1. Переменные *x* и *y* описаны в программе как целочисленные. Определите значение переменной *x* после выполнения следующего фрагмента программы:

Бэйсик	**Паскаль**

`x = 432`
`y = x DIV 100`
`x = (x MOD 100) * 10`
`x = x + y`
	`x : = 432;`
	`y : = x div 100;`
	`x : = (x mod 100) * 10;`
	`x : = x + y;`

Си++	**Алгоритмический язык**

`x = 432;`
`y = x / 100;`
`x = (x % 100) * 10;`
`x = x + y;`
	`x : = 432;`
	`y : = div(x,100);`
	`x : = mod(x, 100) * 10`
	`x : = x + y`

Python	

`x = 432`
`y = x // 100`
`x = (x % 100) * 10`
`x = x + y`	

2. Определите значение переменной *b* после выполнения следующего фрагмента программы, в котором *a* и *b* − переменные вещественного (действительного) типа.

Бэйсик	**Паскаль**

`a = 5`
`b = 5 – 5 * a`
`b = b / 2 * a`
	`a := 5;`
	`b := 5 – 5 * a;`
	`b := b / 2 * a;`

Си++	**Алгоритмический язык**

`a = 5;`
`b = 5 – 5 * a;`
`b = b / 2 * a;`
	`a := 5`
	`b := 5 – 5 * a`
	`b := b / 2 * a`

Python	

`a = 5`
`b = 5 – 5 * a`
`b = b / 2 * a`	

3. Определите значение переменной *c* после выполнения следующего фрагмента программы:

Бэйсик	**Паскаль**

`a = 7`
`a = a − 4`
`b = −a`
`c = −a + 2 * b`
	`a : = 7 ;`
	`a : = a − 4 ;`
	`b : = −a ;`
	`c : = −a + 2 * b ;`

Си++	**Алгоритмический язык**

`a = 7 ;`
`a = a − 4 ;`
`b = −a ;`
`c = −a + 2 * b;`
	`a : = 7`
	`a : = a − 4`
	`b : = −a`
	`c : = −a + 2 * b`

Python	

`a = 7`
`a = a − 4`
`b = −a`
`c = −a + 2 * b`	

4. Определите значение переменной *c* после выполнения следующего фрагмента программы:

Бэйсик	**Паскаль**

`a = 2`
`b = 2 + 4`
`b = 1 − b`
`c = −b + 3 * b`
	`a : = 2 ;`
	`b : = 2 + 4 ;`
	`b : = 1 − b ;`
	`c : = −b + 3 * b ;`

Си++	**Алгоритмический язык**

`a = 2 ;`
`b = 2 + 4 ;`
`b = 1 − b ;`
`c = −b + 3 * b ;`
	`a : = 2`
	`b : = 2 + 4`
	`b : = 1 − b`
	`c : = −b + 3 * b`

Python	

`a = 2`
`b = 2 + 4`
`b = 1 − b`
`c = −b + 3 * b`	

5. Определите значение суммы целочисленных переменных *x* и *y* после выполнения фрагмента программы:

Бэйсик

```
x = 4 + 8 * 3
y = ( x MOD 10 )
      + 15
x = ( y DIV 10) +
      3
```

Паскаль

```
x : = 4 + 8 * 3 ;
y : = ( x mod 10
     ) + 15;
x : = ( y div 10
      ) + 3
```

Си++

```
x = 4 + 8 * 3;
y = x%10 + 15;
x = y/10 + 3;
```

Алгоритмический язык

```
x : = 4 + 8 * 3
y : = mod(x, 10)
      + 15
x : = div(y, 10)
      + 3
```

Python

```
x = 4 + 8 * 3
y = (x % 10) + 15
x = (y // 10) + 3
```

6. Определите значение переменной *c* после выполнения следующего фрагмента программы:

Бэйсик

```
a = –3
b = a + 3
b = 1 – b
c = –b + 3 * a
```

Паскаль

```
a : = –3 ;
b : = a + 3 ;
b : = 1 – b ;
c : = –b + 3 * a
      ;
```

Си++

```
a = –3 ;
b = a + 3 ;
b = 1 – b ;
c = –b + 3 * a ;
```

Алгоритмический язык

```
a : = –3
b : = a + 3
b : = 1 – b
c : = –b + 3 * a
```

Python

```
a = –3
b = a + 3
b = 1 – b
c = –b + 3 * a
```

7. Определите значение переменной *c* после выполнения следующего фрагмента программы:

Бэйсик	**Паскаль**

`a = 5`
`a = a + 6`
`b = –a`
`c = –a – 2 * b`
	`a : = 5 ;`
	`a : = a + 6 ;`
	`b : = –a ;`
	`c : = –a – 2 * b ;`

Си++	**Алгоритмический язык**

`a = 5 ;`
`a = a + 6 ;`
`b = –a ;`
`c = –a – 2 * b ;`
	`a : = 5`
	`a : = a + 6`
	`b : = –a`
	`c : = –a – 2 * b`

Python	

`a = 5`
`a = a + 6`
`b = –a`
`c = –a – 2 * b`	

8. Определите значение переменной *c* после выполнения следующего фрагмента программы:

Бэйсик	**Паскаль**

`a = –5`
`a = a – 4`
`b = –a`
`c = –a + 2 * b`
	`a : = –5 ;`
	`a : = a – 4 ;`
	`b : = –a ;`
	`c : = –a + 2 * b ;`

Си++	**Алгоритмический язык**

`a = –5 ;`
`a = a – 4 ;`
`b = –a ;`
`c = –a + 2 * b ;`
	`a : = –5`
	`a : = a – 4`
	`b : = –a`
	`c : = –a + 2 * b`

Python	

`a = –5`
`a = a – 4`
`b = –a`
`c = –a + 2 * b`	

9. Определите значение переменной *b* после выполнения следующего фрагмента программы, в котором *a* и *b* − переменные вещественного (действительного) типа.

Бэйсик

```
a = –5
a = a – 4
b = –a
c = –a + 2 * b
```

Паскаль

```
a : = –5 ;
a : = a – 4 ;
b : = –a ;
c : = –a + 2 * b
;
```

Си++

```
a = –5 ;
a = a – 4 ;
b = –a ;
c = –a + 2 * b ;
```

Алгоритмический язык

```
a : = –5
a : = a – 4
b : = –a
c : = –a + 2 * b
```

Python

```
a = –5
a = a – 4
b = –a
c = –a + 2 * b
```

10. Определите значение целочисленной переменной ***c*** после выполнения фрагмента программы:

Бэйсик

```
a = 3 + 8*4
b = (a \ 10) + 14
a = (b MOD 10) +
2
c = a + b;
```

Паскаль

```
a := 3 + 8*4;
b := (a div 10) +
14;
a := (b mod 10) +
2;
c := a + b;
```

Си++

```
a = 3 + 8*4;
b = (a / 10) +
14;
a = (b % 10) + 2;
c = a + b;
```

Алгоритмический язык

```
a := 3 + 8*4
b := div(a, 10) +
14
a := mod(b, 10) +
2
c := a + b
```

Python

```
a = 3 + 8*4
b = (a // 10) + 14
a = (b % 10) + 2
c = a + b
```

11. Определите значение переменной C после выполнения следующего фрагмента программы:

Бэйсик	**Паскаль**

`m = 67`
`m = m + 13`
`n = m/4 – m/2`
`c = m - n`
	`m:= 67;`
	`m:= m + 13;`
	`n:= m/4 – m/2;`
	`c:= m - n;`

Си++	**Алгоритмический язык**

`m = 67;`
`m = m + 13;`
`n = m/4 – m/2;`
`c = m - n;`
	`m := 67`
	`m := m + 13`
	`n := m/4 – m/2`
	`c := m - n`

Python	

`m = 67`
`m = m + 13`
`n = m/4 – m/2`
`c = m - n`	

12. Определите значение переменной "c" после выполнения следующего фрагмента программы:

Бэйсик	**Паскаль**

`x = 8 + 2*5`
`y = (x MOD 10) + 14`
`x = (y \ 10) + 3`
`c = x - y`
	`x:= 8 + 2*5;`
	`y:= (x mod 10) + 14;`
	`x:= (y div 10) + 3;`
	`c:= x - y;`

Си++	**Алгоритмический язык**

`x = 8 + 2*5;`
`y = (x % 10) + 14;`
`x = (y / 10) + 3;`
`c = x - y;`
	`x:= 8 + 2*5`
	`y:= mod(x, 10) + 14`
	`x:= div(y, 10) + 3`
	`c:= x - y`

Python	

`x = 8 + 2*5`
`y = (x % 10) + 14`
`x = (y // 10) + 3`
`c = x - y`	

13. Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента программы:

Бэйсик

```
a = 6*12 + 3
b = a \ 10 + 5
a = b MOD 10 + 1
c = a*a + b*b - a / 2 * b
```

Паскаль

```
a := 6*12 + 3;
b := a div 10 + 5;
a := b mod 10 + 1;
c := a*a + b*b - a / 2 * b;
```

Си++

```
a = 6*12 + 3;
b = a / 10 + 5;
a = b % 10 + 1;
c = a*a + b*b - a / 2.0 * b;
```

Алгоритмический язык

```
a := 6*12 + 3
b := div(a, 10) + 5
a := mod(b, 10) + 1
c := a*a + b*b - a / 2 * b
```

Python

```
a = 6*12 + 3
b = a // 10 + 5
a = b % 10 + 1
c = a*a + b*b - a / 2 * b
```

14. Определите значение переменной S после выполнения следующего фрагмента программы:

Бэйсик

```
S = 0
i = 7
WHILE i > 1
S = S + i \ 2
i = i - 1
```

Паскаль

```
S:=0; i:=7;
while i > 1 do
begin
S := S + i div 2;
i := i - 1;
end;
```

Си++

```
S=0; i=7;
while (i > 1) {
S = S + i / 2;
i = i - 1;
}
```

Алгоритмический язык

```
S:=0
i:=7
нц пока i > 1
S := S + div(i, 2)
i := i - 1
кц
```

Python

```
S = 0
i = 7
while i > 1:
S = S + i // 2
i = i - 1
```

15. Определите значение переменной P после выполнения следующего фрагмента программы:

Бэйсик

```
    P = 1
    i = 3
 WHILE i <= 9
P = P * i \ 3
  i = i + 1
```

Паскаль

```
   P:=1; i:=3;
 while i <= 9 do
      begin
 P := P * (i div
       3);
   i := i + 1;
      end;
```

Си++

```
    P=1 i=3;
while (i <= 9) {
P = P * (i / 3);
    i += 1;
       }
```

Алгоритмический язык

```
      P:=1
      i:=3
 нц пока i <= 9
 P := P * div(i,
       3)
   i := i + 1
       кц
```

Python

```
     P = 1
     i = 3
  while i <= 9:
P = P * (i // 3)
     i += 1
```

16. Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента программы:

Бэйсик

```
   a= 5
a= 12 – a*a
   b= -a
c= 10*a - b
```

Паскаль

```
    a:= 5;
a:= 12 – a*a;
   b:= -a;
c:= 10*a - b;
```

Си++

```
    a= 5;
a= 12 – a*a;
   b= -a;
c= 10*a - b;
```

Алгоритмический язык

```
   a:= 5;
a:= 12 – a*a
   b:= -a
c:= 10*a - b
```

Python

```
   a= 5
a= 12 – a*a
   b= -a
c= 10*a - b
```

17. Определите значение целочисленных переменной с после выполнения фрагмента программы:

Бэйсик

```
a = 1819
b = (a \
100)*10+9
a = (10*b–a) MOD
100
c = a + b
```

Паскаль

```
a := 1819;
b := (a div
100)*10+9;
a := (10*b–a) mod
100;
c := a + b;
```

Си++

```
a = 1819;
b = (a /
100)*10+9;
a = (10*b–a) %
100;
c = a + b;
```

Алгоритмический язык

```
a := 1819
b := div(a,
100)*10+9
a := mod((10*b–
a), 100)
c := a + b
```

Python

```
a = 1819
b = (a // 100)*10+9
a = (10*b–a) % 100
c = a + b
```

18. Определите значение целочисленной переменной с после выполнения фрагмента программы:

Бэйсик

```
a = 42
b = 14
a = a \ b
b = a*b
a = b \ a
c = a + b
```

Паскаль

```
a := 42;
b := 14;
a := a div b;
b := a*b;
a := b div a;
c := a + b;
```

Си++

```
a = 42;
b = 14;
a = a / b;
b = a*b;
a = b / a;
c = a + b;
```

Алгоритмический язык

```
a := 42
b := 14
a := div(a, b)
b := a*b
a := div(b, a)
c := a + b
```

Python

```
a = 42
b = 14
a = a // b
b = a*b
a = b // a
c = a + b
```

19. Определите значение целочисленных переменных x, y и t после выполнения фрагмента программы:

Бэйсик

```
   x = 5
   y = 7
   t = x
x = y MOD x
   y = t
```

Паскаль

```
   x := 5;
   y := 7;
   t := x;
x := y mod x;
   y := t;
```

Си++

```
  x = 5;
  y = 7;
  t = x;
x = y % x;
  y = t;
```

Алгоритмический язык

```
    x := 5
    y := 7
    t := x
x := mod(y, x)
    y := t
```

Python

```
  x = 5
  y = 7
  t = x
x = y % x
  y = t
```

В ответе через запятую запишите значения x, y, t в указанном порядке, пробелы не ставьте.

20. Определите значение целочисленной переменной c после выполнения фрагмента программы:

Бэйсик

```
   a = 6*12 + 3
 b = (a \ 10)+ 5
a = (b MOD 10)+ 1
    c = a + b
```

Паскаль

```
  a :=6*12 + 3;
 b :=(a div 10)+
       5;
 a :=(b mod 10)+
       1;
   c := a + b;
```

Си++

```
  a =6*12 + 3;
b =(a / 10)+ 5;
 a =(b % 10)+ 1
   c = a + b;
```

Алгоритмический язык

```
   a :=6*12 + 3
b :=div(a, 10)+ 5
 a := mod(b, 10)+
       1
    c := a + b
```

Python

```
  a =6*12 + 3
b =(a // 10)+ 5
 a =(b % 10)+ 1
   c = a + b
```

21. Определите значение целочисленных переменных x и y после выполнения фрагмента программы:

Бэйсик	**Паскаль**

`x = 336`
`y = 8`
`x = x \ y`
`y = x MOD y`
	`x := 336`
	`y := 8;`
	`x := x div y;`
	`y := x mod y;`

Си++	**Алгоритмический язык**

`x = 336`
`y = 8;`
`x = x / y;`
`y = x % y;`
	`x := 336`
	`y := 8`
	`x := x div y`
	`y := x mod y`

Python	

`x = 336`
`y = 8`
`x = x // y`
`y = x % y`	

В ответе через запятую запишите значения x, y в указанном порядке, пробелы не ставьте.

22. Определите значение переменной s после выполнения следующего фрагмента программы:

Бэйсик	**Паскаль**

`n = 4`
`s = 0`
`WHILE n <= 8`
`s = s + 15`
`n = n + 1`
	`n := 4;`
	`s := 0;`
	`while n <= 8 do`
	`begin`
	`s := s + 15;`
	`n := n + 1`
	`end;`

Си++	**Алгоритмический язык**

`n = 4;`
`s = 0;`
`while (n <= 8) {`
`s = s + 15;`
`n = n + 1;`
`}`
	`n := 4`
	`s := 0`
	`нц пока n <= 8`
	`s := s + 15`
	`n := n + 1`
	`кц`

Python	

`n = 4`
`s = 0`
`while n <= 8:`
`s = s + 15`
`n = n + 1`	