3. В программе используется одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 9. Значения элементов равны 4; 2; 6; 6; 7; 7; 7; 5; 5; 9 соответственно, т. е. A[0] = 4; A[1] = 2 и т. д.

Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента программы, записанного ниже на разных языках программирования.

Бейсик

```
c = 0
FOR i = 1 TO 9
  IF A(i - 1) >=
  A(i) THEN
     t = A(i)
    A(i) = A(i -
     1)
    A(i - 1) = t
     c = c + 1
     ENDIF
  NEXT i
```

Python

```
c = 0
for i in range(1,
     10):
   if A[i - 1] >=
     A[i]:
       t = A[i]
     A[i] = A[i -
      1]
     A[i - 1] = t
      c = c + 1
```

Алгоритмический язык

```
c := 0
нц для i от 1 до 9
  если A[i - 1] >=
    A[i] то
      t := A[i]
    A[i] := A[i -
      1]
    A[i - 1] := t
      c := c + 1
      все
    кц
```

Паскаль

```
c := 0;
for i := 1 to 9 do
    if A[i - 1] >=
    A[i] then
       begin
      t := A[i];
     A[i] := A[i -
      1];
     A[i - 1] :=
      t;
     c := c + 1;
       end;
```

Си++

```
c = 0;
for (i = 1; i <= 9; i++)
  if (A[i - 1] >= A[i])
          {
       t = A[i];
    A[i] = A[i - 1];
     A[i - 1] = t;
          c++;
         }
```

4. В программе используется одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 9. Значения элементов равны 4, 7, 3, 8, 5, 0, 1, 2, 9, 6 соответственно, т. е. A[0] = 4, A[1] = 7 и т. д.

Определите значение переменной *c* после выполнения следующего фрагмента этой программы *(записанного ниже на пяти языках программирования)*.

Бейсик

```
c = 0
FOR i = 1 TO 9
IF A(i) < A(0) THEN
c = c + 1
t = A(i)
A(i) = A(0)
A(0) = t
ENDIF
NEXT i
```

Python

```
c = 0
for i in range(1,10):
if A[i] < A[0]:
c = c + 1
t = A[i]
A[i] = A[0]
A[0] = t
```

Паскаль

```
c := 0;
for i := 1 to 9 do
if A[i] < A[0] then
begin
c := c + 1;
t := A[i];
A[i] := A[0];
A[0] := t;
end;
```

Алгоритмический язык

```
c := 0
нц для i от 1 до 9
если A[i] < A[0] то
c := c + 1
t := A[i]
A[i] := A[0]
A[0] := t
все
кц
```

Си++

```
c = 0;
for (i = 1;i < 10;i++)
if (A[i] < A[0])
{
c++;
t = A[i];
A[i] = A[0];
A[0] = t;
}
```

5. В программе используется одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 9. Значения элементов равны 6, 7, 3, 8, 5, 1, 2, 0, 9, 4 соответственно, т. е. $A[0] = 6$, $A[1] = 7$ и т. д.

Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента этой программы (записанного ниже на пяти языках программирования).

Бейсик

```
c = 0
FOR i = 1 TO 9
 IF A(i) < A(0)
    THEN
  c = c + 1
  t = A(i)
 A(i) = A(0)
  A(0) = t
  END IF
NEXT i
```

Python

```
c = 0
for i in
range(1,10):
if A[i] < A[0]:
    c = c + 1
    t = A[i]
   A[i] = A[0]
    A[0] = t
```

Паскаль

```
c := 0;
for i := 1 to 9
    do
 if A[i] < A[0]
    then
     begin
   c := c + 1;
    t := A[i];
  A[i] := A[0];
   A[0] := t;
    end;
```

Алгоритмический язык

```
c := 0
нц для i от 1 до
      9
  если A[i] <
  A[0] то
   c := c + 1
   t := A[i]
  A[i] := A[0]
   A[0] := t
     все
     кц
```

Си++

```
c = 0;
for (i = 1;i < 10;i++)
   if (A[i] < A[0])
         {
        c++;
      t = A[i];
     A[i] = A[0];
      A[0] = t;
         }
```

6. В программе используется одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 10. Значения элементов равны 4, 3, 6, 8, 5, 8, 4, 2, 10, 9, 4 соответственно, т. е. A[0] = 4, A[1] = 3 и т. д. Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на пяти языках программирования).

Бейсик

```
c = 0
FOR i = 1 TO 9
 IF A(i) = A(0)
  THEN
  c = c + 1
  t = A(i+1)
 A(i+1) = A(i)
  A(i) = t
  END IF
 NEXT i
```

Python

```
c = 0
for i in
range(1,10):
 if A[i] ==
  A[0]:
  c = c + 1
  t = A[i+1]
 A[i+1] = A[i]
  A[i] = t
```

Алгоритмический язык

```
c := 0
нц для i от 1 до 9
если A[i] = A[0] то
  c := c + 1
  t := A[i+1]
 A[i+1] := A[i]
 A[i] := t
 все
кц
```

Паскаль

```
  c := 0;
for i := 1 to 9
  do begin
 if A[i] = A[0]
  then begin
   c := c + 1;
   t := A[i+1];
    A[i+1] :=
    A[i];
   A[i] := t;
     end;
    end;
```

Си++

```
        c = 0;
for (i = 1; i < 10; i++) {
    if (A[i] == A[0]) {
            c++;
        t = A[i+1];
       A[i+1] = A[i];
          A[i] = t;
           }
         }
```

7. В программе описан одномерный целочисленный массив с индексами от 0 до 9. Ниже представлен фрагмент программы, обрабатывающей данный массив:

Бейсик

```
c = 0
FOR i = 1 TO 8
IF A(i)=A(0) THEN
c = c + 1
t=A(i+1)
A(i+1)= A(i)
A(i)= t
ENDIF
NEXT i
PRINT c
```

Python

```
c = 0
for i in range(1, 9):
if A[i] == A[0]:
c += 1
t=A[i+1]
A[i+1]= A[i]
A[i]= t
print(c)
```

Алгоритмический язык

```
c := 0
нц для i от 1 до 8
если A[i] = A[0]
то
c := c + 1
t:=A[i+1]
A[i+1]:= A[i]
A[i]:= t
все
кц
вывод c
```

Паскаль

```
c := 0;
for i := 1 to 8 do
if A[i] = A[0]
then
begin
inc(c);
t:=A[i+1];
A[i+1]:=
A[i];
A[i]:= t;
end;
writeln(c);
```

Си++

```
c = 0;
for (i = 1; i <= 8; i++)
if (A[i] == A[0])
{
c++;
t=A[i+1];
A[i+1]= A[i];
A[i]= t;
}
cout « c « endl;
```

В начале выполнения этого фрагмента в массиве находились числа 3, 2, 4, 6, 3, 10, 12, 14, 16, 18 т. е. A[0]=3, A[1]=2 и т. д. Чему будет равно значение переменной c после выполнения данной программы?

8. В программе используется одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 9. Значения элементов равны 1, 2, 5, 8, 9, 3, 4, 0, 7, 6 соответственно, т. е. A[0] = 1, A[1] = 2 и т. д.

Определите значение переменной j после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на пяти языках программирования).

Бейсик

```
j = 5
WHILE A(j) < A(j-1)
 t = A(j)
A(j) = A(j-1)
A(j-1) = t
j = j - 1
WEND
```

Python

```
j = 5
while A[j] < A[j-1]:
 A[j],A[j-1]=A[j-1],A[j]
 j -= 1
```

Паскаль

```
j := 5;
while A[j] < A[j-1] do
  begin
    t := A[j];
    A[j] := A[j-1];
    A[j-1] := t;
    j := j - 1;
  end;
```

Алгоритмический язык

```
j := 5
нц пока A[j] < A[j-1]
 t := A[j]
A[j] := A[j-1]
A[j-1] := t
j := j - 1
кц
```

Си++

```
j = 5;
while (A[j] < A[j-1])
      {
    t = A[j];
  A[j] = A[j-1];
   A[j-1] = t;
     j -= 1;
      }
```

9. В программе используется одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 10. Значения элементов равны 4, 3, 16, 24, 35, 18, 4, 72, 10, 99, 44 соответственно, т. е. A[0] = 4, A[1] = 3 и т. д.

Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента программы, записанного ниже на пяти языках программирования.

Бейсик

```
c = 0
FOR i = 1 TO 9
 IF A(i) MOD 10 = A(0) THEN
  c = c + 1
  t = A(i+1)
  A(i+1) = A(i)
  A(i) = t
 END IF
NEXT i
```

Python

```
c = 0
for i in range(1,10):
 if A[i]%10 == A[0]:
  c = c + 1
  t = A[i+1]
  A[i+1] = A[i]
  A[i] = t
```

```
    c := 0;
 for i := 1 to 9
    do begin
  if A[i] mod 10
  = A[0] then
      begin
     c := c + 1;
        t :=
    A[i+1];
      A[i+1] :=
     A[i];
      A[i] := t;
       end;
      end;
```

```
     c := 0
нц для i от 1 до
       9
       если
 mod(A[i],10) =
    A[0] то
      c := c + 1
     t := A[i+1]
      A[i+1] :=
     A[i]
      A[i] := t
       все
       кц
```

Си++

```
          c = 0;
for (i = 1; i < 10; i++) {
   if (A[i]%10 == A[0]) {
              c++;
          t = A[i+1];
        A[i+1] = A[i];
           A[i] = t;
             }
            }
```

10. В программе используется одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 10. Значения элементов равны 8, 3, 16, 24, 35, 18, 4, 72, 8, 99, 44 соответственно, т. е. A[0] = 8, A[1] = 3 и т. д.

Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента программы, записанного ниже на пяти языках программирования.

Бейсик

```
c = 0
FOR i = 1 TO 9
 IF A(i) MOD 10
 = A(0) THEN
   c = c + 1
   t = A(i+1)
 A(i+1) = A(i)
   A(i) = t
   END IF
 NEXT i
```

Python

```
c = 0
for i in
range(1,10):
if A[i]%10 ==
   A[0]:
   c = c + 1
   t = A[i+1]
 A[i+1] = A[i]
   A[i] = t
```

Паскаль

```
c := 0;
for i := 1 to 9
   do begin
if A[i] mod 10 =
   A[0] then
      begin
   c := c + 1;
   t := A[i+1];
     A[i+1] :=
     A[i];
    A[i] := t;
     end;
    end;
```

Алгоритмический язык

```
c := 0
нц для i от 1 до
      9
      если
mod(A[i],10) =
   A[0] то
    c := c + 1
    t := A[i+1]
     A[i+1] :=
      A[i]
     A[i] := t
       все
       кц
```

Си++

```
        c = 0;
for (i = 1; i < 10; i++) {
   if (A[i]%10 == A[0]) {
           c++;
        t = A[i+1];
      A[i+1] = A[i];
         A[i] = t;
          }
         }
```

11. В программе используется одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 9. Значения элементов равны 3, 0, 4, 6, 5, 1, 8, 2, 9, 7 соответственно, т. е. A[0] = 3, A[1] = 0 и т. д. Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента этой программы (записанного ниже на разных языках программирования)

Бейсик

```
c = 0
FOR i = 1 TO 9
IF A(i-1) > A(i) THEN
c = c + 1
t = A(i)
A(i) = A(i-1)
A(i-1) = t
END IF
NEXT i
```

Python

```
c = 0
for i in range(1,10):
if A[i-1] > A[i]:
c = c + 1
t = A[i]
A[i] = A[i-1]
A[i-1] = t
```

Паскаль

```
c := 0;
for i := 1 to 9 do
if A[i-1] > A[i] then
begin
c := c + 1;
t := A[i];
A[i] := A[i-1];
A[i-1] := t;
end;
```

Алгоритмический язык

```
c := 0
нц для i от 1 до 9
если A[i-1] > A[i] то
c := c + 1
t := A[i]
A[i] := A[i-1]
A[i-1] := t
все
кц
```

Си++

```
c = 0;
for (int i = 1; i < 10; i++) {
if (A[i-1] > A[i]){
c++;
t = A[i];
A[i] = A[i-1];
A[i-1] = t;
}
}
```

12. Представленный ниже фрагмент программы обрабатывает элементы фрагмента одномерного целочисленного массива A с индексами от 1 до 10. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 2, 3, 4, 4, 10, 4, 5, 6, 12, 9 (т. е. A[1] = 2, A[2] = 3, .., A[10] = 9). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента этой программы (записанного ниже на разных языках программирования).

Бейсик

```
n = 10
s = 0
FOR i = 2 TO n
IF A(i-1) < A(i) THEN
T = A(i-1)
A(i-1) = A(i)
A(i) = T + 1
s = s + 1
END IF
NEXT i
```

Python

```
n = 10
s = 0
for i in range(2,n+1):
if A[i-1] < A[i]:
t = A[i-1]
A[i-1] = A[i]
A[i] = t + 1
s = s + 1
```

Паскаль

```
n := 10;
s := 0;
for i:=2 to n do
begin
if A[i-1] < A[i] then begin
t := A[i-1];
A[i-1] := A[i];
A[i] := t + 1;
s := s + 1
end
end;
```

Алгоритмический язык

```
n := 10
s := 0
нц для i от 2 до n
если A[i-1] < A[i] то
t := A[i-1]
A[i-1] = A[i]
A[i] := t + 1
s := s + 1
все
кц
```

C++

```
n = 10;
s = 0;
for (i = 2; i < n + 1; ++i) {
if (A[i-1] < A[i]) {
t = A[i-1];
A[i-1] = A[i];
A[i] = t + 1;
s = s + 1;
}
}
```

13. Представленный ниже фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива A с индексами от 1 до 10. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 7, 8, 8, 1, 2, 2, 3, 3, 8, 5 (т. е. A[1] = 7, A[2] = 8, …, A[10] = 5). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента этой программы (записанного ниже на разных языках программирования).

Бейсик

```
n = 10
s = 0
FOR i = 2 TO n
IF A(i-1) < A(i) THEN
T = A(i-1)
A(i-1) = A(i)
A(i) = T + 1
s = s + 1
END IF
NEXT i
```

Python

```
n = 10
s = 0
for i in range(2,n+1):
if A[i-1] < A[i]:
t = A[i-1]
A[i-1] = A[i]
A[i] = t + 1
s = s + 1
```

Паскаль

```
n := 10;
s := 0;
for i:=2 to n do
begin
if A[i-1] < A[i] then begin
t := A[i-1];
A[i-1] = A[i];
A[i] := t + 1;
s := s + 1
end
end;
```

Алгоритмический язык

```
n := 10
s := 0
нц для i от 2 до n
если A[i-1] < A[i] то
t := A[i-1]
A[i-1] = A[i]
A[i] := t + 1
s := s + 1
все
кц
```

C++

```
n = 10;
s = 0;
for (i = 2; i < n+1; ++i) {
if (A[i-1] < A[i]) {
t = A[i-1];
A[i-1] = A[i];
A[i] = t + 1;
s = s + 1;
}
}
```

14. В программе используется одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 10. Значения элементов равны 3, 0, 9, 7, 8, 1, 5, 10, 2, 6, 4 соответственно, т. е. A[0] = 3, A[1] = 0 и т. д.

Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента этой программы, записанного ниже на пяти языках программирования.

Бейсик

```
c = 0
FOR i = 1 TO 10
IF A(i - 1) > A(i) THEN
c = c + 1
t = A(i)
A(i) = A(i - 1)
A(i - 1) = t
END IF
NEXT i
```

Python

```
c = 0
for i in range(1, 11):
    if A[i - 1] > A[i]:
        c = c + 1
        t = A[i]
        A[i] = A[i - 1]
        A[i - 1] = t
```

Паскаль

```
c := 0;
for i:=1 to 10 do
if A[i - 1] > A[i] then
begin
c := c + 1;
t := A[i];
A[i] = A[i - 1];
A[i - 1] = t;
end;
```

Алгоритмический язык

```
c := 0
нц для i от 1 до 10
если A[i - 1] > A[i] то
c := c + 1
t := A[i]
A[i] := A[i - 1]
A[i - 1] := t
все
кц
```

Си++

```
c = 0;
for (i=1; i<11; i++)
if (A[i - 1] > A[i])
{
c++;
t = A[i];
A[i] = A[i - 1];
A[i - 1] = t;
}
```

15. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива *A* с индексами от 0 до 9. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 2, 3, 5, 3, 7, 8, 4, 2, 5, 1 (т. е. A[0] = 2, A[1] = 3, …, A[9] = 1). Определите значение переменной *b* после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
b = 0
FOR i = 1 TO 9
IF A(i-1) < A(i) THEN
t = A(i)
A(i) = A(i-1)
A(i-1) = t
b = b + 1
END IF
NEXT i
```

Python

```
b = 0
for i in range(1,10):
if A[i-1] < A[i]:
t = A[i]
A[i] = A[i-1]
A[i-1] = t
b = b + 1
```

Паскаль

```
b := 0;
for i:=1 to 9 do
begin
if A[i-1] < A[i] then begin
t := A[i];
A[i] := A[i-1];
A[i-1] := t;
b := b + 1
end
end;
```

Алгоритмический язык

```
b := 0
нц для i от 1 до 9
если A[i-1] < A[i] то
t := A[i]
A[i] := A[i-1]
A[i-1] := t
b := b + 1
все
кц
```

C++

```
b = 0;
for (i = 1; i <= 9; ++i) {
if (A[i-1] < A[i]) {
t = A[i];
A[i] = A[i-1];
A[i-1] = t;
b = b + 1;
}
}
```

16. В программе используется одномерный целочисленный массив *A* с индексами от 0 до 9. Значения элементов равны 2, 4, 3, 6, 3, 7, 8, 2, 9, 1 соответственно, т. е. A[0] = 2, A[1] = 4 и т. д.

Определите значение переменной *c* после выполнения следующего фрагмента этой программы, записанного ниже на пяти языках программирования.

Бейсик

```
c = 0
FOR i = 1 TO 9
IF A(i-1) < A(i) THEN
c = c + 1
t = A(i)
A(i) = A(i-1)
A(i-1) = t
END IF
NEXT i
```

Python

```
c = 0
for i in range(1,10):
if A[i-1] < A[i]:
c = c + 1
t = A[i]
A[i] = A[i-1]
A[i-1] = t
```

Паскаль

```
c := 0;
for i := 1 to 9 do
if A[i-1] < A[i] then
begin
c := c + 1;
t := A[i];
A[i] := A[i-1];
A[i-1] := t;
end;
```

Алгоритмический язык

```
c := 0
нц для i от 1 до 9
если A[i-1] < A[i] то
c := c + 1
t := A[i]
A[i] := A[i-1]
A[i-1] := t
все
кц
```

Си++

```
c = 0;
for (int i = 1; i < 10; i++) {
if (A[i-1] < A[i]){
c++;
t = A[i];
A[i] = A[i-1];
A[i-1] = t;
}
}
```

17. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива A с индексами от 0 до 9. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 3, 5, 4, 2, 7, 4, 3, 1, 2, 6 (т. е. $A[0] = 3$, $A[1] = 5$, …, $A[9] = 6$). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
N = 9
s = 0
FOR i = 0 TO N
  IF A(i) < A(N)
     THEN
     A(i) = A(i)
     + 1
     A(N) = A(N)
     - 1
      s = s + 1
     END IF
   NEXT i
```

Python

```
n = 9
s = 0
for i in range(n +
      1):
   if A[i] < A[n]:
      A[i] += 1
      A[n] -= 1
        s += 1
```

Паскаль

```
N := 9;
s := 0;
for i:=0 to N do
    begin
  if A[i] < A[N]
  then begin
       A[i] :=
  A[i] + 1;
       A[N] :=
  A[N] - 1;
     s := s + 1;
      end;
    end;
```

Алгоритмический язык

```
N := 9
s := 0
нц для i от 0 до N
    если A[i] <
    A[N] то
        A[i] :=
   A[i] + 1
        A[N] :=
   A[N] - 1
      s := s + 1
       все
      кц
```

C++

```
n = 9;
s = 0;
for (i = 0; i <= n; ++i) {
   if (A[i] < A[n]) {
      A[i] = A[i] + 1;
      A[n] = A[n] - 1;
         s = s + 1;
          }
        }
```

18. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива A с индексами от 0 до 9. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 2, 4, 8, 6, 1, 7, 2, 3, 2, 7 (т. е. $A[0] = 2$, $A[1] = 4$, …, $A[9] = 7$). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
N = 9
s = 0
FOR i = 0 TO N
  IF A(i) < A(N)
     THEN
     A(i) = A(i)
     + 1
     A(N) = A(N)
     - 1
      s = s + 1
     END IF
   NEXT i
```

Python

```
n = 9
s = 0
for i in range(n +
      1):
   if A[i] < A[n]:
      A[i] += 1
      A[n] -= 1
       s += 1
```

Паскаль

```
N := 9;
s := 0;
for i:=0 to N do
   begin
  if A[i] < A[N]
  then begin
       A[i] :=
  A[i] + 1;
       A[N] :=
  A[N] - 1;
     s := s + 1;
     end;
   end;
```

Алгоритмический язык

```
N := 9
s := 0
нц для i от 0 до N
   если A[i] <
   A[N] то
      A[i] :=
  A[i] + 1
      A[N] :=
  A[N] - 1
     s := s + 1
     все
   кц
```

C++

```
n = 9;
s = 0;
for (i = 0; i <= n; ++i) {
   if (A[i] < A[n]) {
      A[i] = A[i] + 1;
      A[n] = A[n] - 1;
         s = s + 1;
          }
        }
```

19. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива *A* с индексами от 0 до 9. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 3, 5, 8, 2, 1, 4, 3, 1, 2, 6 (т. е. *A*[0] = 3, *A*[1] = 5, …, *A*[9] = 6). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
s = 0
FOR i = 0 TO 8
  IF A(i) < A(9)
     THEN
       t = A(i)
      A(i) = A(8
     – i)
      A(8 – i) =
       t
       s = s + t
      END IF
   NEXT i
```

Python

```
s = 0
for i in range(0,
      9):
   if A[i] < A[9]:
        t = A[i]
       A[i] = A[8
      – i]
       A[8 – i] =
        t
        s = s + t
```

Паскаль

```
s := 0;
for i:=0 to 8 do
     begin
  if A[i] < A[9]
  then begin
      t := A[i];
     A[i] := A[8
    – i];
     A[8 – i] :=
      t;
     s := s + t;
       end;
     end;
```

Алгоритмический язык

```
s := 0
нц для i от 0 до 8
     если A[i] <
     A[9] то
        t := A[i]
      A[i] := A[8
      – i]
       A[8 – i] :=
        t
        s := s + t
         все
        кц
```

C++

```
s = 0;
for (i = 0; i <= 8; ++i) {
     if (A[i] < A[9]) {
          t = A[i];
        A[i] = A[8 – i];
         A[8 – i] = t;
          s = s + t;
           }
         }
```

20. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива *A* с индексами от 0 до 9. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения, 2, 4, 8, 6, 1, 7, 2, 3, 6, 7 (т. е. A[0] = 2, A[1] = 4, …, A[9] = 7). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
s = 0
FOR i = 0 TO 8
IF A(i) < A(9)
THEN
t = A(i)
A(i) = A(8
- i)
A(8 - i) =
t
s = s + t
END IF
NEXT i
```

Python

```
s = 0
for i in range(0,
9):
if A[i] < A[9]:
t = A[i]
A[i] = A[8
- i]
A[8 - i] =
t
s = s + t
```

Паскаль

```
s := 0;
for i:=0 to 8 do
begin
if A[i] < A[9]
then begin
t := A[i];
A[i] := A[8
- i];
A[8 - i] :=
t;
s := s + t;
end;
end;
```

Алгоритмический язык

```
s := 0
нц для i от 0 до 8
если A[i] <
A[9] то
t := A[i]
A[i] := A[8
- i]
A[8 - i] :=
t
s := s + t
все
кц
```

C++

```
s = 0;
for (i = 0; i <= 8; ++i) {
if (A[i] < A[9]) {
t = A[i];
A[i] = A[8 - i];
A[8 - i] = t;
s = s + t;
}
}
```

21. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива A с индексами от 0 до 11. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 20, 19, 33, 21, 42, 13, 12, 24, 4, 22, 6, 10 (т. е. $A[0] = 20$, $A[1] = 19$, …, $A[11] = 10$). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
N = 1
S = 1
FOR I = 1 TO 11
  IF A(I) < A(N)
    THEN
      S = S * I
      T = A(I)
    A(I) = A(N)
     A(N) = T
    END IF
  NEXT I
```

Python

```
n = 1
s = 1
for i in range(1,
      12):
   if A[i] < A[n]:
        s = s * i
        t = A[i]
      A[i] = A[n]
       A[n] = t
```

Паскаль

```
n:= 1;
s:= 1;
for i:=1 to 11 do
   if A[i] < A[n]
   then begin
      s := s * i;
      t := A[i];
       A[i] :=
    A[n];
     A[n] := t;
      end;
```

Алгоритмический язык

```
s := 1
n := 1
нц для i от 1 до 11
     если A[i] <
     A[n] то
        s := s * i
        t := A[i]
         A[i] :=
       A[n]
        A[n] := t;
          все
        кц
```

C++

```
        n = 1;
        s = 1;
for (i = 1; i < 12; i++) {
     if (A[i] < A[n]) {
          s = s * i;
          t = A[i];
        A[i] = A[n];
         A[n] = t;
           }
         }
```

22. В программе используется одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 11. Значения элементов равны 5, 8, 7, 11, 10, 12, 9, 6, 4, 13, 3, 15 соответственно, т. е. A[0] = 5, A[1] = 8 и т. д. Определите значение переменной s после выполнения следующего фрагмента этой программы (записанного ниже на пяти языках программирования).

Бейсик

```
N = 0
S = 0
FOR I = 1 TO 11
  IF A(I) > A(N)
    THEN
      S = S + 1
      T = A(I)
    A(I) = A(N)
      A(N) = t
    END IF
  NEXT I
```

Python

```
n = 0
s = 0
for i in range(1,
    12):
  if A[i] > A[n]:
      s = s + 1
      t = A[i]
    A[i] = A[n]
      A[n] = t
```

Паскаль

```
s:= 0;
n:= 0;
for i:=1 to 11 do
  if A[i] > A[n]
  then begin
    s := s + 1;
    t := A[i];
      A[i] :=
  A[n];
    A[n] := t;
    end;
```

Алгоритмический язык

```
s := 0
n := 0
нц для i от 1 до 11
    если A[i] >
    A[n] то
      s := s + 1
      t := A[i]
       A[i] :=
    A[n]
      A[n] := t;
       все
      кц
```

C++

```
n = 0;
s = 0;
for (i = 1; i < 12; i++) {
  if (A[i] > A[n]) {
        s++;
      t = A[i];
    A[i] = A[n];
      A[n] = t;
        }
      }
```

23. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива A с индексами от 0 до 9. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 2, 4, 6, 1, 7, 2, 3, 6, 7, 2 (т. е. A[0] = 2, A[1] = 4, …, A[9] = 2). Определите значение переменной *s* после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
s = 0
FOR i = 1 TO 9
  IF A(0) < A(i)
     THEN
      A(0) = A(0)
    + A(i)
       ELSE
      A(0) = A(0)
    - A(i)
     END IF
  s = s + A(0)
   NEXT i
```

Python

```
s = 0
for i in
range(1,10):
 if A[0] < A[i]:
       A[0] +=
    A[i]
     else:
      A[0] -=
    A[i]
    s += A[0]
```

Паскаль

```
s := 0;
for i:=1 to 9 do
    begin
  if A[0] < A[i]
      then A[0]
 := A[0] + A[i]
      else A[0]
:= A[0] - A[i];
  s := s + A[0]
    end;
```

Алгоритмический язык

```
s := 0
нц для i от 1 до 9
    если A[0] <
      A[i]
       то A[0] :=
  A[0] + A[i]
       иначе A[0]
 := A[0] - A[i]
       все
  s := s + A[0]
       кц
```

C++

```
s = 0;
for (i = 1; i < 10; i++) {
    if (A[0] < A[i])
       A[0] += A[i];
          else
       A[0] -= A[i];
       s += A[0];
          }
```

24. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива *A* с индексами от 0 до 9. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 2, 3, 4, 4, 10, 4, 5, 6, 12, 9 (т. е. A[0] = 2, A[1] = 3, …, A[9] = 9). Определите значение переменной *s* после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
n = 3
s = 0
FOR i = 0 TO 9
 IF A(i) <= A(n)
  THEN
  t = A(i MOD
  n)
  A(i MOD n)
 = A(n)
  A(n) = t
  s = s + 1
  END IF
NEXT i
```

Python

```
n = 3
s = 0
for i in
range(0,10):
  if A[i] <=
  A[n]:
    t = A[i %
    n]
    A[i % n] =
   A[n]
    A[n] = t
    s = s + 1
```

Паскаль

```
n := 3;
s := 0;
for i:=0 to 9 do
  begin
 if A[i] <= A[n]
 then begin
    t := A[i
  mod n];
    A[i mod n]
  := A[n];
    A[n] := t;
    s := s + 1
     end
  end;
```

Алгоритмический язык

```
n := 3
s := 0
нц для i от 0 до 9
  если A[i] <=
  A[n] то
      t :=
 A[mod(i,n)]
   A[mod(i,n)]
  := A[n]
    A[n] := t
    s := s + 1
     все
    кц
```

C++

```
n = 3;
s = 0;
for (i = 0; i <= 9; ++i) {
 if (A[i] <= A[n]) {
   t = A[i % n];
  A[i % n] = A[n];
    A[n] = t;
   s = s + 1;
     }
    }
```

25. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива *A* с индексами от 0 до 9. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 2, 3, 5, 6, 10, 4, 8, 6, 12, 9 (т. е. A[0] = 2, A[1] = 3, …, A[9] = 9). Определите значение переменной *s* после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
n = 6
s = 0
FOR i = 0 TO 9
  IF A(i) > A(n)
     THEN
       s = s +
(A(i) MOD A(n))
       t = A(i)
     A(i) = A(n)
      A(n) = t
     END IF
   NEXT i
```

Python

```
n = 6
s = 0
for i in
range(0,10):
if A[i] > A[n]:
    s += A[i] %
   A[n]
     t = A[i]
   A[i] = A[n]
    A[n] = t
```

Паскаль

```
n := 6;
s := 0;
for i:=0 to 9 do
    begin
  if A[i] > A[n]
  then begin
      s := s +
(A[i] mod A[n]);
      t := A[i];
       A[i] :=
    A[n];
     A[n] := t;
      end
   end;
```

Алгоритмический язык

```
n := 6
s := 0
нц для i от 0 до 9
    если A[i] >
    A[n] то
       s := s +
mod(A[i], A[n])
       t := A[i]
        A[i] :=
     A[n]
      A[n] := t
       все
      кц
```

C++

```
n = 6;
s = 0;
for (i = 0; i <= 9; ++i) {
    if (A[i] > A[n]) {
      s += A[i] % A[n];
         t = A[i];
       A[i] = A[n];
        A[n] = t;
          }
        }
```

26. В программе используется одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 11. Значения элементов равны 20, 19, 17, 41, 23, 12, 24, 16, 4, 13, 6, 15 соответственно, т. е. A[0] = 20, A[1] = 19 и т. д. Определите значение переменной *s* после выполнения следующего фрагмента этой программы (записанного ниже на пяти языках программирования).

Бейсик

```
      s = 0
      n = 0
  FOR i = 0 TO 11
      IF A(i) <=
    A(n) THEN
        s = s + i
        t = A(i)
         A(i) =
       A(n)
         A(n) = t
        END IF
      NEXT i
```

Python

```
       s = 0
       n = 0
     for i in
    range(12):
      if A[i] <=
      A[n]:
          s += i
        t = A[i]
         A[i] =
      A[n]
        A[n] = t
```

Паскаль

```
     s := 0;
     n := 0;
 for i := 0 to 11
       do
      if A[i] <=
    A[n] then
        begin
         s := s +
        i;
           t :=
       A[i];
          A[i] :=
       A[n];
         A[n] := t
         end;
```

Алгоритмический язык

```
       s := 0
       n := 0
 нц для i от 0 до
        11
     если A[i] <=
      A[n] то
          s := s +
         i
         t := A[i]
          A[i] :=
        A[n]
          A[n] := t
          все
        кц
```

Си++

```
          n = 0;
for (int i = 0; i < 12; i++)
       if (A[i] <= A[n]){
              s += i;
            t = A[i];
           A[i] = A[n];
            A[n] = t;
              }
```

27. В программе используется одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 11. Значения элементов равны 14, 13, 15, 8, 4, 12, 30, 21, 22, 16, 5, 9 соответственно, т. е. A[0] = 14, A[1] = 13 и т. д. Определите значение переменной *s* после выполнения следующего фрагмента этой программы (записанного ниже на пяти языках программирования).

Бейсик

```
      s = 0
      n = 1
 FOR i = 0 TO 11
      IF A(i) >
    A(n) THEN
         s = s +
     A(i) + i
         ELSE
          A(n) =
       A(i)
        END IF
      NEXT i
```

Python

```
       s = 0
       n = 1
     for i in
    range(12):
       if A[i] >
       A[n]:
         s += A[i]
        + i
         else:
           A[n] =
      A[i]
```

Паскаль

```
     s := 0;
     n := 1;
 for i := 0 to 11
        do
      if A[i] >
    A[n] then
         s := s +
     A[i] + i
         else
          A[n] :=
       A[i];
```

Алгоритмический язык

```
       s := 0
       n := 1
 нц для i от 0 до
        11
      если A[i] >
      A[n] то
          s := s +
     A[i] + i
         иначе
          A[n] :=
       A[i]
         все
       кц
```

Си++

```
           s = 0;
           n = 1;
for (int i = 0; i < 12; i++)
             {
        if (A[i] > A[n])
           s += A[i] + i;
              else
            A[n] = A[i];
             }
```

28. В программе используется одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 11. Значения элементов равны 14, 13, 15, 8, 4, 12, 30, 21, 22, 16, 5, 9 соответственно, т. е. A[0] = 14, A[1] = 13 и т. д. Определите значение переменной *s* после выполнения следующего фрагмента этой программы (записанного ниже на пяти языках программирования).

Бейсик

```
      s = 0
      n = 0
 FOR i = 0 TO 11
      IF A(i) <
  A(n) * i THEN
         s = s +
       A(i)
        ELSE
         A(n) =
       A(i)
        END IF
     NEXT i
```

Python

```
       s = 0
       n = 0
     for i in
    range(12):
       if A[i] <
    A[n] * i:
         s += A[i]
         else:
           A[n] =
       A[i]
```

Паскаль

```
     s := 0;
     n := 0;
 for i := 0 to 11
       do
      if A[i] <
  A[n] * i then
         s := s +
       A[i]
         else
          A[n] :=
       A[i];
```

Алгоритмический язык

```
       s := 0
       n := 0
 нц для i от 0 до
        11
      если A[i] <
    A[n] * i то
          s := s +
       A[i]
        иначе
         A[n] :=
       A[i]
          все
        кц
```

Си++

```
           s = 0;
           n = 0;
for (int i = 0; i < 12; i++)
             {
      if (A[i] < A[n] * i)
            s += A[i];
             else
           A[n] = A[i];
             }
```

29. В программе используется одномерный целочисленный массив *A* с индексами от 0 до 10. Значения элементов равны 0, 7, 1, 3, 2, 14, 5, 9, 11, 0, 7, т. е. A[0]=0, A[1]=7 и т. д. Определите значение переменной *s* после выполнения следующего фрагмента программы:

Бейсик

```
s = 0
n = 2
FOR i = 0 TO 10
IF A(i) <
A(n) THEN
s = s +
A(i)
ELSE
A(n) =
A(i)
END IF
NEXT i
```

Python

```
s = 0
n = 2
for i in
range(11):
if A[i] <
A[n]:
s += A[i]
else:
A[n] =
A[i]
```

Паскаль

```
s := 0;
n := 2;
for i := 0 to 10
do
if A[i] <
A[n] then
s := s +
A[i]
else
A[n] :=
A[i];
```

Алгоритмический язык

```
s := 0
n := 2
нц для i от 0 до
10
если A[i] <
A[n] то
s := s +
A[i]
иначе
A[n] :=
A[i]
все
кц
```

Си++

```
s = 0;
n = 2;
for (int i = 0; i < 11; i++)
{
if (A[i] < A[n])
s += A[i];
else
A[n] = A[i];
}
```

30. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива *A* с индексами от 0 до 11. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 5, 43, 20, 7, 13, 7, 29, 13, 2, 33, 15, 5 (т. е. *A*[0] = 5, *A*[1] = 43, ..., *A*[11] = 5). Определите значение переменной *s* после выполнения фрагмента

Бейсик

```
      s = 0
  FOR i = 1 TO 11
     IF A(i-1) DIV
   A(i) < 2 THEN
         s = s +
       A(i)
        ELSE
       A(i) = A(i)
       * i
        END IF
     NEXT i
```

Python

```
       s = 0
     for i in
   range(1,12):
    if A[i - 1] //
    A[i] < 2:
        s += A[i]
        else:
       A[i] = A[i]
       * i
```

Паскаль

```
     s := 0;
 for i:=1 to 11 do
      begin
   if A[i - 1] div
    A[i] < 2
       then s := s
     + A[i]
    else A[i] :=
   A[i] * i;
      end;
```

Алгоритмический язык

```
       s := 0
нц для i от 1 до 11
     если div(A[i-
   1],A[i]) < 2
        то s := s +
       A[i]
    иначе A[i] :=
    A[i] * i
         все
        кц
```

C++

```
          s = 0;
for (i = 1; i < 12; ++i) {
    if (A[i-1] / A[i] < 2)
            s += A[i];
             else
        A[i] = A[i] * i;
           }
```

31. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива A с индексами от 0 до 10. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 7, 3, 6, 7, 4, 2, 4, 5, 7, 9, 11 (т. е. $A[0] = 7$, $A[1] = 3$, …, $A[10] = 11$). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
s = 0
FOR k = 1 TO 9
IF A(k-1) <
A(k+1) THEN
t = A(k-1)
A(k-1) =
A(k+1)
A(k+1) = t
s = s +
A(k)
END IF
NEXT k
```

Python

```
s = 0
for k in
range(1,10):
if A[k-1] <
A[k+1]:
t = A[k-1]
A[k-1] =
A[k+1]
A[k+1] = t
s += A[k]
```

Паскаль

```
s := 0;
for k:=1 to 9 do
begin
if A[k-1] <
A[k+1] then begin
t := A[k-
1];
A[k-1] :=
A[k+1];
A[k+1] :=
t;
s := s +
A[k];
end;
end;
```

Алгоритмический язык

```
s := 0
нц для k от 1 до 9
если A[k-1] <
A[k+1] то
t := A[k-1]
A[k-1] :=
A[k+1]
A[k+1] := t
s := s +
A[k]
все
кц
```

C++

```
s = 0;
for (k = 1; k <= 9; ++k) {
if (A[k-1] < A[k+1]) {
t = A[k-1];
A[k-1] = A[k+1];
A[k+1] = t;
s += A[k];
}
}
```

32. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива A с индексами от 0 до 10. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 4, 5, 6, 4, 3, 2, 14, 16, 2, 3, 7 (т. е. $A[0] = 4$, $A[1] = 5$, …, $A[10] = 7$). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
s = 0
FOR k = 1 TO 9
IF A(k-1) < A(k+1) THEN
t = A(k-1)
A(k-1) = A(k+1)
A(k+1) = t
s = s + A(k)
END IF
NEXT k
```

Python

```
s = 0
for k in range(1,10):
if A[k-1] < A[k+1]:
t = A[k-1]
A[k-1] = A[k+1]
A[k+1] = t
s += A[k]
```

Паскаль

```
s := 0;
for k:=1 to 9 do
begin
if A[k-1] < A[k+1] then begin
t := A[k-1];
A[k-1] := A[k+1];
A[k+1] := t;
s := s + A[k];
end;
end;
```

Алгоритмический язык

```
s := 0
нц для k от 1 до 9
если A[k-1] < A[k+1] то
t := A[k-1]
A[k-1] := A[k+1]
A[k+1] := t
s := s + A[k]
все
кц
```

C++

```
s = 0;
for (k = 1; k <= 9; ++k) {
if (A[k-1] < A[k+1]) {
t = A[k-1];
A[k-1] = A[k+1];
A[k+1] = t;
s += A[k];
}
}
```

33. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива A с индексами от 0 до 10. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 2, 4, 6, 1, 7, 2, 3, 6, 7, 2, 5 (т. е. $A[0] = 2$, $A[1] = 4$, …, $A[10] = 5$). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
s = 0
FOR k = 1 TO 9
IF 2*A(k) <
A(k-1)+A(k+1) THEN
s = s +
A(k)
A(k) = 2 *
A(k)
END IF
NEXT k
```

Python

```
s = 0
for k in
range(1,10):
if 2*A[k] <
A[k-1]+A[k+1]:
s = s +
A[k]
A[k] = 2 *
A[k]
```

Паскаль

```
s := 0;
for k:=1 to 9 do
begin
if 2*A[k] <
A[k-1]+A[k+1] then
begin
s := s +
A[k];
A[k] := 2 *
A[k];
end;
end;
```

Алгоритмический язык

```
s := 0
нц для k от 1 до 9
если 2*A[k] <
A[k-1]+A[k+1] то
s := s +
A[k]
A[k] := 2 *
A[k]
все
кц
```

C++

```
s = 0;
for (k = 1; k <= 9; ++k) {
if (2*A[k] < A[k-1]+A[k+1]) {
s = s + A[k];
A[k] = 2 * A[k];
}
}
```

34. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива A с индексами от 0 до 10. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 4, 5, 6, 3, 5, 6, 2, 5, 8, 3, 4 (т. е. $A[0] = 4$, $A[1] = 5$, …, $A[10] = 4$). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
s = 0
FOR k = 1 TO 9
IF 2*A(k) <
A(k-1)+A(k+1) THEN
s = s +
A(k)
A(k) = 2 *
A(k)
END IF
NEXT k
```

Python

```
s = 0
for k in
range(1,10):
if 2*A[k] <
A[k-1]+A[k+1]:
s = s +
A[k]
A[k] = 2 *
A[k]
```

Паскаль

```
s := 0;
for k:=1 to 9 do
begin
if 2*A[k] <
A[k-1]+A[k+1] then
begin
s := s +
A[k];
A[k] := 2 *
A[k];
end;
end;
```

Алгоритмический язык

```
s := 0
нц для k от 1 до 9
если 2*A[k] <
A[k-1]+A[k+1] то
s := s +
A[k]
A[k] := 2 *
A[k]
все
кц
```

C++

```
s = 0;
for (k = 1; k <= 9; ++k) {
if (2*A[k] < A[k-1]+A[k+1]) {
s = s + A[k];
A[k] = 2 * A[k];
}
}
```

35. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива A с индексами от 0 до 10. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 3, 5, 8, 12, 11, 5, 7, 2, 9, 6, 11 (т. е. $A[0] = 3$, $A[1] = 5$, …, $A[10] = 11$). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
s = 0
n = 6
FOR k = 1 TO 10
IF s < A(n)
THEN
s = s +
A(k)
ELSE
A(n) = A(n)
+ A(k)
END IF
NEXT k
```

Python

```
s = 0
n = 6
for k in
range(1,11):
if s < A[n]:
s += A[k]
else:
A[n] +=
A[k]
```

Паскаль

```
s := 0;
n := 6;
for k:=1 to 10 do
begin
if s < A[n]
then
s := s +
A[k]
else
A[n] :=
A[n] + A[k]
end;
```

Алгоритмический язык

```
s := 0
n := 6
нц для k от 1 до 10
если s < A[n]
то
s := s +
A[k]
иначе
A[n] :=
A[n] + A[k]
все
кц
```

C++

```
s = 0;
n = 6;
for (k = 1; k < 11; ++k) {
if (s < A[n]) {
s += A[k];
else
A[n] += A[k];
}
```

36. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива A с индексами от 0 до 10. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 3, 5, 8, 12, 11, 4, 7, 2, 9, 6, 11 (т. е. $A[0] = 3$, $A[1] = 5$, …, $A[10] = 11$). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
s = 0
n = 4
FOR k = 1 TO 10
IF s < A(n)
THEN
s = s +
A(k)
ELSE
A(n) = A(n)
+ A(k)
END IF
NEXT k
```

Python

```
s = 0
n = 4
for k in
range(1,11):
if s < A[n]:
s += A[k]
else:
A[n] +=
A[k]
```

Паскаль

```
s := 0;
n := 4;
for k:=1 to 10 do
begin
if s < A[n]
then
s := s +
A[k]
else
A[n] :=
A[n] + A[k]
end;
```

Алгоритмический язык

```
s := 0
n := 4
нц для k от 1 до 10
если s < A[n]
то
s := s +
A[k]
иначе
A[n] :=
A[n] + A[k]
все
кц
```

C++

```
s = 0;
n = 4;
for (k = 1; k < 11; ++k) {
if (s < A[n]) {
s += A[k];
else
A[n] += A[k];
}
```