

1. В программе используется одномерный целочисленный массив А с индексами от 0 до 9. Значения элементов равны 5; 1; 6; 7; 8; 8; 7; 7; 6; 9 соответственно, т. е.  $A[0] = 5$ ;  $A[1] = 1$  и т. д. Определите значение переменной  $c$  после выполнения следующего фрагмента программы, записанного ниже на разных языках программирования.

Бейсик	Python
<pre> c = 0 FOR i = 1 TO 9   IF A(i - 1)     &gt;= A(i) THEN     t = A(i)     A(i) =       A(i - 1)     A(i - 1)       = t     ELSE     c = c + 1   ENDIF NEXT i </pre>	<pre> c = 0 for i in range(1,   10):   if A[i - 1]     &gt;= A[i]:     t = A[i]     A[i] =       A[i - 1]     A[i - 1]       = t   else:     c = c + 1 </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> c := 0; for i := 1 to 9 do   if A[i - 1]     &gt;= A[i] then   begin     t :=       A[i];     A[i]       := A[i - 1];     A[i -       1] := t   end   else     c := c +       1; </pre>	<pre> c := 0 нц для i от 1 до   9 если A[i - 1] &gt;=   A[i] то   t := A[i]   A[i] := A[i -     1]   A[i - 1] := t иначе   c := c + 1 все кц </pre>
Си++	
<pre> c = 0; for (i = 1; i &lt;= 9; i++)   if (A[i-1] &gt;= A[i])   {     t = A[i];     A[i] = A[i - 1];     A[i - 1] = t;   }   else     c++; </pre>	

2. В программе используется одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 9. Значения элементов равны 8, 4, 3, 0, 7, 2, 1, 5, 9, 6 соответственно, т. е.  $A[0] = 8$ ,  $A[1] = 4$  и т. д. Определите значение переменной s после выполнения следующего фрагмента этой программы (записанного ниже на разных языках программирования).

Бейсик	Python
<pre> s = 0 FOR j = 0 TO 8   IF A(j) &gt;   A(j+1) THEN     s = s + 1     t = A(j)     A(j) =   A(j+1)     A(j+1) =     t   ENDIF NEXT j </pre>	<pre> s = 0 for j in range(9):   if A[j] &gt;   A[j+1]:     s = s + 1     t = A[j]     A[j] =   A[j+1]     A[j+1] =     t </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> s := 0; for j := 0 to 8 do   if A[j] &gt;   A[j+1] then   begin     s := s +     1;     t :=   A[j];     A[j] :=   A[j+1];     A[j+1] :=   t;   end; </pre>	<pre> s := 0 нц для j от 0 до 8   если A[j] &gt;   A[j+1] то     s := s +     1     t := A[j]     A[j] :=   A[j+1]     A[j+1] :=   t   все кц </pre>
Си++	
<pre> s = 0; for (j = 0; j &lt; 9; j++) {   if (A[j] &gt; A[j+1])   {     s++;     t = A[j];     A[j] = A[j+1];     A[j+1] = t;   } } </pre>	

3. В программе используется одномерный целочисленный массив А с индексами от 0 до 9. Значения элементов равны 4; 2; 6; 6; 7; 7; 7; 5; 5; 9 соответственно, т. е.  $A[0] = 4$ ;  $A[1] = 2$  и т. д.

Определите значение переменной с после выполнения следующего фрагмента программы, записанного ниже на разных языках программирования.

Бейсик	Python
<pre> с = 0 FOR i = 1 TO 9   IF A(i - 1) &gt;=   A(i) THEN     t = A(i)     A(i) = A(i -     1)     A(i - 1) = t     с = с + 1   ENDIF NEXT i           </pre>	<pre> с = 0 for i in range(1, 10):   if A[i - 1] &gt;=   A[i]:     t = A[i]     A[i] = A[i -     1]     A[i - 1] = t     с = с + 1           </pre>
Алгоритмический язык	Паскаль
<pre> с := 0 нц для i от 1 до 9   если A[i - 1] &gt;=   A[i] то     t := A[i]     A[i] := A[i -     1]     A[i - 1] := t     с := с + 1   все кц           </pre>	<pre> с := 0; for i := 1 to 9 do   if A[i - 1] &gt;=   A[i] then     begin       t := A[i];       A[i] := A[i -       1];       A[i - 1] :=       t;       с := с + 1;     end;           </pre>
Си++	
<pre> с = 0; for (i = 1; i &lt;= 9; i++)   if (A[i - 1] &gt;= A[i])   {     t = A[i];     A[i] = A[i - 1];     A[i - 1] = t;     с++;   }           </pre>	

4. В программе используется одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 9. Значения элементов равны 4, 7, 3, 8, 5, 0, 1, 2, 9, 6 соответственно, т. е.  $A[0] = 4$ ,  $A[1] = 7$  и т. д.

Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента этой программы (записанного ниже на пяти языках программирования).

Бейсик	Python
<pre> c = 0 FOR i = 1 TO 9   IF A(i) &lt;     A(0) THEN     c = c + 1     t = A(i)     A(i) =     A(0)     A(0) = t   ENDIF NEXT i </pre>	<pre> c = 0 for i in   range(1,10):   if A[i] &lt;     A[0]:     c = c + 1     t = A[i]     A[i] =     A[0]     A[0] = t </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> c := 0; for i := 1 to 9 do   if A[i] &lt;     A[0] then   begin     c := c +     1;     t :=     A[i];     A[i] :=     A[0];     A[0] :=     t;   end; </pre>	<pre> c := 0 нц для i от 1 до   9   если A[i] &lt;     A[0] то     c := c +     1     t := A[i]     A[i] :=     A[0]     A[0] := t   все кц </pre>
Си++	
<pre> c = 0; for (i = 1; i &lt; 10; i++)   if (A[i] &lt; A[0])   {     c++;     t = A[i];     A[i] = A[0];     A[0] = t;   } </pre>	

5. В программе используется одномерный целочисленный массив  $A$  с индексами от 0 до 9. Значения элементов равны 6, 7, 3, 8, 5, 1, 2, 0, 9, 4 соответственно, т. е.  $A[0] = 6$ ,  $A[1] = 7$  и т. д.

Определите значение переменной  $c$  после выполнения следующего фрагмента этой программы (записанного ниже на пяти языках программирования).

Бейсик	Python
<pre> c = 0 FOR i = 1 TO 9   IF A(i) &lt; A(0)     THEN       c = c + 1       t = A(i)       A(i) = A(0)       A(0) = t     END IF   NEXT i </pre>	<pre> c = 0 for i in   range(1,10):     if A[i] &lt; A[0]:       c = c + 1       t = A[i]       A[i] = A[0]       A[0] = t </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> c := 0; for i := 1 to 9   do     if A[i] &lt; A[0]       then         begin           c := c + 1;           t := A[i];           A[i] := A[0];           A[0] := t;         end; </pre>	<pre> c := 0 нц для i от 1 до   9   если A[i] &lt;     A[0] то       c := c + 1       t := A[i]       A[i] := A[0]       A[0] := t   все кц </pre>
Си++	
<pre> c = 0; for (i = 1; i &lt; 10; i++)   if (A[i] &lt; A[0])     {       c++;       t = A[i];       A[i] = A[0];       A[0] = t;     } </pre>	

6. В программе используется одномерный целочисленный массив А с индексами от 0 до 10. Значения элементов равны 4, 3, 6, 8, 5, 8, 4, 2, 10, 9, 4 соответственно, т. е.  $A[0] = 4$ ,  $A[1] = 3$  и т. д. Определите значение переменной с после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на пяти языках программирования).

Бейсик	Python
<pre> с = 0 FOR i = 1 TO 9   IF A(i) = A(0)     THEN       с = с + 1       t = A(i+1)       A(i+1) = A(i)       A(i) = t     END IF   NEXT i </pre>	<pre> с = 0 for i in   range(1,10):     if A[i] ==       A[0]:         с = с + 1         t = A[i+1]         A[i+1] = A[i]         A[i] = t </pre>
Алгоритмический язык	Паскаль
<pre> с := 0 нц для i от 1 до 9   если A[i] = A[0] то     с := с + 1     t := A[i+1]     A[i+1] := A[i]     A[i] := t   все кц </pre>	<pre> с := 0; for i := 1 to 9 do begin   if A[i] = A[0]   then begin     с := с + 1;     t := A[i+1];     A[i+1] :=       A[i];     A[i] := t;   end; end; </pre>
Си++	
<pre> с = 0; for (i = 1; i &lt; 10; i++) {   if (A[i] == A[0]) {     с++;     t = A[i+1];     A[i+1] = A[i];     A[i] = t;   } } </pre>	

7. В программе описан одномерный целочисленный массив с индексами от 0 до 9. Ниже представлен фрагмент программы, обрабатывающий данный массив:

Бейсик	Python
<pre> с = 0 FOR i = 1 TO 8   IF A(i)=A(0) THEN     с = с + 1     t=A(i+1)     A(i+1)= A(i)     A(i)= t   ENDIF NEXT i PRINT с </pre>	<pre> с = 0 for i in range(1, 9):   if A[i] == A[0]:     с += 1     t=A[i+1]     A[i+1]= A[i]     A[i]= t print(c) </pre>
Алгоритмический язык	Паскаль
<pre> с := 0 нц для i от 1 до 8   если A[i] = A[0]   то     с := с + 1     t:=A[i+1]     A[i+1]:= A[i]     A[i]:= t   все кц Вывод с </pre>	<pre> с := 0; for i := 1 to 8 do   if A[i] = A[0]   then     begin       inc(c);       t:=A[i+1];       A[i+1]:=         A[i];       A[i]:= t;     end; writeln(c); </pre>
C++	
<pre> с = 0; for (i = 1; i &lt;= 8; i++)   if (A[i] == A[0])   {     с++;     t=A[i+1];     A[i+1]= A[i];     A[i]= t;   } cout &lt;&lt; с &lt;&lt; endl; </pre>	

В начале выполнения этого фрагмента в массиве находились числа 3, 2, 4, 6, 3, 10, 12, 14, 16, 18 т. е.  $A[0]=3$ ,  $A[1]=2$  и т. д. Чему будет равно значение переменной с после выполнения данной программы?

8. В программе используется одномерный целочисленный массив А с индексами от 0 до 9. Значения элементов равны 1, 2, 5, 8, 9, 3, 4, 0, 7, 6 соответственно, т. е.  $A[0] = 1$ ,  $A[1] = 2$  и т. д.

Определите значение переменной j после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на пяти языках программирования).

Бейсик	Python
<pre> j = 5 WHILE A(j) &lt; A(j-1)   t = A(j) A(j) = A(j-1) A(j-1) = t j = j - 1 WEND </pre>	<pre> j = 5 while A[j] &lt; A[j- 1]:   A[j],A[j- 1]=A[j-1],A[j]   j -= 1 </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> j := 5; while A[j] &lt; A[j- 1] do begin   t := A[j];   A[j] := A[j-1];   A[j-1] := t;   j := j - 1; end; </pre>	<pre> j := 5 нц пока A[j] &lt; A[j-1]   t := A[j]   A[j] := A[j- 1]   A[j-1] := t   j := j - 1 кц </pre>
Си++	
<pre> j = 5; while (A[j] &lt; A[j-1]) {   t = A[j];   A[j] = A[j-1];   A[j-1] = t;   j -= 1; } </pre>	

9. В программе используется одномерный целочисленный массив А с индексами от 0 до 10. Значения элементов равны 4, 3, 16, 24, 35, 18, 4, 72, 10, 99, 44 соответственно, т. е.  $A[0] = 4$ ,  $A[1] = 3$  и т. д.

Определите значение переменной с после выполнения следующего фрагмента программы, записанного ниже на пяти языках программирования.

Бейсик	Python
<pre> c = 0 FOR i = 1 TO 9   IF A(i) MOD 10 = A(0) THEN     c = c + 1     t = A(i+1)     A(i+1) = A(i)     A(i) = t   END IF NEXT i </pre>	<pre> c = 0 for i in range(1,10):   if A[i]%10 == A[0]:     c = c + 1     t = A[i+1]     A[i+1] = A[i]     A[i] = t </pre>

```

c := 0;
for i := 1 to 9
do begin
if A[i] mod 10
= A[0] then
begin
c := c + 1;
t :=
A[i+1];
A[i+1] :=
A[i];
A[i] := t;
end;
end;

```

```

c := 0
нц для i от 1 до
9
если
mod(A[i],10) =
A[0] то
c := c + 1
t := A[i+1]
A[i+1] :=
A[i]
A[i] := t
все
кц

```

**Си++**

```

c = 0;
for (i = 1; i < 10; i++) {
if (A[i]%10 == A[0]) {
c++;
t = A[i+1];
A[i+1] = A[i];
A[i] = t;
}
}
}

```

10. В программе используется одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 10. Значения элементов равны 8, 3, 16, 24, 35, 18, 4, 72, 8, 99, 44 соответственно, т. е.  $A[0] = 8$ ,  $A[1] = 3$  и т. д.

Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента программы, записанного ниже на пяти языках программирования.

Бейсик	Python
<pre> c = 0 FOR i = 1 TO 9   IF A(i) MOD 10     = A(0) THEN     c = c + 1     t = A(i+1)     A(i+1) = A(i)     A(i) = t   END IF NEXT i </pre>	<pre> c = 0 for i in   range(1,10):   if A[i]%10 ==     A[0]:     c = c + 1     t = A[i+1]     A[i+1] = A[i]     A[i] = t </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> c := 0; for i := 1 to 9 do begin if A[i] mod 10 =   A[0] then   begin   c := c + 1;   t := A[i+1];   A[i+1] :=   A[i];   A[i] := t;   end; end; </pre>	<pre> c := 0 нц для i от 1 до   9   если   mod(A[i],10) =   A[0] то   c := c + 1   t := A[i+1]   A[i+1] :=   A[i]   A[i] := t   все кц </pre>
Си++	
<pre> c = 0; for (i = 1; i &lt; 10; i++) {   if (A[i]%10 == A[0]) {     c++;     t = A[i+1];     A[i+1] = A[i];     A[i] = t;   } } </pre>	

11. В программе используется одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 9. Значения элементов равны 3, 0, 4, 6, 5, 1, 8, 2, 9, 7 соответственно, т. е.  $A[0] = 3$ ,  $A[1] = 0$  и т. д. Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента этой программы (записанного ниже на разных языках программирования)

Бейсик	Python
<pre> c = 0 FOR i = 1 TO 9   IF A(i-1) &gt;   A(i) THEN     c = c + 1     t = A(i)     A(i) =     A(i-1)     A(i-1) = t   END IF NEXT i </pre>	<pre> c = 0 for i in range(1,10):   if A[i-1] &gt;   A[i]:     c = c + 1     t = A[i]     A[i] =     A[i-1]     A[i-1] = t </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> c := 0; for i := 1 to 9 do   if A[i-1] &gt;   A[i] then   begin     c := c +     1;     t :=     A[i];     A[i] :=     A[i-1];     A[i-1]     := t;   end; </pre>	<pre> c := 0 нц для i от 1 до 9   если A[i-1]   &gt; A[i] то     c := c + 1     t := A[i]     A[i] :=     A[i-1]     A[i-1] :=     t   все кц </pre>
Си++	
<pre> c = 0; for (int i = 1; i &lt; 10; i++) {   if (A[i-1] &gt; A[i]){     c++;     t = A[i];     A[i] = A[i-1];     A[i-1] = t;   } } </pre>	

12. Представленный ниже фрагмент программы обрабатывает элементы фрагмента одномерного целочисленного массива А с индексами от 1 до 10. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 2, 3, 4, 4, 10, 4, 5, 6, 12, 9 (т. е.  $A[1] = 2, A[2] = 3, \dots, A[10] = 9$ ). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента этой программы (записанного ниже на разных языках программирования).

Бейсик	Python
<pre> n = 10 s = 0 FOR i = 2 TO n   IF A(i-1) &lt;   A(i) THEN     T = A(i-1)     A(i-1) =     A(i)     A(i) = T +     1     s = s + 1   END IF NEXT i </pre>	<pre> n = 10 s = 0 for i in range(2,n+1):   if A[i-1] &lt;   A[i]:     t = A[i-1]     A[i-1] =     A[i]     A[i] = t +     1     s = s + 1 </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> n := 10; s := 0; for i:=2 to n do begin   if A[i-1] &lt;   A[i] then begin     t :=     A[i-1];     A[i-1] :=     A[i];     A[i] := t +     1;     s := s + 1   end end; </pre>	<pre> n := 10 s := 0 нц для i от 2 до n если A[i-1] &lt; A[i] то   t := A[i-1]   A[i-1] =   A[i]   A[i] := t +   1   s := s + 1 все кц </pre>
C++	
<pre> n = 10; s = 0; for (i = 2; i &lt; n + 1; ++i) {   if (A[i-1] &lt; A[i]) {     t = A[i-1];     A[i-1] = A[i];     A[i] = t + 1;     s = s + 1;   } } </pre>	

13. Представленный ниже фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива A с индексами от 1 до 10. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 7, 8, 8, 1, 2, 2, 3, 3, 8, 5 (т. е.  $A[1] = 7, A[2] = 8, \dots, A[10] = 5$ ). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента этой программы (записанного ниже на разных языках программирования).

Бейсик	Python
<pre> n = 10 s = 0 FOR i = 2 TO n   IF A(i-1) &lt;   A(i) THEN     T = A(i-1)     A(i-1) =     A(i)     A(i) = T +     1     s = s + 1   END IF NEXT i </pre>	<pre> n = 10 s = 0 for i in range(2,n+1):   if A[i-1] &lt;   A[i]:     t = A[i-1]     A[i-1] =     A[i]     A[i] = t +     1     s = s + 1 </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> n := 10; s := 0; for i:=2 to n do begin   if A[i-1] &lt;   A[i] then begin     t :=     A[i-1];     A[i-1] =     A[i];     A[i] := t +     1;     s := s + 1   end end; </pre>	<pre> n := 10 s := 0 нц для i от 2 до n если A[i-1] &lt; A[i] то   t := A[i-1]   A[i-1] =   A[i]   A[i] := t +   1   s := s + 1 все кц </pre>
C++	
<pre> n = 10; s = 0; for (i = 2; i &lt; n+1; ++i) {   if (A[i-1] &lt; A[i]) {     t = A[i-1];     A[i-1] = A[i];     A[i] = t + 1;     s = s + 1;   } } </pre>	

14. В программе используется одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 10. Значения элементов равны 3, 0, 9, 7, 8, 1, 5, 10, 2, 6, 4 соответственно, т. е.  $A[0] = 3$ ,  $A[1] = 0$  и т. д.

Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента этой программы, записанного ниже на пяти языках программирования.

Бейсик	Python
<pre> c = 0 FOR i = 1 TO 10   IF A(i - 1) &gt;   A(i) THEN     c = c + 1     t = A(i)     A(i) =   A(i - 1)     A(i - 1)     = t   END IF NEXT i </pre>	<pre> c = 0 for i in range(1,   11):   if A[i - 1] &gt;   A[i]:     c = c + 1     t = A[i]     A[i] =   A[i - 1]     A[i - 1]     = t </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> c := 0; for i:=1 to 10 do   if A[i - 1] &gt;   A[i] then     begin       c := c +       1;       t :=       A[i];       A[i] =       A[i - 1];       A[i - 1]       = t;     end; </pre>	<pre> c := 0 нц для i от 1 до   10   если A[i - 1]   &gt; A[i] то     c := c +     1     t := A[i]     A[i] :=     A[i - 1]     A[i - 1]     := t   все кц </pre>
Си++	
<pre> c = 0; for (i=1; i&lt;11; i++)   if (A[i - 1] &gt; A[i])     {       c++;       t = A[i];       A[i] = A[i - 1];       A[i - 1] = t;     } </pre>	

15. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива  $A$  с индексами от 0 до 9. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 2, 3, 5, 3, 7, 8, 4, 2, 5, 1 (т. е.  $A[0] = 2, A[1] = 3, \dots, A[9] = 1$ ). Определите значение переменной  $b$  после выполнения фрагмента.

Бейсик	Python
<pre> b = 0 FOR i = 1 TO 9   IF A(i-1) &lt;   A(i) THEN     t = A(i)     A(i) = A(i-     1)     A(i-1) = t     b = b + 1   END IF NEXT i </pre>	<pre> b = 0 for i in range(1,10):   if A[i-1] &lt;   A[i]:     t = A[i]     A[i] = A[i-     1]     A[i-1] = t     b = b + 1 </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> b := 0; for i:=1 to 9 do begin   if A[i-1] &lt;   A[i] then begin     t := A[i];     A[i] :=     A[i-1];     A[i-1] :=     t;     b := b + 1   end end; </pre>	<pre> b := 0 нц для i от 1 до 9 если A[i-1] &lt; A[i] то   t := A[i]   A[i] :=   A[i-1]   A[i-1] := t   b := b + 1 все кц </pre>
C++	
<pre> b = 0; for (i = 1; i &lt;= 9; ++i) {   if (A[i-1] &lt; A[i]) {     t = A[i];     A[i] = A[i-1];     A[i-1] = t;     b = b + 1;   } } </pre>	

16. В программе используется одномерный целочисленный массив  $A$  с индексами от 0 до 9. Значения элементов равны 2, 4, 3, 6, 3, 7, 8, 2, 9, 1 соответственно, т. е.  $A[0] = 2$ ,  $A[1] = 4$  и т. д.

Определите значение переменной  $c$  после выполнения следующего фрагмента этой программы, записанного ниже на пяти языках программирования.

Бейсик	Python
<pre> c = 0 FOR i = 1 TO 9   IF A(i-1) &lt;   A(i) THEN     c = c + 1     t = A(i)     A(i) =     A(i-1)     A(i-1) = t   END IF NEXT i </pre>	<pre> c = 0 for i in range(1,10):   if A[i-1] &lt;   A[i]:     c = c + 1     t = A[i]     A[i] =     A[i-1]     A[i-1] = t </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> c := 0; for i := 1 to 9 do   if A[i-1] &lt;   A[i] then   begin     c := c +     1;     t :=     A[i];     A[i] :=     A[i-1];     A[i-1]     := t;   end; </pre>	<pre> c := 0 нц для i от 1 до 9   если A[i-1] &lt; A[i] то     c := c + 1     t := A[i]     A[i] :=     A[i-1]     A[i-1] :=     t   все кц </pre>
Си++	
<pre> c = 0; for (int i = 1; i &lt; 10; i++) {   if (A[i-1] &lt; A[i]){     c++;     t = A[i];     A[i] = A[i-1];     A[i-1] = t;   } } </pre>	

17. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива  $A$  с индексами от 0 до 9. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 3, 5, 4, 2, 7, 4, 3, 1, 2, 6 (т. е.  $A[0] = 3$ ,  $A[1] = 5, \dots, A[9] = 6$ ). Определите значение переменной  $s$  после выполнения фрагмента.

Бейсик	Python
<pre> N = 9 s = 0 FOR i = 0 TO N   IF A(i) &lt; A(N)   THEN     A(i) = A(i)     + 1     A(N) = A(N)     - 1     s = s + 1   END IF NEXT i </pre>	<pre> n = 9 s = 0 for i in range(n + 1):   if A[i] &lt; A[n]:     A[i] += 1     A[n] -= 1     s += 1 </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> N := 9; s := 0; for i:=0 to N do begin   if A[i] &lt; A[N]   then begin     A[i] := A[i] + 1;     A[N] := A[N] - 1;     s := s + 1;   end; end; </pre>	<pre> N := 9 s := 0 нц для i от 0 до N если A[i] &lt; A[N] то   A[i] := A[i] + 1   A[N] := A[N] - 1   s := s + 1 все кц </pre>
C++	
<pre> n = 9; s = 0; for (i = 0; i &lt;= n; ++i) {   if (A[i] &lt; A[n]) {     A[i] = A[i] + 1;     A[n] = A[n] - 1;     s = s + 1;   } } </pre>	

18. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива  $A$  с индексами от 0 до 9. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 2, 4, 8, 6, 1, 7, 2, 3, 2, 7 (т. е.  $A[0] = 2, A[1] = 4, \dots, A[9] = 7$ ). Определите значение переменной  $s$  после выполнения фрагмента.

Бейсик	Python
<pre> N = 9 s = 0 FOR i = 0 TO N   IF A(i) &lt; A(N)   THEN     A(i) = A(i)     + 1     A(N) = A(N)     - 1     s = s + 1   END IF NEXT i </pre>	<pre> n = 9 s = 0 for i in range(n + 1):   if A[i] &lt; A[n]:     A[i] += 1     A[n] -= 1     s += 1 </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> N := 9; s := 0; for i:=0 to N do begin   if A[i] &lt; A[N]   then begin     A[i] := A[i] + 1;     A[N] := A[N] - 1;     s := s + 1;   end; end; </pre>	<pre> N := 9 s := 0 нц для i от 0 до N если A[i] &lt; A[N] то   A[i] := A[i] + 1   A[N] := A[N] - 1   s := s + 1 все кц </pre>
C++	
<pre> n = 9; s = 0; for (i = 0; i &lt;= n; ++i) {   if (A[i] &lt; A[n]) {     A[i] = A[i] + 1;     A[n] = A[n] - 1;     s = s + 1;   } } </pre>	

19. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива  $A$  с индексами от 0 до 9. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 3, 5, 8, 2, 1, 4, 3, 1, 2, 6 (т. е.  $A[0] = 3, A[1] = 5, \dots, A[9] = 6$ ). Определите значение переменной  $s$  после выполнения фрагмента.

Бейсик	Python
<pre> s = 0 FOR i = 0 TO 8   IF A(i) &lt; A(9)   THEN     t = A(i)     A(i) = A(8     - i)     A(8 - i) =     t     s = s + t   END IF NEXT i </pre>	<pre> s = 0 for i in range(0, 9):   if A[i] &lt; A[9]:     t = A[i]     A[i] = A[8     - i]     A[8 - i] =     t     s = s + t </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> s := 0; for i:=0 to 8 do begin   if A[i] &lt; A[9]   then begin     t := A[i];     A[i] := A[8     - i];     A[8 - i] :=     t;     s := s + t;   end; end; </pre>	<pre> s := 0 нц для i от 0 до 8   если A[i] &lt;   A[9] то     t := A[i]     A[i] := A[8     - i]     A[8 - i] :=     t     s := s + t   все кц </pre>
C++	
<pre> s = 0; for (i = 0; i &lt;= 8; ++i) {   if (A[i] &lt; A[9]) {     t = A[i];     A[i] = A[8 - i];     A[8 - i] = t;     s = s + t;   } } </pre>	

20. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива  $A$  с индексами от 0 до 9. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения, 2, 4, 8, 6, 1, 7, 2, 3, 6, 7 (т. е.  $A[0] = 2, A[1] = 4, \dots, A[9] = 7$ ). Определите значение переменной  $s$  после выполнения фрагмента.

Бейсик	Python
<pre> s = 0 FOR i = 0 TO 8   IF A(i) &lt; A(9)   THEN     t = A(i)     A(i) = A(8     - i)     A(8 - i) =     t     s = s + t   END IF NEXT i </pre>	<pre> s = 0 for i in range(0, 9):   if A[i] &lt; A[9]:     t = A[i]     A[i] = A[8     - i]     A[8 - i] =     t     s = s + t </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> s := 0; for i:=0 to 8 do begin   if A[i] &lt; A[9]   then begin     t := A[i];     A[i] := A[8     - i];     A[8 - i] :=     t;     s := s + t;   end; end; </pre>	<pre> s := 0 нц для i от 0 до 8 если A[i] &lt; A[9] то   t := A[i]   A[i] := A[8   - i]   A[8 - i] :=   t   s := s + t все кц </pre>
C++	
<pre> s = 0; for (i = 0; i &lt;= 8; ++i) {   if (A[i] &lt; A[9]) {     t = A[i];     A[i] = A[8 - i];     A[8 - i] = t;     s = s + t;   } } </pre>	

21. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива  $A$  с индексами от 0 до 11. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 20, 19, 33, 21, 42, 13, 12, 24, 4, 22, 6, 10 (т. е.  $A[0] = 20, A[1] = 19, \dots, A[11] = 10$ ). Определите значение переменной  $s$  после выполнения фрагмента.

Бейсик	Python
<pre> N = 1 S = 1 FOR I = 1 TO 11   IF A(I) &lt; A(N)   THEN     S = S * I     T = A(I)     A(I) = A(N)     A(N) = T   END IF NEXT I </pre>	<pre> n = 1 s = 1 for i in range(1, 12):   if A[i] &lt; A[n]:     s = s * i     t = A[i]     A[i] = A[n]     A[n] = t </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> n:= 1; s:= 1; for i:=1 to 11 do   if A[i] &lt; A[n]   then begin     s := s * i;     t := A[i];     A[i] := A[n];     A[n] := t;   end; </pre>	<pre> s := 1 n := 1 нц для i от 1 до 11   если A[i] &lt; A[n] то     s := s * i     t := A[i]     A[i] := A[n]     A[n] := t;   все кц </pre>
C++	
<pre> n = 1; s = 1; for (i = 1; i &lt; 12; i++) {   if (A[i] &lt; A[n]) {     s = s * i;     t = A[i];     A[i] = A[n];     A[n] = t;   } } </pre>	

22. В программе используется одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 11. Значения элементов равны 5, 8, 7, 11, 10, 12, 9, 6, 4, 13, 3, 15 соответственно, т. е.  $A[0] = 5$ ,  $A[1] = 8$  и т. д. Определите значение переменной s после выполнения следующего фрагмента этой программы (записанного ниже на пяти языках программирования).

Бейсик	Python
<pre> N = 0 S = 0 FOR I = 1 TO 11   IF A(I) &gt; A(N)   THEN     S = S + 1     T = A(I)     A(I) = A(N)     A(N) = t   END IF NEXT I </pre>	<pre> n = 0 s = 0 for i in range(1, 12):   if A[i] &gt; A[n]:     s = s + 1     t = A[i]     A[i] = A[n]     A[n] = t </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> s:= 0; n:= 0; for i:=1 to 11 do   if A[i] &gt; A[n]   then begin     s := s + 1;     t := A[i];     A[i] := A[n];     A[n] := t;   end; </pre>	<pre> s := 0 n := 0 нц для i от 1 до 11   если A[i] &gt; A[n] то     s := s + 1     t := A[i]     A[i] := A[n]     A[n] := t;   все кц </pre>
C++	
<pre> n = 0; s = 0; for (i = 1; i &lt; 12; i++) {   if (A[i] &gt; A[n]) {     s++;     t = A[i];     A[i] = A[n];     A[n] = t;   } } </pre>	

23. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива  $A$  с индексами от 0 до 9. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 2, 4, 6, 1, 7, 2, 3, 6, 7, 2 (т. е.  $A[0] = 2, A[1] = 4, \dots, A[9] = 2$ ). Определите значение переменной  $s$  после выполнения фрагмента.

Бейсик	Python
<pre> s = 0 FOR i = 1 TO 9   IF A(0) &lt; A(i)     THEN       A(0) = A(0)       + A(i)     ELSE       A(0) = A(0)       - A(i)     END IF   s = s + A(0) NEXT i </pre>	<pre> s = 0 for i in   range(1,10):     if A[0] &lt; A[i]:       A[0] +=         A[i]     else:       A[0] -=         A[i]   s += A[0] </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> s := 0; for i:=1 to 9 do   begin     if A[0] &lt; A[i]     then A[0]     := A[0] + A[i]     else A[0]     := A[0] - A[i];     s := s + A[0]   end; </pre>	<pre> s := 0 нц для i от 1 до 9   если A[0] &lt;     A[i]   то A[0] :=     A[0] + A[i]   иначе A[0]     := A[0] - A[i]   все s := s + A[0] кц </pre>
C++	
<pre> s = 0; for (i = 1; i &lt; 10; i++) {   if (A[0] &lt; A[i])     A[0] += A[i];   else     A[0] -= A[i];   s += A[0]; } </pre>	

24. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива  $A$  с индексами от 0 до 9. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 2, 3, 4, 4, 10, 4, 5, 6, 12, 9 (т. е.  $A[0] = 2, A[1] = 3, \dots, A[9] = 9$ ). Определите значение переменной  $s$  после выполнения фрагмента.

Бейсик	Python
<pre> n = 3 s = 0 FOR i = 0 TO 9   IF A(i) &lt;= A(n)     THEN       t = A(i MOD n)       A(i MOD n) = A(n)       A(n) = t       s = s + 1     END IF   NEXT i </pre>	<pre> n = 3 s = 0 for i in range(0,10):   if A[i] &lt;= A[n]:     t = A[i % n]     A[i % n] = A[n]     A[n] = t     s = s + 1 </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> n := 3; s := 0; for i:=0 to 9 do begin if A[i] &lt;= A[n] then begin t := A[i mod n]; A[i mod n] := A[n]; A[n] := t; s := s + 1 end end; </pre>	<pre> n := 3 s := 0 нц для i от 0 до 9 если A[i] &lt;= A[n] то t := A[mod(i,n)] A[mod(i,n)] := A[n] A[n] := t s := s + 1 все кц </pre>
C++	
<pre> n = 3; s = 0; for (i = 0; i &lt;= 9; ++i) {   if (A[i] &lt;= A[n]) {     t = A[i % n];     A[i % n] = A[n];     A[n] = t;     s = s + 1;   } } </pre>	

25. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива  $A$  с индексами от 0 до 9. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 2, 3, 5, 6, 10, 4, 8, 6, 12, 9 (т. е.  $A[0] = 2, A[1] = 3, \dots, A[9] = 9$ ). Определите значение переменной  $s$  после выполнения фрагмента.

Бейсик	Python
<pre> n = 6 s = 0 FOR i = 0 TO 9   IF A(i) &gt; A(n)   THEN     s = s + (A(i) MOD A(n))     t = A(i)     A(i) = A(n)     A(n) = t   END IF NEXT i </pre>	<pre> n = 6 s = 0 for i in range(0,10):   if A[i] &gt; A[n]:     s += A[i] % A[n]     t = A[i]     A[i] = A[n]     A[n] = t </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> n := 6; s := 0; for i:=0 to 9 do begin   if A[i] &gt; A[n]   then begin     s := s + (A[i] mod A[n]);     t := A[i];     A[i] := A[n];     A[n] := t;   end end; </pre>	<pre> n := 6 s := 0 нц для i от 0 до 9 если A[i] &gt; A[n] то   s := s + mod(A[i], A[n])   t := A[i]   A[i] := A[n]   A[n] := t все кц </pre>
C++	
<pre> n = 6; s = 0; for (i = 0; i &lt;= 9; ++i) {   if (A[i] &gt; A[n]) {     s += A[i] % A[n];     t = A[i];     A[i] = A[n];     A[n] = t;   } } </pre>	

26. В программе используется одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 11. Значения элементов равны 20, 19, 17, 41, 23, 12, 24, 16, 4, 13, 6, 15 соответственно, т. е.  $A[0] = 20$ ,  $A[1] = 19$  и т. д. Определите значение переменной s после выполнения следующего фрагмента этой программы (записанного ниже на пяти языках программирования).

Бейсик	Python
<pre> s = 0 n = 0 FOR i = 0 TO 11   IF A(i) &lt;=   A(n) THEN     s = s + i     t = A(i)     A(i) =     A(n)     A(n) = t   END IF NEXT i </pre>	<pre> s = 0 n = 0 for i in range(12):   if A[i] &lt;=   A[n]:     s += i     t = A[i]     A[i] =     A[n]     A[n] = t </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> s := 0; n := 0; for i := 0 to 11 do   if A[i] &lt;=   A[n] then   begin     s := s +     i;     t :=     A[i];     A[i] :=     A[n];     A[n] := t   end; </pre>	<pre> s := 0 n := 0 нц для i от 0 до 11 если A[i] &lt;= A[n] то   s := s +   i   t := A[i]   A[i] :=   A[n]   A[n] := t все кц </pre>
Си++	
<pre> n = 0; for (int i = 0; i &lt; 12; i++)   if (A[i] &lt;= A[n]){     s += i;     t = A[i];     A[i] = A[n];     A[n] = t;   } </pre>	

27. В программе используется одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 11. Значения элементов равны 14, 13, 15, 8, 4, 12, 30, 21, 22, 16, 5, 9 соответственно, т. е.  $A[0] = 14$ ,  $A[1] = 13$  и т. д. Определите значение переменной s после выполнения следующего фрагмента этой программы (записанного ниже на пяти языках программирования).

Бейсик	Python
<pre> s = 0 n = 1 FOR i = 0 TO 11   IF A(i) &gt; A(n) THEN     s = s + A(i) + i   ELSE     A(n) = A(i)   END IF NEXT i </pre>	<pre> s = 0 n = 1 for i in range(12):   if A[i] &gt; A[n]:     s += A[i]   + i   else:     A[n] = A[i] </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> s := 0; n := 1; for i := 0 to 11 do   if A[i] &gt; A[n] then     s := s + A[i] + i   else     A[n] := A[i]; </pre>	<pre> s := 0 n := 1 нц для i от 0 до 11   если A[i] &gt; A[n] то     s := s + A[i] + i   иначе     A[n] := A[i] все кц </pre>
Си++	
<pre> s = 0; n = 1; for (int i = 0; i &lt; 12; i++) {   if (A[i] &gt; A[n])     s += A[i] + i;   else     A[n] = A[i]; } </pre>	

28. В программе используется одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 11. Значения элементов равны 14, 13, 15, 8, 4, 12, 30, 21, 22, 16, 5, 9 соответственно, т. е.  $A[0] = 14$ ,  $A[1] = 13$  и т. д. Определите значение переменной s после выполнения следующего фрагмента этой программы (записанного ниже на пяти языках программирования).

Бейсик	Python
<pre> s = 0 n = 0 FOR i = 0 TO 11   IF A(i) &lt; A(n) * i THEN     s = s +   A(i)   ELSE     A(n) =   A(i)   END IF NEXT i </pre>	<pre> s = 0 n = 0 for i in range(12):   if A[i] &lt; A[n] * i:     s += A[i]   else:     A[n] =   A[i] </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> s := 0; n := 0; for i := 0 to 11 do   if A[i] &lt; A[n] * i then     s := s +   A[i]   else     A[n] :=   A[i]; </pre>	<pre> s := 0 n := 0 нц для i от 0 до 11   если A[i] &lt; A[n] * i то     s := s +   A[i]   иначе     A[n] :=   A[i] все кц </pre>
Си++	
<pre> s = 0; n = 0; for (int i = 0; i &lt; 12; i++) {   if (A[i] &lt; A[n] * i)     s += A[i];   else     A[n] = A[i]; } </pre>	

29. В программе используется одномерный целочисленный массив  $A$  с индексами от 0 до 10. Значения элементов равны 0, 7, 1, 3, 2, 14, 5, 9, 11, 0, 7, т. е.  $A[0]=0$ ,  $A[1]=7$  и т. д. Определите значение переменной  $s$  после выполнения следующего фрагмента программы:

Бейсик	Python
<pre> s = 0 n = 2 FOR i = 0 TO 10   IF A(i) &lt;   A(n) THEN     s = s +     A(i)   ELSE     A(n) =     A(i)   END IF NEXT i </pre>	<pre> s = 0 n = 2 for i in range(11):   if A[i] &lt;   A[n]:     s += A[i]   else:     A[n] =     A[i] </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> s := 0; n := 2; for i := 0 to 10 do   if A[i] &lt;   A[n] then     s := s +     A[i]   else     A[n] :=     A[i]; </pre>	<pre> s := 0 n := 2 нц для i от 0 до 10 если A[i] &lt; A[n] то   s := s +   A[i] иначе   A[n] :=   A[i] все кц </pre>
Си++	
<pre> s = 0; n = 2; for (int i = 0; i &lt; 11; i++) {   if (A[i] &lt; A[n])     s += A[i];   else     A[n] = A[i]; } </pre>	

30. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива  $A$  с индексами от 0 до 11. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 5, 43, 20, 7, 13, 7, 29, 13, 2, 33, 15, 5 (т. е.  $A[0] = 5, A[1] = 43, \dots, A[11] = 5$ ). Определите значение переменной  $s$  после выполнения фрагмента

Бейсик	Python
<pre> s = 0 FOR i = 1 TO 11   IF A(i-1) DIV   A(i) &lt; 2 THEN     s = s +     A(i)   ELSE     A(i) = A(i)     * i   END IF NEXT i </pre>	<pre> s = 0 for i in range(1,12):   if A[i - 1] // A[i] &lt; 2:     s += A[i]   else:     A[i] = A[i]     * i </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> s := 0; for i:=1 to 11 do begin   if A[i - 1] div A[i] &lt; 2   then s := s   + A[i]   else A[i] := A[i] * i; end; </pre>	<pre> s := 0 нц для i от 1 до 11 если div(A[i- 1],A[i]) &lt; 2 то s := s + A[i] иначе A[i] := A[i] * i все кц </pre>
C++	
<pre> s = 0; for (i = 1; i &lt; 12; ++i) {   if (A[i-1] / A[i] &lt; 2)     s += A[i];   else     A[i] = A[i] * i; } </pre>	

31. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива  $A$  с индексами от 0 до 10. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 7, 3, 6, 7, 4, 2, 4, 5, 7, 9, 11 (т. е.  $A[0] = 7$ ,  $A[1] = 3$ , ...,  $A[10] = 11$ ). Определите значение переменной  $s$  после выполнения фрагмента.

Бейсик	Python
<pre> s = 0 FOR k = 1 TO 9   IF A(k-1) &lt;   A(k+1) THEN     t = A(k-1)     A(k-1) =     A(k+1)     A(k+1) = t     s = s +     A(k)   END IF NEXT k </pre>	<pre> s = 0 for k in range(1,10):   if A[k-1] &lt;   A[k+1]:     t = A[k-1]     A[k-1] =     A[k+1]     A[k+1] = t     s += A[k] </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> s := 0; for k:=1 to 9 do begin   if A[k-1] &lt;   A[k+1] then begin     t := A[k-     1];     A[k-1] :=     A[k+1];     A[k+1] :=     t;     s := s +     A[k];   end; end; </pre>	<pre> s := 0 нц для k от 1 до 9 если A[k-1] &lt; A[k+1] то   t := A[k-1]   A[k-1] :=   A[k+1]   A[k+1] := t   s := s +   A[k] все кц </pre>
C++	
<pre> s = 0; for (k = 1; k &lt;= 9; ++k) {   if (A[k-1] &lt; A[k+1]) {     t = A[k-1];     A[k-1] = A[k+1];     A[k+1] = t;     s += A[k];   } } </pre>	

32. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива  $A$  с индексами от 0 до 10. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 4, 5, 6, 4, 3, 2, 14, 16, 2, 3, 7 (т. е.  $A[0] = 4$ ,  $A[1] = 5, \dots, A[10] = 7$ ). Определите значение переменной  $s$  после выполнения фрагмента.

Бейсик	Python
<pre> s = 0 FOR k = 1 TO 9   IF A(k-1) &lt;   A(k+1) THEN     t = A(k-1)     A(k-1) =     A(k+1)     A(k+1) = t     s = s +     A(k)   END IF NEXT k </pre>	<pre> s = 0 for k in range(1,10):   if A[k-1] &lt;   A[k+1]:     t = A[k-1]     A[k-1] =     A[k+1]     A[k+1] = t     s += A[k] </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> s := 0; for k:=1 to 9 do begin   if A[k-1] &lt;   A[k+1] then begin     t := A[k-     1];     A[k-1] :=     A[k+1];     A[k+1] :=     t;     s := s +     A[k];   end; end; </pre>	<pre> s := 0 нц для k от 1 до 9 если A[k-1] &lt; A[k+1] то   t := A[k-1]   A[k-1] :=   A[k+1]   A[k+1] := t   s := s +   A[k] все кц </pre>
C++	
<pre> s = 0; for (k = 1; k &lt;= 9; ++k) {   if (A[k-1] &lt; A[k+1]) {     t = A[k-1];     A[k-1] = A[k+1];     A[k+1] = t;     s += A[k];   } } </pre>	

33. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива  $A$  с индексами от 0 до 10. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 2, 4, 6, 1, 7, 2, 3, 6, 7, 2, 5 (т. е.  $A[0] = 2$ ,  $A[1] = 4, \dots, A[10] = 5$ ). Определите значение переменной  $s$  после выполнения фрагмента.

Бейсик	Python
<pre> s = 0 FOR k = 1 TO 9   IF 2*A(k) &lt; A(k-1)+A(k+1) THEN     s = s +     A(k)     A(k) = 2 *     A(k)   END IF NEXT k </pre>	<pre> s = 0 for k in range(1,10):   if 2*A[k] &lt; A[k-1]+A[k+1]:     s = s +     A[k]     A[k] = 2 *     A[k] </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> s := 0; for k:=1 to 9 do begin   if 2*A[k] &lt; A[k-1]+A[k+1] then begin   s := s +   A[k];   A[k] := 2 *   A[k]; end; end; </pre>	<pre> s := 0 нц для k от 1 до 9 если 2*A[k] &lt; A[k-1]+A[k+1] то   s := s +   A[k]   A[k] := 2 *   A[k] все кц </pre>
C++	
<pre> s = 0; for (k = 1; k &lt;= 9; ++k) {   if (2*A[k] &lt; A[k-1]+A[k+1]) {     s = s + A[k];     A[k] = 2 * A[k];   } } </pre>	

34. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива  $A$  с индексами от 0 до 10. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 4, 5, 6, 3, 5, 6, 2, 5, 8, 3, 4 (т. е.  $A[0] = 4$ ,  $A[1] = 5, \dots, A[10] = 4$ ). Определите значение переменной  $s$  после выполнения фрагмента.

Бейсик	Python
<pre> s = 0 FOR k = 1 TO 9   IF 2*A(k) &lt; A(k-1)+A(k+1) THEN     s = s +     A(k)     A(k) = 2 *     A(k)   END IF NEXT k </pre>	<pre> s = 0 for k in range(1,10):   if 2*A[k] &lt; A[k-1]+A[k+1]:     s = s +     A[k]     A[k] = 2 *     A[k] </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> s := 0; for k:=1 to 9 do begin   if 2*A[k] &lt; A[k-1]+A[k+1] then begin   s := s +   A[k];   A[k] := 2 *   A[k]; end; end; </pre>	<pre> s := 0 нц для k от 1 до 9 если 2*A[k] &lt; A[k-1]+A[k+1] то   s := s +   A[k]   A[k] := 2 *   A[k] все кц </pre>
C++	
<pre> s = 0; for (k = 1; k &lt;= 9; ++k) {   if (2*A[k] &lt; A[k-1]+A[k+1]) {     s = s + A[k];     A[k] = 2 * A[k];   } } </pre>	

35. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива  $A$  с индексами от 0 до 10. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 3, 5, 8, 12, 11, 5, 7, 2, 9, 6, 11 (т. е.  $A[0] = 3$ ,  $A[1] = 5, \dots, A[10] = 11$ ). Определите значение переменной  $s$  после выполнения фрагмента.

Бейсик	Python
<pre> s = 0 n = 6 FOR k = 1 TO 10   IF s &lt; A(n)     THEN       s = s +       A(k)     ELSE       A(n) = A(n)       + A(k)     END IF   NEXT k </pre>	<pre> s = 0 n = 6 for k in   range(1,11):     if s &lt; A[n]:       s += A[k]     else:       A[n] +=       A[k] </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> s := 0; n := 6; for k:=1 to 10 do begin   if s &lt; A[n]   then     s := s +     A[k]   else     A[n] :=     A[n] + A[k]   end; end; </pre>	<pre> s := 0 n := 6 нц для k от 1 до 10   если s &lt; A[n]   то     s := s +     A[k]   иначе     A[n] :=     A[n] + A[k]   все кц </pre>
C++	
<pre> s = 0; n = 6; for (k = 1; k &lt; 11; ++k) {   if (s &lt; A[n]) {     s += A[k];   }   else     A[n] += A[k]; } </pre>	

36. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива  $A$  с индексами от 0 до 10. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 3, 5, 8, 12, 11, 4, 7, 2, 9, 6, 11 (т. е.  $A[0] = 3$ ,  $A[1] = 5$ , ...,  $A[10] = 11$ ). Определите значение переменной  $s$  после выполнения фрагмента.

Бейсик	Python
<pre> s = 0 n = 4 FOR k = 1 TO 10   IF s &lt; A(n)     THEN       s = s +       A(k)     ELSE       A(n) = A(n)       + A(k)     END IF   NEXT k </pre>	<pre> s = 0 n = 4 for k in   range(1,11):     if s &lt; A[n]:       s += A[k]     else:       A[n] +=       A[k] </pre>
Паскаль	Алгоритмический язык
<pre> s := 0; n := 4; for k:=1 to 10 do   begin     if s &lt; A[n]     then       s := s +       A[k]     else       A[n] :=       A[n] + A[k]     end; </pre>	<pre> s := 0 n := 4 нц для k от 1 до 10   если s &lt; A[n]     то       s := s +       A[k]     иначе       A[n] :=       A[n] + A[k]   все кц </pre>
C++	
<pre> s = 0; n = 4; for (k = 1; k &lt; 11; ++k) {   if (s &lt; A[n]) {     s += A[k];   }   else     A[n] += A[k]; } </pre>	