1. В программе используется фрагмент одномерного целочисленного массива *A* с индексами от 1 до 10. Значения элементов равны 7; 3; 4; 8; 6; 9; 5; 2; 0; 1 соответственно, т. е. *A*[1] = 7; *A*[2] = 3 и т. д.

Определите значение переменной *j* после выполнения следующего фрагмента программы, записанного ниже на разных языках программирования.

Бейсик

```
      j = 0
  FOR k = 2 TO 10
   IF A(k) <= A(1)
       THEN
     A(1) = A(k)
      j = j + k
      END IF
     NEXT k
```

Паскаль

```
      j := 0;
 for k := 2 to 10
        do
       begin
  if A[k] <= A[1]
       then
         begin
         A[1] :=
       A[k];
        j := j + k
          end
       end;
```

Си++

```
      j = 0;
  for (k = 2; k<=
     10; k++) {
     if (A[k] <=
      A[1]) {
     A[1] = A[k];
      j = j + k;
         }
       }
```

Алгоритмический язык

```
      j := 0
нц для k от 2 до
        10
    если A[k] <=
      A[1] то
     A[1] := A[k]
       j := j+k
        все
       кц
```

Python

```
        j = 0
for k in range(2, 11):
     if A[k] <= A[1]:
          A[1] = A[k]
           j = j + k
```

2. Значения элементов фрагментов двух массивов A и B размером 1 x 100 задаются с помощью следующего фрагмента программы:

Бейсик

```
FOR i = 1 TO 100
    A(i) = 50 - i
  NEXT i
FOR i = 1 TO 100
    B(i) = A(i) +
       49;
  NEXT i
```

Python

```
for i in range(1,
      101):
    A[i] = 50 - i
for i in range(1,
      101):
    B[i] = A[i] +
        49
```

Паскаль

```
 for i : = 1 to
      100
    do A[i] : =
    50 - i;
 for i : = 1 to
  100 do begin
    B[i]:= A[i] +
       49;
      end;
```

Алгоритмический язык

```
нц для i от 1 до
       100
    A[i] : = 50 -
        i
       кц
нц для i от 1 до
       100
    B[i]:=A[i] +
       49
       кц
```

Си++

```
for (i = 1; i <= 100; i++) {
         A[i] = 50 - i;
              }
for (i = 1; i <= 100; i++) {
        B[i] = A[i] + 49;
              }
```

Сколько элементов фрагмента массива B будут иметь отрицательные значения?

3. Значения двух массивов A[1..100] и B[1..100] задаются с помощью следующего фрагмента программы:

Бейсик

```
FOR n = 1 TO 100
    A(n) = n - 10
     NEXT n
FOR n = 1 TO 100
       B(n) =
     A(n)*n;
     NEXT n
```

Python

```
for n in range(1,
      101):
    A[n] = n - 10
for n in range(1,
      101):
    B[n] = A[n]*n
```

Паскаль

```
 for n : = 1 to
      100
   do A[n] : = n
     - 10;
 for n : = 1 to
  100 do begin
       B[n]:=
    A[n]*n;
      end;
```

Алгоритмический язык

```
нц для n от 1 до
       100
    A[n] : = n -
       10
       кц
нц для n от 1 до
       100
    B[n]:=A[n]*n
       кц
```

Си++

```
for (n = 1; n <= 100; n++) {
         A[n] = n - 10;
              }
for (n = 1; n <= 100; n++) {
         B[n] = A[n]*n;
              }
```

Сколько элементов массива B будут иметь положительные значения?

Примечание. Нуль является ни положительным, ни отрицательным числом.

4. Значения двух массивов A и B с индексами от 1 до 100 задаются при помощи следующего фрагмента программы:

Бейсик

```
FOR i = 1 TO 100
     A(i) = i*i
     NEXT i
FOR i = 1 TO 100
       B(i) =
    A(i)-100
     NEXT i
```

Python

```
for i in range(1,
      101):
     A[i] = i*i
for i in range(1,
      101):
       B[i] =
    A[i]-100
```

Паскаль

```
 for i : = 1 to
      100
    do A[i] : =
      i*i;
 for i : = 1 to
  100 do begin
      B[i] : =
   A[i]-100;
     end;
```

Алгоритмический язык

```
нц для i от 1 до
       100
    A[i] : = i*i
       кц
нц для i от 1 до
       100
      B[i] : =
    A[i]-100
       кц
```

Си++

```
for (i = 1; i <= 100; i++) {
          A[i] = i*i;
             }
for (i = 1; i <= 100; i++) {
        B[i] = A[i]-100;
             }
```

Сколько положительных значений будет в массиве B?

5. Ниже приведён фрагмент программы, записанный на четырёх языках программирования. Массив A одномерный; в программе рассматривается его фрагмент, соответствующий значениям индекса от 0 до n.

Бейсик

```
    n = 10
FOR i = 0 TO n
     K = A(i)
     A(K) = 0
    NEXT i
```

Паскаль

```
        n:=10;
   for i:=0 to n do
         begin
        K := A[i];
        A[K] := 0;
         end;
```

Си++

```
        n=10;
  for (i = 0; i <= n;
        i++){
        K = A[i];
        A[K] = 0;
          }
```

Алгоритмический язык

```
       n:=10
нц для i от 0 до n
       K := A[i]
       A[K] := 0
         кц
```

Python

```
        n = 10
for i in range(0, n+1):
         K = A[i];
          A[K] = 0
```

В начале выполнения этого фрагмента в массиве находились числа 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, 0, т. е. A[0] = 10, A[1] = 9 и т. д. Сколько элементов массива после выполнения программы будут иметь ненулевые значения?

6. Ниже представлен записанный на разных языках программирования фрагмент одной и той же программы. В программе описан одномерный целочисленный массив A, в представленном фрагменте программы обрабатываются элементы массива с индексами от 1 до 25.

Бейсик

```
        n = 25
      A(1) = 2
   FOR i = 2 TO n
    A(i) = 2*A(i–1)
       MOD 10
       NEXT i
```

Паскаль

```
        n:=25;
       A[1]:=2;
  for i:= 2 to n do
        begin
     A[i] := 2*A[i–1]
       mod 10;
        end;
```

Си++

```
        n=25;
      A[1] = 2;
 for (i = 2; i <= n;
       i++) {
   A[i] = 2*A[i–1] %
        10;
         }
```

Алгоритмический язык

```
        n:=25
       A[1] := 2
  нц для i от 2 до n
        A[i] = mod
    (2*A[i–1], 10)
          кц
```

Python

```
n = 25
A[1] = 2
for i in range(2, n+1):
    A[i] = 2*A[i–1] % 10
```

Чему будет равно значение элемента A[25] (то есть элемента массива с индексом 25) после выполнения фрагмента программы?

7. Ниже представлен записанный на разных языках программирования фрагмент одной и той же программы. В программе описан одномерный целочисленный массив A, в представленном фрагменте программы обрабатываются элементы массива с индексами от 1 до 24.

Бейсик

```
n = 24
A(1) = 4
FOR i = 2 TO n
A(i) = 4*A(i–1)
MOD 10
NEXT i
```

Паскаль

```
n:=24;
A[1]:=4;
for i:= 2 to n do
begin
A[i] := 4*A[i–1]
mod 10;
end;
```

Си++

```
n=24;
A[1] = 4;
for (i = 2; i <= n;
i++) {
A[i] = 4*A[i–1] %
10;
}
```

Алгоритмический язык

```
n:=24
A[1] := 4
нц для i от 2 до n
A[i] = mod
(4*A[i–1], 10)
кц
```

Python

```
n = 24
A[1] = 4
for i in range(2, n+1):
    A[i] = 4*A[i–1] % 10
```

Чему будет равно значение элемента A[24] (то есть элемента массива с индексом 24) после выполнения фрагмента программы?

8. Представленный ниже фрагмент программы обрабатывает элементы фрагмента одномерного целочисленного массива A с индексами от 1 до 10. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы фрагмента массива имели значения 2, 3, 5, 8, 10, 7, 4, 6, 12, 15 (т. е. A[1] = 2, A[2] = 3, …, A[10] = 15).

Определите значение переменной s после выполнения фрагмента этой программы *(записанного ниже на разных языках программирования)*.

Бейсик

```
n = 10
s = 0
FOR i = 2 TO n
IF A(i-1) <
A(i) THEN
A(i) =
A(i) + A(i-1)
s = s +
A(i)
END IF
NEXT i
```

Python

```
n = 10
s = 0
for i in
range(2,n+1):
if A[i-1] <
A[i]:
A[i] =
A[i] + A[i-1]
s = s +
A[i]
```

Паскаль

```
n := 10;
s := 0;
for i:=2 to n do
begin
if A[i-1] <
A[i] then begin
A[i] :=
A[i] + A[i-1];
s := s +
A[i]
end
end;
```

Алгоритмический язык

```
n := 10
s := 0
нц для i от 2 до
n
если A[i-1] <
A[i]
то
A[i]
:= A[i] + A[i-1]
s :=
s + A[i]
все
кц
```

Си++

```
n = 10;
s = 0;
for (i = 2; i <= n; ++i) {
if (A[i-1] < A[i]) {
A[i] = A[i] + A[i-1];
s = s + A[i];
}
}
```

9. Представленный ниже фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива A с индексами от 1 до 10. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 7, 4, 9, 10, 2, 3, 5, 8, 13, 19 (т. е. A[1] = 7, A[2] = 4, …, A[10] = 19).

Определите значение переменной s после выполнения фрагмента этой программы *(записанного ниже на разных языках программирования).*

Бейсик

```
n = 10
s = 0
FOR i = 2 TO n
IF A(i-1) < A(i) THEN
A(i) = A(i) + A(i-1)
s = s + A(i)
END IF
NEXT i
```

Python

```
n = 10
s = 0
for i in range(2,n+1):
if A[i-1] < A[i]:
A[i] = A[i] + A[i-1]
s = s + A[i]
```

Паскаль

```
n := 10;
s := 0;
for i:=2 to n do
begin
if A[i-1] < A[i] then begin
A[i] := A[i] + A[i-1];
s := s + A[i]
end
end;
```

Алгоритмический язык

```
n := 10
s := 0
нц для i от 2 до n
если A[i-1] < A[i]
то
A[i] := A[i] + A[i-1]
s := s + A[i]
все
кц
```

Си++

```
n = 10;
s = 0;
for (i = 2; i <= n; ++i) {
if (A[i-1] < A[i]) {
A[i] = A[i] + A[i-1];
s = s + A[i];
}
}
```

10. Представленный ниже фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива A с индексами от 1 до 10. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 2, 3, 5, 3, 10, 7, 4, 6, 12, 9 (т. е. A[1] = 2, A[2] = 3, …, A[10] = 9). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента, записанного ниже на пяти языках программирования.

Бейсик

```
n = 10
s = 0
FOR i = 2 TO n
IF A(i-1) < A(i) THEN
A(i) = A(i) - A(i-1)
s = s + A(i)
END IF
NEXT i
```

Python

```
n = 10
s = 0
for i in range(2,n+1):
if A[i-1] < A[i]:
A[i] = A[i] - A[i-1]
s = s + A[i]
```

Паскаль

```
n := 10;
s := 0;
for i:=2 to n do
begin
if A[i-1] < A[i] then begin
A[i] := A[i] - A[i-1];
s := s + A[i]
end
end;
```

Алгоритмический язык

```
n := 10
s := 0
нц для i от 2 до n
если A[i-1] < A[i] то
A[i] := A[i] - A[i-1]
s := s + A[i]
все
кц
```

C++

```
n = 10;
s = 0;
for (i = 2; i <= n; ++i) {
if (A[i-1] < A[i]) {
A[i] = A[i] - A[i-1];
s = s + A[i];
}
}
```

11. Представленный ниже фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива A с индексами от 1 до 10. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 7, 4, 9, 10, 2, 3, 5, 3, 13, 10 (т. е. A[1] = 7, A[2] = 4, …, A[10] = 10). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента, записанного ниже на пяти языках программирования.

Бейсик

```
n = 10
s = 0
FOR i = 2 TO n
IF A(i-1) <
A(i) THEN
A(i) = A(i)
- A(i-1)
s = s +
A(i)
END IF
NEXT i
```

Python

```
n = 10
s = 0
for i in
range(2,n+1):
if A[i-1] <
A[i]:
A[i] = A[i]
- A[i-1]
s = s +
A[i]
```

Паскаль

```
n := 10;
s := 0;
for i:=2 to n do
begin
if A[i-1] <
A[i] then begin
A[i] :=
A[i] - A[i-1];
s := s +
A[i]
end
end;
```

Алгоритмический язык

```
n := 10
s := 0
нц для i от 2 до n
если A[i-1] <
A[i] то
A[i] :=
A[i] - A[i-1]
s := s +
A[i]
все
кц
```

C++

```
n = 10;
s = 0;
for (i = 2; i <= n; ++i) {
if (A[i-1] < A[i]) {
A[i] = A[i] - A[i-1];
s = s + A[i];
}
}
```

12. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива A с индексами от 0 до 9. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 2, 4, 3, 6, 6, 6, 6, 1, 3, 2 (т. е. $A[0] = 2$, $A[1] = 4$, …, $A[9] = 2$). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
s = 0
FOR i = 1 TO 9
IF A(i-1) <
A(i) THEN
A(i) = A(i-
1) + 1
s = s + 1
END IF
NEXT i
```

Python

```
n = 9
s = 0
for i in
range(1,n+1):
if A[i-1] <
A[i]:
A[i] = A[i-
1] + 1
s = s + 1
```

Паскаль

```
n := 9;
s := 0;
for i:=1 to n do
begin
if A[i-1] <
A[i] then begin
A[i] :=
A[i-1] + 1
s := s + 1
end
end;
```

Алгоритмический язык

```
n := 9
s := 0
нц для i от 1 до n
если A[i-1] <
A[i] то
A[i] = A[i-
1] + 1
s := s + 1
все
кц
```

C++

```
n = 9;
s = 0;
for (i = 1; i <= n; ++i) {
if (A[i-1] < A[i]) {
A[i] = A[i-1] + 1;
s = s + 1;
}
}
```

13. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива *A* с индексами от 0 до 9. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 7, 9, 8, 1, 2, 3, 3, 10, 8, 6 (т. е. A[0] = 7, A[1] = 9, …, A[9] = 6). Определите значение переменной *s* после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
s = 0
FOR i = 1 TO 9
IF A(i-1) <
A(i) THEN
A(i) = A(i-
1) + 1
s = s + 1
END IF
NEXT i
```

Python

```
s = 0
for i in range(1,
10):
if A[i-1] <
A[i]:
A[i] = A[i-
1] + 1
s = s + 1
```

Паскаль

```
s := 0;
for i:=1 to 9 do
begin
if A[i-1] <
A[i] then begin
A[i] = A[i-
1] + 1
s := s + 1
end
end;
```

Алгоритмический язык

```
s := 0
нц для i от 1 до 9
если A[i-1] <
A[i] то
A[i] = A[i-
1] + 1
s := s + 1
все
кц
```

C++

```
s = 0;
for (i = 1; i <= 9; ++i) {
if (A[i-1] < A[i]) {
A[i] = A[i-1] + 1
s = s + 1;
}
}
```

14. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива A с индексами от 0 до 9. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 2, 4, 1, 6, 2, 7, 3, 2, 2, 1 (т. е. $A[0] = 2$, $A[1] = 4$, …, $A[9] = 1$). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
N = 10
s = 0
FOR i = 1 TO N - 1
IF A(i-1) > 2*A(i) THEN
A(i) = 2*A(i)
s = s + A(i)
END IF
NEXT i
```

Python

```
n = 10
s = 0
for i in range(1,n):
if A[i-1] > 2*A[i]:
A[i] = 2*A[i]
s = s + A[i]
```

Паскаль

```
N := 10;
s := 0;
for i:=1 to N-1 do
begin
if A[i-1] > 2*A[i] then begin
A[i] := 2*A[i];
s := s + A[i];
end;
end;
```

Алгоритмический язык

```
N := 10
s := 0
нц для i от 1 до N-1
если A[i-1] > 2*A[i] то
A[i] := 2*A[i]
s := s + A[i]
все
кц
```

C++

```
n = 10;
s = 0;
for (i = 1; i < n; ++i) {
if (A[i-1] > 2*A[i]) {
A[i] = 2*A[i];
s = s + A[i];
}
}
```

15. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива A с индексами от 0 до 9. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 3, 1, 1, 5, 2, 9, 4, 3, 2, 1 (т. е. $A[0] = 3$, $A[1] = 1$, …, $A[9] = 1$). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
N = 10
s = 0
FOR i = 1 TO N - 1
IF A(i-1) > 2*A(i) THEN
A(i) = 2*A(i)
s = s + A(i)
END IF
NEXT i
```

Python

```
n = 10
s = 0
for i in range(1,n):
if A[i-1] > 2*A[i]:
A[i] = 2*A[i]
s = s + A[i]
```

Паскаль

```
N := 10;
s := 0;
for i:=1 to N-1 do
begin
if A[i-1] > 2*A[i] then begin
A[i] := 2*A[i];
s := s + A[i];
end;
end;
```

Алгоритмический язык

```
N := 10
s := 0
нц для i от 1 до N-1
если A[i-1] > 2*A[i] то
A[i] := 2*A[i]
s := s + A[i]
все
кц
```

C++

```
n = 10;
s = 0;
for (i = 1; i < n; ++i) {
if (A[i-1] > 2*A[i]) {
A[i] = 2*A[i];
s = s + A[i];
}
}
```

16. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива *A* с индексами от 0 до 9. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 2, 4, 6, 1, 7, 2, 3, 6, 7, 2 (т. е. *A*[0] = 2, *A*[1] = 4, ..., *A*[9] = 2). Определите значение переменной *s* после выполнения фрагмента

Бейсик

```
s = 0
FOR i = 0 TO 8
IF A(i) <
A(i+1) THEN
A(i+1) =
A(i+1) - A(i)
ELSE
A(i) = A(i)
- A(i+1)
END IF
s = s + A(i)
NEXT i
```

Python

```
s = 0
for i in
range(0,9):
if A[i] <
A[i+1]:
A[i+1] -=
A[i]
else:
A[i] -=
A[i+1]
s += A[i]
```

Паскаль

```
s := 0;
for i:=0 to 8 do
begin
if A[i] <
A[i+1]
then A[i+1]
:= A[i+1] - A[i]
else A[i] :=
A[i] - A[i+1];
s := s + A[i]
end;
```

Алгоритмический язык

```
s := 0
нц для i от 0 до 8
если A[i] <
A[i+1]
то A[i+1]
:= A[i+1] - A[i]
иначе A[i] :=
A[i] - A[i+1]
все
s := s + A[i]
кц
```

C++

```
s = 0;
for (i = 0; i < 9; ++i) {
if (A[i] < A[i+1])
A[i+1] -= A[i];
else
A[i] -= A[i+1];
s += A[i];
}
```

17. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива *A* с индексами от 0 до 9. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 3, 5, 8, 2, 1, 4, 3, 1, 2, 3 (т. е. *A*[0] = 3, *A*[1] = 5, ..., *A*[9] = 3). Определите значение переменной *s* после выполнения фрагмента

Бейсик

```
s = 0
FOR i = 0 TO 8
IF A(i) <
A(i+1) THEN
A(i+1) =
A(i+1) - A(i)
ELSE
A(i) = A(i)
- A(i+1)
END IF
s = s + A(i)
NEXT i
```

Python

```
s = 0
for i in
range(0,9):
if A[i] <
A[i+1]:
A[i+1] -=
A[i]
else:
A[i] -=
A[i+1]
s += A[i]
```

Паскаль

```
s := 0;
for i:=0 to 8 do
begin
if A[i] <
A[i+1]
then A[i+1]
:= A[i+1] - A[i]
else A[i] :=
A[i] - A[i+1];
s := s + A[i]
end;
```

Алгоритмический язык

```
s := 0
нц для i от 0 до 8
если A[i] <
A[i+1]
то A[i+1]
:= A[i+1] - A[i]
иначе A[i] :=
A[i] - A[i+1]
все
s := s + A[i]
кц
```

C++

```
s = 0;
for (i = 0; i < 9; ++i) {
if (A[i] < A[i+1])
A[i+1] -= A[i];
else
A[i] -= A[i+1];
s += A[i];
}
```

18. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива *A* с индексами от 0 до 9. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 10, 3, 5, 12, 8, 6, 4, 1, 2, 4 (т. е. A[0] = 10, A[1] = 3, …, A[9] = 4). Определите значение переменной *s* после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
s = 0
FOR i = 1 TO 9
IF A(1) < A(i)
THEN
A(i) = A(i)
- A(1)
s = s +
A(i)
END IF
NEXT i
```

Python

```
s = 0
for i in
range(1,10):
if A[1] < A[i]:
A[i] = A[i]
- A[1]
s += A[i]
```

Паскаль

```
s := 0;
for i:=1 to 9 do
begin
if A[1] < A[i]
then begin
A[i] :=
A[i] - A[1];
s := s +
A[i];
end
end;
```

Алгоритмический язык

```
s := 0
нц для i от 1 до 9
если A[1] <
A[i] то
A[i] :=
A[i] - A[1]
s := s +
A[i]
все
кц
```

C++

```
s = 0;
for (i = 1; i <= 9; ++i) {
if (A[1] < A[i]) {
A[i] = A[i] - A[1];
s = s + A[i];
}
}
```

19. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива A с индексами от 0 до 10. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 2, 3, 6, 7, 17, 2, 4, 5, 7, 9, 11 (т. е. $A[0] = 2$, $A[1] = 3$, …, $A[10] = 11$). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
s = 0
FOR k = 1 TO 9
  IF A(k-1)< A(k)
AND A(k)< A(k+1)
  THEN
   A(k) = 2 *
  A(k)
     s = s +
  A(k-1)
   END IF
  NEXT k
```

Python

```
s = 0
for k in
range(1,10):
 if A[k-1]< A[k]
  < A[k+1]:
    A[k] = 2 *
   A[k]
     s = s +
  A[k-1]
```

Паскаль

```
s := 0;
for k:=1 to 9 do
  begin
 if (A[k-1] <
A[k]) and (A[k] <
A[k+1]) then begin
   A[k] := 2 *
  A[k];
     s := s +
  A[k-1]
    end
  end;
```

Алгоритмический язык

```
s := 0
нц для k от 1 до 9
  если A[k-1]<
 A[k]< A[k+1]
     то
   A[k] := 2 *
  A[k]
    s := s +
 A[k-1]
    все
   кц
```

C++

```
s = 0;
for (k = 1; k < 10; ++k) {
if (A[k-1]< A[k] && A[k]< A[k+1]) {
A[k] = 2 * A[k];
s = s + A[k-1];
}
}
```

20. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива A с индексами от 0 до 10. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 4, 5, 6, 2, 3, 7, 14, 16, 2, 3, 7 (т. е. $A[0] = 4$, $A[1] = 5$, …, $A[10] = 7$). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
s = 0
FOR k = 1 TO 9
  IF A(k-1)< A(k)
AND A(k)< A(k+1)
  THEN
   A(k) = 2 *
  A(k)
     s = s +
  A(k-1)
   END IF
  NEXT k
```

Python

```
s = 0
for k in
range(1,10):
 if A[k-1]< A[k]
  < A[k+1]:
    A[k] = 2 *
   A[k]
     s = s +
  A[k-1]
```

Паскаль

```
s := 0;
for k:=1 to 9 do
  begin
 if (A[k-1] <
A[k]) and (A[k] <
A[k+1]) then begin
   A[k] := 2 *
  A[k];
     s := s +
  A[k-1]
    end
  end;
```

Алгоритмический язык

```
s := 0
нц для k от 1 до 9
  если A[k-1]<
 A[k]< A[k+1]
     то
   A[k] := 2 *
  A[k]
    s := s +
 A[k-1]
    все
   кц
```

C++

```
s = 0;
for (k = 1; k < 10; ++k) {
if (A[k-1]< A[k] && A[k]< A[k+1]) {
          A[k] = 2 * A[k];
           s = s + A[k-1];
               }
            }
```

21. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива A с индексами от 0 до 9. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 2, 4, 6, 1, 7, 2, 3, 6, 7, 2 (т. е. $A[0] = 2$, $A[1] = 4$, …, $A[9] = 2$). Определите значение переменной *s* после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
s = 0
FOR k = 1 TO 9
  IF A(k) < A(k-
    1) THEN
      t = A(k)
    A(k) = A(k-
     1)
     A(k-1) = t
      s = s + k
     END IF
  NEXT k
```

Python

```
s = 0
for k in
range(1,10):
 if A[k] < A[k-
    1]:
     t = A[k]
    A[k] = A[k-
     1]
     A[k-1] = t
      s = s + k
```

Паскаль

```
s := 0;
for k:=1 to 9 do
   begin
  if A[k] < A[k-
 1] then begin
      t := A[k];
       A[k] :=
   A[k-1];
      A[k-1] :=
      t;
      s := s + k
       end
    end;
```

Алгоритмический язык

```
s := 0
нц для k от 1 до 9
   если A[k] <
  A[k-1] то
      t := A[k]
       A[k] :=
   A[k-1]
    A[k-1] := t
     s := s + k
      все
     кц
```

C++

```
s = 0;
for (k = 1; k < 10; ++k) {
  if (A[k] < A[k-1]) {
       t = A[k];
     A[k] = A[k-1];
      A[k-1] = t;
       s = s + k;
         }
        }
```

22. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива A с индексами от 0 до 9. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 3, 5, 6, 2, 1, 6, 3, 1, 8, 3 (т. е. $A[0] = 3$, $A[1] = 5$, …, $A[9] = 3$). Определите значение переменной *s* после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
s = 0
FOR k = 1 TO 9
  IF A(k) < A(k-
    1) THEN
      t = A(k)
    A(k) = A(k-
     1)
     A(k-1) = t
      s = s + k
     END IF
  NEXT k
```

Python

```
s = 0
for k in
range(1,10):
 if A[k] < A[k-
    1]:
     t = A[k]
    A[k] = A[k-
     1]
     A[k-1] = t
      s = s + k
```

Паскаль

```
s := 0;
for k:=1 to 9 do
   begin
  if A[k] < A[k-
 1] then begin
      t := A[k];
       A[k] :=
   A[k-1];
      A[k-1] :=
      t;
      s := s + k
       end
    end;
```

Алгоритмический язык

```
s := 0
нц для k от 1 до 9
   если A[k] <
  A[k-1] то
      t := A[k]
       A[k] :=
   A[k-1]
    A[k-1] := t
     s := s + k
      все
     кц
```

C++

```
s = 0;
for (k = 1; k < 10; ++k) {
  if (A[k] < A[k-1]) {
       t = A[k];
     A[k] = A[k-1];
      A[k-1] = t;
       s = s + k;
         }
        }
```