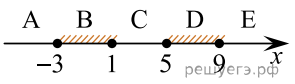
1. Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков B и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.



Бейсик

```
INPUT x
IF x>=-3 THEN
IF x<=9 THEN
IF x>1 THEN
PRINT "не принадле-
жит"
ELSE
PRINT "принадлежит"
ENDIF
ENDIF
ENDIF
END
```

Паскаль

```
var x: real;
begin
readln(x);
if x>=-3 then
if x<=9 then
if x>1 then
write('не принадле-
жит')
else
write('принадлежит')
end.
```

Си++

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main(void)
{
float x;
cin >> x;
if(x>=-3)
if(x<=9)
if(x>1)
cout << "не принадле-
жит";
else
cout << "принадле-
жит";
}
```

Алгоритмический язык

```
алг
нач
вещ x
ввод x
если x>=-3 то
если x<=9 то
если x>1 то
вывод 'не принадле-
жит'
иначе
вывод 'принадлежит'
все
все
все
кон
```

Python

```
x = float(input())
if x >= -3:
if x <= 9:
if x > 1:
print("не принадлежит")
else:
print("принадлежит")
```

Последовательно выполните следующее.

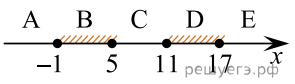
1. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D и E). Границы (точки –3, 1, 5 и 9) принадлежат заштрихованным областям (B и D соответственно).

В столбцах условий укажите «Да», если условие выполнится; «Нет», если условие не выполнится; «—» (прочерк), если условие не будет проверяться; «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)

Область	Условие 1 (x >= –3)	Условие 2 (x <= 9)	Условие 3 (x > 1)	Программа выведет	Область обрабатывается верно
A					
B					
C					
D					
E					

2. Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x – действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков B и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно. (Ниже для Вашего удобства программа представлена на пяти языках программирования.)



Бейсик

```
INPUT x
IF x<=17 THEN
 IF x<=5 THEN
 IF x>=-1 THEN
PRINT "принадлежит"
  ELSE
PRINT "не принадле-
  жит"
  ENDIF
  ENDIF
  ENDIF
  END
```

Паскаль

```
var x: real;
   begin
  readln(x);
 if x<=17 then
  if x<=5 then
 if x>=-1 then
write('принадлежит')
   else
write('не принадле-
   жит')
   end.
```

Си++

```
int main(void)
   {
  float x;
 cin >> x;
 if(x<=17)
  if(x<=5)
 if(x>=-1)
cout << "принадле-
   жит";
  else
cout << "не принадле-
   жит";
   }
```

Алгоритмический

```
алг
нач
вещ x
ввод x
если x<=17 то
 если x<=5 то
 если x>=-1 то
вывод 'принадлежит'
  иначе
вывод 'не принадле-
   жит'
   все
   все
   все
   кон
```

Python

```
x = float(input())
    if x <= 17:
       if x <= 5:
         if x >= -1:
        print("принадлежит")
             else:
        print("не принадлежит")
```

Последовательно выполните следующее.

1. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D и E). Границы (точки –1, 5, 11 и 17) принадлежат заштрихованным областям (B и D соответственно).

Область	Условие 1 (x<=17)	Условие 2 (x<=5)	Условие 3 (x>= –1)	Программа выведет	Область обрабатывается верно
A					
B					
C					

D						
E						

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится; «нет», если условие не выполнится; «—» (прочерк), если условие не будет проверяться; «не изв.», если программа ведёт себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, поставьте «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)

3. Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

Бэйсик

```
       INPUT x
IF x>=-7 OR x<=1 THEN
  IF x>=-5 AND x<=5
        THEN
  IF x>=-1 AND x<=7
        THEN
 PRINT "принадлежит"
        ELSE
 PRINT "не принадле-
        жит"
       END IF
       END IF
       END IF
        END
```

Паскаль

```
    var x: real;
        begin
     readln(x);
if (x >=-7) or (x <=
      1) then
 if (x >= -5) and (x
     <= 5) then
 if (x >= -1) and (x
     <= 7) then
write('принадлежит')
       else
write('не принадле-
       жит')
       end.
```

Си++

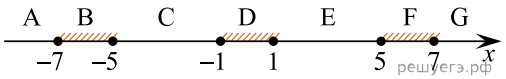
```
 #include <iostream>
using namespace std;
    int main(){
      float x;
     cin >> x;
if (x >= -7 || x <=
        1)
if (x >= -5 && x<= 5)
 if (x >= -1 && x <=
        7)
  cout << "принадле-
       жит";
       else
cout << не принадле-
       жит;
        }
```

Алгоритмический язык

```
        алг
        нач
       вещ x
       ввод x
если x >= -7 или x<=1
        то
 если x >= -5 и x<=5
        то
 если x >= -1 и x<=7
        то
 вывод 'принадлежит'
       иначе
 вывод 'не принадле-
        жит'
        все
        все
        все
        кон
```

Python

```
       x = float(input())
    if (x >=-7) or (x <= 1):
     if (x >= -5) and (x <= 5):
       if (x >= -1) and (x <= 7):
            print("принадлежит")
                 else:
           print("не принадлежит")
```



Последовательно выполните следующее.

1. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументе, принадлежащем различным областям (A, B, C, D, E, F, G). Точки, лежащие на границах областей, отдельно не рассматривать.

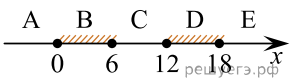
В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведёт себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области.

В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «да» или «нет».

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)

Область	Условие 1 (x >= -7 или x <= 1)	Условие 2 (x >= -5 и x <= 5)	Условие 3 (x >= -1 и x <= 7)	Программа выведет	Область обрабатывается верно
A					
B					
C					
D					
E					
F					
G					

4. Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков B и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно. (Ниже для Вашего удобства программа представлена на четырёх языках программирования.)



Бейсик

```
INPUT x
IF x<12 THEN
IF x>=0 THEN
IF x<=6 THEN
PRINT "принадлежит"
ELSE
PRINT "не принадле-
жит"
ENDIF
ENDIF
ENDIF
END
```

Паскаль

```
var x: real;
begin
readln(x);
if x<12 then
if x>=0 then
if x<=6 then
write('принадлежит')
else
write('не принадле-
жит')
end.
```

Си++

```
int main(void)
{
float x;
cin >> x;
if(x<12)
if(x>=0)
if(x<=6)
cout << "принадле-
жит";
else
cout << "не принадле-
жит";
}
```

Алгоритмический

```
алг
нач
вещ x
ввод x
если x<12 то
если x>=0 то
если x<=6 то
вывод 'принадлежит'
иначе
вывод 'не принадле-
жит'
все
все
все
кон
```

Python

```
x = int(input())
if x < 12:
if x >= 0:
if x <= 6:
print("принадлежит")
else:
print("не принадлежит")
```

Последовательно выполните следующее.

1. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D и E). Границы (точки 0, 6, 12 и 18) принадлежат заштрихованным областям (B и D соответственно).

Область	Условие 1 (x<12)	Условие 2 (x>=0)	Условие 3 (x<= 6)	Программа выведет	Область обрабатывается верно
A					
B					

C					
D					
E					

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится; «нет», если условие не выполнится; «—» (прочерк), если условие не будет проверяться; «не изв.», если программа ведёт себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, поставьте «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)

5. Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x - действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

Бэйсик

```
       INPUT x
IF x>=-5 OR x<=1 THEN
  IF x>=-3 AND x<=3
        THEN
  IF x>=-1 AND x<=5
        THEN
 PRINT "принадлежит"
        ELSE
 PRINT "не принадле-
        жит"
       END IF
       END IF
       END IF
        END
```

Паскаль

```
     var x: real;
        begin
      readln(x);
 if (x>=-5) or (x<=1)
        then
if (x>=-3) and (x<=3)
        then
if (x>=-1) and (x<=5)
then write('принадле-
        жит')
        else
 write('не принадле-
        жит')
        end.
```

Си++

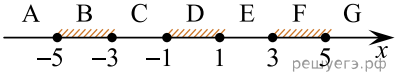
```
 #include <iostream>
using namespace std;
    int main(){
      float x;
     cin >> x;
 if (x>=-5 || x<=l)
 if (x>=-3 && x<=3)
 if (x>=-1 && x<=5)
 cout << "принадле-
       жит";
        else
cout << "не принадле-
       жит";
         }
```

Алгоритмический язык

```
         алг
         нач
        вещ x
       ввод X
если x>=-5 или x<=1
         то
если x>=-3 и x<=3 то
если x>=-1 и x<=5 то
вывод 'принадлежит'
        иначе
вывод 'не принадле-
        жит'
         все
         все
         все
         кон
```

Python

```
         x = int(input())
    if (x >= -5) or (x <= 1):
      if (x >= -3) and (x <= 3):
        if (x >= -l) and (x <= 5):
             print("принадлежит")
                  else:
           print("не принадлежит")
```



Последовательно выполните следующее.

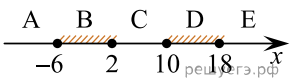
1. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументе, принадлежащем различным областям (A, B, C, D, E, F, G). Точки, лежащие на границах областей, отдельно не рассматривать. В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведёт себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области.

В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «да» или «нет».

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)

Область	Условие 1 (x >= -5 или x <= 1)	Условие 2 (x >= -3 и x <= 3)	Условие 3 (x >= -1 и x <= 5)	Программа выведет	Область обрабатывается верно
A					
B					
C					
D					
E					
F					
G					

6. Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков B и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно. (Ниже для Вашего удобства программа представлена на четырёх языках программирования.)



Бейсик

```
INPUT x
IF x<=18 THEN
IF x>=-6 THEN
IF x<10 THEN
PRINT "не принадле-
жит"
ELSE
PRINT "принадлежит"
ENDIF
ENDIF
ENDIF
END
```

Паскаль

```
var x: real;
begin
readln(x);
if x<=18 then
if x>=-6 then
if x<10 then
write('не принадле-
жит')
else
write('принадлежит')
end.
```

Си++

```
int main(void)
{
float x;
cin >> x;
if(x<=18)
if(x>=-6)
if(x<10)
cout << "не принадле-
жит";
else
cout << "принадле-
жит";
}
```

Алгоритмический

```
алг
нач
вещ x
ввод x
если x<=18 то
если x>=-6 то
если x<10 то
вывод 'не принадле-
жит'
иначе
вывод 'принадлежит'
все
все
все
кон
```

Python

```
x = int(input())
if x <= 18:
if x >= -6:
if x < 10:
print("не принадлежит")
else:
print("принадлежит")
```

Последовательно выполните следующее.

1. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D и E). Границы (точки –6, 2, 10 и 18) принадлежат заштрихованным областям (B и D соответственно).

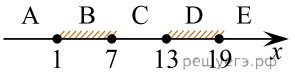
Область	Условие 1 (x<=18)	Условие 2 (x>= −6)	Условие 3 (x<10)	Программа выведет	Область обрабатывается верно
A					
B					

C					
D					
E					

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится; «нет», если условие не выполнится; «—» (прочерк), если условие не будет проверяться; «не изв.», если программа ведёт себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, поставьте «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)

7. Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков B и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно. (Ниже для Вашего удобства программа представлена на четырёх языках программирования.)



Бейсик	**Паскаль**

INPUT x
IF x<13 THEN
IF x<=7 THEN
IF x>=1 THEN
PRINT "принадлежит"
ELSE
PRINT "не принадле-
жит"
ENDIF
ENDIF
ENDIF
END
	var x: real;
	begin
	readln(x);
	if x<13 then
	if x<=7 then
	if x>=1 then
	write('принадлежит')
	else
	write('не принадле-
	жит')
	end.

Си++	**Алгоритмический**

int main(void)
{
float x;
cin >> x;
if(x<13)
if(x<=7)
if(x>=1)
cout << "принадле-
жит";
else
cout << "не принадле-
жит";
}
	алг
	нач
	вещ x
	ввод x
	если x<13 то
	если x<=7 то
	если x>=1 то
	вывод 'принадлежит'
	иначе
	вывод 'не принадле-
	жит'
	все
	все
	все
	кон

Python

```
x = int(input())
if x < 13:
  if x <= 7:
    if x >= 1:
      print("принадлежит")
    else:
      print("не принадлежит")
```

Последовательно выполните следующее.

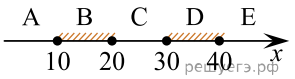
1. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D и E). Границы (точки 1, 7, 13 и 19) принадлежат заштрихованным областям (B и D соответственно).

Область	Условие 1 (x<13)	Условие 2 (x<=7)	Условие 3 (x>=1)	Программа выведет	Область обрабатывается верно
A					
B					
C					
D					
E					

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится; «нет», если условие не выполнится; «—» (прочерк), если условие не будет проверяться; «не изв.», если программа ведёт себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, поставьте «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)

8. Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x - действительное число) и определяется принадлежность этой точки заданной области (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.



Бэйсик

```
INPUT x
IF x<=30 THEN
IF x<=20 THEN
IF x<=10 THEN
PRINT "не принадле-
жит"
  ELSE
PRINT "принадлежит"
END IF
END IF
END IF
  END
```

Паскаль

```
var x: real;
  begin
 readln(x);
if x<=30 then
if x<=20 then
if x<=10 then
write('не принадле-
жит')
  else
write('принадлежит')
  end.
```

Си++

Алгоритмический язык

```
#include <iostream>
using namespace std;
     int main()
         {
       float x;
      cin >> x;
if (x<=30) if (x<=20)
     if (x<=10)
cout << "Не принадле-
        жит";
        else
  cout << "принадле-
        жит";
```

```
          алг
          нач
        вещ x
        ввод x
    если x<=30 то
    если x<=20 то
    если x<=10 то
вывод 'не принадле-
        жит'
        иначе
вывод 'принадлежит'
        все
        все
        все
        кон
```

Python

```
x = int(input())
   if x <= 30:
     if x <= 20:
       if x <= 10:
   print("не принадлежит")
          else:
    print("принадлежит")
```

Последовательно выполните следующее.

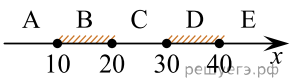
1. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D и E). Точки, лежащие на границах областей (то есть, точки 10, 20, 30 и 40) при заполнении таблицы не рассматриваются.

Область	Условие 1 (x<=30)	Условие 2 (x<=20)	Условие 3 (x<=10)	Программа выведет	Область обрабатывается верно
A					
B					
C					
D					
E					

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, поставьте «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «да» или «нет».

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)

9. Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x - действительное число) и определяется принадлежность этой точки заданной области (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.



Бэйсик

```
       INPUT x
    IF x<=30 THEN
    IF x<=20 THEN
    IF x<=10 THEN
 PRINT "не принадле-
        жит"
        ELSE
 PRINT "принадлежит"
       END IF
       END IF
       END IF
        END
```

Паскаль

```
     var x: real;
        begin
      readln(x);
    if x<=30 then
    if x<=20 then
    if x<=10 then
 write('не принадле-
        жит')
        else
write('принадлежит')
        end.
```

Си++

```
 #include <iostream>
 using namespace std;
      int main()
          {
       float x;
      cin >> x;
if (x<=30) if (x<=20)
      if (x<=10)
cout << "Не принадле-
        жит";
        else
  cout << "принадле-
        жит";
          }
```

Алгоритмический язык

```
         алг
         нач
        вещ x
       ввод x
    если x<=30 то
    если x<=20 то
    если x<=10 то
 вывод 'не принадле-
        жит'
        иначе
 вывод 'принадлежит'
         все
         все
         все
         кон
```

Python

```
         x = int(input())
            if x <= 30:
              if x <= 20:
                if x <= 10:
            print("не принадлежит")
                    else:
              print("принадлежит")
```

Последовательно выполните следующее.

1. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D и E). Точки, лежащие на границах областей (то есть, точки 10, 20, 30 и 40) при заполнении таблицы не рассматриваются.

Область	Условие 1 (x<=30)	Условие 2 (x<=20)	Условие 3 (x<=10)	Программа выведет	Область обрабатывается верно
A					
B					
C					

D					
E					

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, поставьте «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «да» или «нет».

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)