

1. Исполнитель КВАДРАТОР имеет только две команды, которым присвоены номера:

1. **возведи в квадрат**
2. **прибавь 1**

Выполняя команду номер 1, КВАДРАТОР возводит число на экране в квадрат, а выполняя команду номер 2, прибавляет к этому числу 1. Напишите программу, содержащую не более 4 команд, которая из числа 1 получает число 17. Укажите лишь номера команд.

(Например, программа 12122 — это программа:

**возведи в квадрат**  
**прибавь 1**  
**возведи в квадрат**  
**прибавь 1**  
**прибавь 1**

которая преобразует число 1 в число 6).

2. У исполнителя Арифметик две команды, которым присвоены номера:

1. **прибавь 2,**
2. **умножь на 3.**

Первая из них увеличивает число на экране на 2, вторая утраивает его.

Например, **21211** — это программа

**умножь на 3**  
**прибавь 2**  
**умножь на 3**  
**прибавь 2**  
**прибавь 2,**

которая преобразует число 1 в число 19.

Запишите порядок команд в программе преобразования **числа 3 в число 69**, содержащей не более 5 команд, указывая лишь номера команд. Если таких программ более одной, то запишите любую из них.

3. У исполнителя Удвоитель две команды, которым присвоены номера:

1. **прибавь 1,**
2. **умножь на 2.**

Первая из них увеличивает число на экране на 1, вторая удваивает его. Например, 2122 — это программа

**умножь на 2**  
**прибавь 1**  
**умножь на 2**  
**умножь на 2,**  
которая преобразует число 1 в число 12.

Запишите порядок команд в программе преобразования числа 4 в число 57, содержащей не более 7 команд, указывая лишь номера команд. Если таких программ более одной, то запишите любую из них.

**4.** У исполнителя Удвоитель две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 1,**
- 2. умножь на 2.**

Первая из них увеличивает число на экране на 1, вторая удваивает его.

Например, **2122** – это программа

**умножь на 2**  
**прибавь 1**  
**умножь на 2**  
**умножь на 2,**

которая преобразует число 1 в число 12.

Запишите порядок команд в программе преобразования **числа 8 в число 83**, содержащей не более 7 команд, указывая лишь номера команд. Если таких программ более одной, то запишите любую из них.

**5.** У исполнителя Квадр две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 1,**
- 2. возведи в квадрат.**

Первая из этих команд увеличивает число на экране на 1, вторая — возводит в квадрат. Программа для исполнителя Квадр — это последовательность номеров команд.

Например, **22111** — это программа

**возведи в квадрат**  
**возведи в квадрат**  
**прибавь 1**  
**прибавь 1**  
**прибавь 1**

Эта программа преобразует число 3 в число 84.

Запишите программу для исполнителя Квадр, которая преобразует **число 5 в число 2500** и содержит не более 6 команд. Если таких программ более одной, то запишите любую из них.

**6.** У исполнителя Квадр две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 1,**
- 2. возведи в квадрат.**

Первая из этих команд увеличивает число на экране на 1, вторая - возводит в квадрат. Программа для исполнителя Квадр - это последовательность номеров команд.

Например, **22111** - это программа

**возведи в квадрат**  
**возведи в квадрат**  
**прибавь 1**  
**прибавь 1**  
**прибавь 1**

Эта программа преобразует число 3 в число 84.

Запишите программу для исполнителя Квадр, которая преобразует **число 3 в число 10001** и содержит не более 6 команд. Если таких программ более одной, то запишите любую из них.

7. У исполнителя Отличник две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 1**
- 2. умножь на 5**

Выполняя первую из них, Отличник прибавляет к числу на экране 1, а выполняя вторую, умножает его на 5. Запишите порядок команд в программе, которая из числа 2 получает число 101 и содержит не более 5 команд. Указывайте лишь номера команд.

Например, программа 1211 – это программа

**прибавь 1**  
**умножь на 5**  
**прибавь 1**  
**прибавь 1**

Эта программа преобразует число 2 в число 17.

8. У исполнителя Квадратор две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 1,**
- 2. возведи в квадрат.**

Первая из этих команд увеличивает число на экране на 1, вторая – возводит в квадрат. Программа для исполнителя Квадратор – это последовательность номеров команд.

Например, 21211 – это программа

**возведи в квадрат**  
**прибавь 1**  
**возведи в квадрат**  
**прибавь 1**  
**прибавь 1**

Эта программа преобразует число 2 в число 27.

Запишите программу, которая преобразует число 2 в число 102 и содержит не более 6 команд. Если таких программ более одной, то запишите любую из них.

9. У исполнителя Троичник две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 2,**
- 2. умножь на 3.**

Первая из этих команд увеличивает число на экране на 2, а вторая — умножает его на 3. Программа исполнителя Троичник — это последовательность номеров команд. Например, 1211 — это программа

**прибавь 2**  
**умножь на 3**  
**прибавь 2**  
**прибавь 2**

Эта программа преобразует, например, число 2 в число 16.

Запишите программу, которая преобразует число 12 в число 122 и содержит не более 5 команд. Если таких программ более одной, запишите любую из них.

**10.** У исполнителя Квадратор две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 2,**
- 2. возведи в квадрат.**

Первая из этих команд увеличивает число на экране на 2, а вторая — возводит его в квадрат. Программа исполнителя Квадратор — это последовательность номеров команд. Например, 12211 — это программа

**прибавь 2  
возведи в квадрат  
возведи в квадрат  
прибавь 2  
прибавь 2**

Эта программа преобразует, например, число 1 в число 85.

Запишите программу, которая преобразует число 1 в число 123 и содержит не более 5 команд. Если таких программ более одной, запишите любую из них.

**11.** У исполнителя ДваПять две команды, которым присвоены номера:

- 1. отними 2**
- 2. раздели на 5**

Выполняя первую из них, ДваПять отнимает от числа на экране 2, а выполняя вторую, делит это число на 5 (если деление нацело невозможно, ДваПять отключается).

Запишите порядок команд в программе, которая содержит не более 5 команд и переводит число 152 в число 2.

В ответе указывайте лишь номера команд, пробелы между цифрами не ставьте. Так, для программы

**раздели на 5  
отними 2  
отними 2**

нужно написать 211. Эта программа преобразует, например, число 55 в число 7.

**12.** У исполнителя Квадратор две команды, которым присвоены номера:

- 1. возведи в квадрат,**
- 2. прибавь 1.**

Первая из них возводит число на экране в квадрат, вторая увеличивает его на 1. Запишите порядок команд в программе, которая преобразует число 1 в число 17 и содержит не более 4 команд. Указывайте лишь номера команд. (Например, программа **2122** — это программа

**прибавь 1,  
возведи в квадрат,  
прибавь 1,  
прибавь 1.**

Эта программа преобразует число 1 в число 6.)

**13.** У исполнителя ДваПять две команды, которым присвоены номера:

- 1. отними 2**
- 2. раздели на 5**

Выполняя первую из них, ДваПять отнимает от числа на экране 2, а выполняя вторую, делит это число на 5 (если деление нацело невозможно, ДваПять отключается).

Запишите порядок команд в программе, которая содержит не более 5 команд и переводит число 177 в число 1.

В ответе указывайте лишь номера команд, пробелы между цифрами не ставьте. Так, для программы

**раздели на 5**  
**отними 2**  
**отними 2**

нужно написать 211. Эта программа преобразует, например, число 100 в число 16.

**14.** У исполнителя Квадратор две команды, которым присвоены номера:

- 1. возведи в квадрат,**
- 2. прибавь 1.**

Первая из них возводит число на экране в квадрат, вторая увеличивает его на 1. Запишите порядок команд в программе, которая преобразует число 2 в число 36 и содержит не более 4 команд. Указывайте лишь номера команд. (Например, программа **2122** — это программа

**прибавь 1**  
**возведи в квадрат**  
**прибавь 1**  
**прибавь 1.**

Эта программа преобразует число 1 в число 6.

**15.** Некоторый исполнитель может выполнить только 2 команды:

- 1. К числу прибавить 1**
- 2. Число умножить на 2**

Запишите порядок команд в программе получения из числа 17 числа 729, содержащей не более 13 команд, указывая лишь номера команд

**16.** У исполнителя Квадратор две команды, которым присвоены номера:

- 1. возведи в квадрат,**
- 2. прибавь 1.**

Первая из них возводит число на экране в квадрат, вторая увеличивает его на 1. Запишите порядок команд в программе, которая преобразует число 1 в число 25 и содержит не более 4 команд. Указывайте лишь номера команд.

(Например, программа **2122** — это программа

```
прибавь 1
возведи в квадрат
прибавь 1
прибавь 1.
```

Эта программа преобразует число 1 в число 6.)

**17.** У исполнителя ТриПять две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 3,**
- 2. умножь на 5.**

Выполняя первую из них, ТриПять прибавляет к числу на экране 3, а выполняя вторую, умножает это число на 5.

Запишите порядок команд в программе, которая содержит не более 5 команд и переводит число 4 в число 530.

В ответе указывайте лишь номера команд, пробелы между цифрами не ставьте.  
Так, для программы

```
умножь на 5
прибавь 3
прибавь 3
```

нужно написать: **211**. Эта программа преобразует, например, число 8 в число 46.

**18.** У исполнителя Калькулятор две команды, которым присвоены номера:

- 1. возведи в квадрат,**
- 2. прибавь 1.**

Первая из них возводит число на экране в квадрат, вторая увеличивает его на 1. Запишите порядок команд в программе, которая преобразует число 1 в число 10 и содержит не более 4 команд. Указывайте лишь номера команд. (Например, программа **2122** — это программа

```
прибавь 1,
возведи в квадрат,
прибавь 1,
прибавь 1.
```

Эта программа преобразует число 3 в число 18.)

**19.** У исполнителя ТриПять две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 3,**
- 2. умножь на 5.**

Выполняя первую из них, ТриПять прибавляет к числу на экране 3, а выполняя вторую, умножает это число на 5.

Запишите порядок команд в программе, которая содержит не более 5 команд и переводит число 1 в число 515.

В ответе указывайте лишь номера команд, пробелы между цифрами не ставьте.  
Так, для программы

**умножь на 5  
прибавь 3  
прибавь 3**

нужно написать: 211. Эта программа преобразует, например, число 4 в число 26.

**20.** У исполнителя Квадратор две команды, которым присвоены номера:

- 1. возвели в квадрат,**
- 2. прибавь 1.**

Первая из них возводит число на экране в квадрат, вторая увеличивает его на 1. Запишите порядок команд в программе, которая преобразует число 1 в число 10 и содержит не более 4 команд. Указывайте лишь номера команд.

(Например, программа **2122** — это программа

**прибавь 1  
возвели в квадрат  
прибавь 1  
прибавь 1.**

Эта программа преобразует число 3 в число 18.)

**21.** У исполнителя Калькулятор две команды, которым присвоены номера:

- 1. возвели в квадрат,**
- 2. прибавь 1.**

Первая из них возводит число на экране в квадрат, вторая увеличивает его на 1. Запишите порядок команд в программе, которая преобразует число 2 в число 100 и содержит не более 4 команд. Указывайте лишь номера команд. (Например, программа **2122** — это программа

**прибавь 1,  
возвели в квадрат,  
прибавь 1,  
прибавь 1.**

Эта программа преобразует число 1 в число 6.)

**22.** У исполнителя Удвоитель две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 1,**
- 2. умножь на 2.**

Первая из них увеличивает число на экране на 1, вторая удваивает его.

Например, 2121 — это программа

**умножь на 2**  
**прибавь 1**  
**умножь на 2**  
**прибавь 1,**

которая преобразует число 1 в число 7.

Запишите порядок команд в программе преобразования числа 4 в число 94, содержащей не более 8 команд, указывая лишь номера команд. Если таких программ более одной, то запишите любую из них.

**23.** У исполнителя Удвоитель две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 1,**
- 2. умножь на 2.**

Первая из них увеличивает число на экране на 1, вторая удваивает его.

Например, 2121 — это программа

**умножь на 2**  
**прибавь 1**  
**умножь на 2**  
**прибавь 1,**

которая преобразует число 1 в число 7.

Запишите порядок команд в программе преобразования числа 4 в число 79, содержащей не более 8 команд, указывая лишь номера команд. Если таких программ более одной, то запишите любую из них.

**24.** У исполнителя Удвоитель две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 1**
- 2. умножь на 2.**

Первая из них увеличивает число на экране на 1, вторая удваивает его. Например, 2121 – это программа

**умножь на 2**  
**прибавь 1**  
**умножь на 2**  
**прибавь 1,**

которая преобразует число 1 в число 7.

Запишите порядок команд в программе преобразования числа 3 в число 63, содержащей не более 8 команд, указывая лишь номера команд. Если таких программ более одной, то запишите любую из них.

**25.** У исполнителя Утроитель две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 2,**
- 2. умножь на 3.**

Первая из них увеличивает число на экране на 2, вторая утраивает его. Запишите порядок команд в программе, которая преобразует число 3 в число 23 и содержит не более 4 команд. Указывайте лишь номера команд. (Например, программа 2211 — умножь на 3, умножь на 3, прибавь 2, прибавь 2. Эта программа преобразует число 1 в число 13.)

**26.** У исполнителя Троечник две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 3,**
- 2. умножь на 3.**

Первая из этих команд увеличивает число на экране на 3, вторая умножает его на 3. Программа для исполнителя Троечник — это последовательность номеров команд. Например, **121** — это программа **прибавь 3, умножь на 3, прибавь 3**. Эта программа преобразует число 1 в число 15.

Запишите программу, которая преобразует число 3 в число 48 и содержит не более 5 команд. Если таких программ более одной, то запишите любую из них.

**27.** У исполнителя Троечник две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 3,**
- 2. умножь на 3.**

Первая из этих команд увеличивает число на экране на 3, вторая умножает его на 3. Программа для исполнителя Троечник — это последовательность номеров команд. Например, **121** — это программа **прибавь 3, умножь на 3, прибавь 3**. Эта программа преобразует число 1 в число 15.

Запишите программу, которая преобразует число 6 в число 69 и содержит не более 5 команд. Если таких программ более одной, то запишите любую из них.

**28.** У исполнителя Троечник две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 3,**
- 2. умножь на 2.**

Первая из этих команд увеличивает число на экране на 3, вторая — умножает его на 2. Программа для исполнителя Троечник — это последовательность номеров команд. (Например, программа 1211 — это программа прибавь 3, умножь на 2, прибавь 3, прибавь 3. Эта программа преобразует число 2 в число 16.)

Запишите программу, которая преобразует число 12 в число 123 и содержит не более 5 команд. Если таких программ более одной, то запишите любую из них.

**29.** У исполнителя Троечник две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 3,**
- 2. умножь на 2.**

Первая из этих команд увеличивает число на экране на 3, вторая — умножает его на 2. Программа для исполнителя Троечник — это последовательность номеров команд. (Например, программа 1211 — это программа прибавь 3, умножь на 2, прибавь 3, прибавь 3. Эта программа преобразует число 2 в число 16.)

Запишите программу, которая преобразует число 11 в число 103 и содержит не более 5 команд. Если таких программ более одной, то запишите любую из них.

**30.** У исполнителя Калькулятор две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 1**
- 2. умножь на 3**

Выполняя первую из них, Калькулятор прибавляет к числу на экране 1, а выполняя вторую, утраивает его. Запишите порядок команд в программе получения из 2 числа 26, содержащей не более 6 команд, указывая лишь номера команд. (Например, программа 21211 – это программа:

**умножь на 3**  
**прибавь 1**  
**умножь на 3**  
**прибавь 1**  
**прибавь 1,**

которая преобразует число 1 в 14).

**31.** Исполнитель КАЛЬКУЛЯТОР имеет только две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 1**
- 2. умножь на 2**

Выполняя команду номер 1, КАЛЬКУЛЯТОР прибавляет к числу на экране 1, а выполняя команду номер 2, умножает число на экране на 2. Укажите минимальное число команд, которое должен выполнить исполнитель, чтобы получить из числа 23 число 999.

**32.** У исполнителя Калькулятор две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 1**
- 2. умножь на 3**

Выполняя первую из них, Калькулятор прибавляет к числу на экране 1, а выполняя вторую, утраивает его. Запишите порядок команд в программе получения из 4 числа 51, содержащей не более 5 команд, указывая лишь номера команд.

(Например, программа 21211 – это программа

**умножь на 3**  
**прибавь 1**  
**умножь на 3**  
**прибавь 1**  
**прибавь 1**

которая преобразует число 1 в 14.)

**33.** Исполнитель КАЛЬКУЛЯТОР имеет только две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 1**
- 2. умножь на 2**

Выполняя команду номер 1, КАЛЬКУЛЯТОР прибавляет к числу на экране 1, а выполняя команду номер 2, умножает число на экране на 2. Укажите минимальное число команд, которое должен выполнить исполнитель, чтобы получить из числа 19 число 629.

**34.** Исполнитель КАЛЬКУЛЯТОР имеет только две команды, которым присвоены номера:

- 1. Прибавь 5**
- 2. Умножь на 3**

Выполняя команду номер 1, КАЛЬКУЛЯТОР прибавляет к числу на экране 5, а выполняя команду номер 2, умножает число на экране на 3. Напишите программу, содержащую не более 5 команд, которая из числа 3 получает число 59.

**35.** Исполнитель КАЛЬКУЛЯТОР имеет только две команды, которым присвоены номера:

- 1. Прибавь 1**
- 2. Умножь на 2**

Выполняя команду номер 1, КАЛЬКУЛЯТОР прибавляет к числу на экране 1, а выполняя команду номер 2, умножает число на экране на 2. Укажите минимальное число команд, которое должен выполнить исполнитель, чтобы получить из числа 17 число 729.

**36.** У исполнителя Калькулятор две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 3**
- 2. умножь на 2**

Выполняя первую из них, Калькулятор прибавляет к числу на экране 3, а выполняя вторую, удваивает его. Запишите порядок команд в программе получения из 1 числа 47, содержащей не более 6 команд, указывая лишь номера команд. (Например, программа 21211 – это программа:

**умножь на 2**  
**прибавь 3**  
**умножь на 2**  
**прибавь 3**  
**прибавь 3,**

которая преобразует число 1 в 16.

**37.** У исполнителя Калькулятор две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 2**
- 2. умножь на 3**

Выполняя первую из них, Калькулятор прибавляет к числу на экране 2, а выполняя вторую, утраивает его. Запишите порядок команд в программе получения из 0 числа 28, содержащей не более 6 команд, указывая лишь номера команд.

(Например, программа 21211 – это программа:

**умножь на 3**  
**прибавь 2**  
**умножь на 3**  
**прибавь 2**  
**прибавь 2,**

которая преобразует число 1 в 19).

**38.** У исполнителя Калькулятор две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 2**
- 2. умножь на 3**

Выполняя первую из них, Калькулятор прибавляет к числу на экране 2, а выполняя вторую, утраивает его. Запишите порядок команд в программе получения из 0 числа 56, содержащей не более 5 команд, указывая лишь номера команд.

(Например, программа 21211 – это программа:

**умножь на 3**  
**прибавь 2**  
**умножь на 3**  
**прибавь 2**  
**прибавь 2,**

которая преобразует число 2 в 28).

**39.** Исполнитель КАЛЬКУЛЯТОР имеет только две команды, которым присвоены номера:

- 1. умножь на 2**
- 2. прибавь 1**

Выполняя команду номер 1, КАЛЬКУЛЯТОР умножает число на экране на 2, а выполняя команду номер 2, прибавляет к числу на экране 1. Напишите программу, содержащую не более 5 команд, которая из числа 6 получает число 33. Укажите лишь номера команд.

Например, программа 12122 – это программа:

**умножь на 2**  
**прибавь 1**  
**умножь на 2**  
**прибавь 1**  
**прибавь 1,**

которая преобразует число 5 в число 24.

**40.** У исполнителя Калькулятор две команды, которым присвоены номера:

- 1. отними 2**
- 2. раздели на 3**

Выполняя первую из них, Калькулятор отнимает от числа на экране 2, а выполняя вторую, делит его на 3 (если деление нацело невозможно, Калькулятор отключается).

Запишите порядок команд в программе получения из числа 37 числа 3, содержащей не более 5 команд, указывая лишь номера команд.

(Например, программа 2121 – это программа

**раздели на 3**  
**отними 2**  
**раздели на 3**  
**отними 2**

Эта программа, например, преобразует число 60 в число 4.)

**41.** У исполнителя Калькулятор две команды, которым присвоены номера:

- 1. отними 1**
- 2. раздели на 3**

Выполняя первую из них, Калькулятор отнимает от числа на экране 1, а выполняя вторую, делит его на 3 (если деление нацело невозможно, Калькулятор отключается).

Запишите порядок команд в программе получения из числа 37 числа 1, содержащей не более 5 команд, указывая лишь номера команд.

(Например, программа 21121 — это программа

**раздели на 3**  
**отними 1**  
**отними 1**  
**раздели на 3**  
**отними 1**

Эта программа, например, преобразует число 60 в число 5.)

**42.** У исполнителя Калькулятор две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 2,**
- 2. умножь на 5.**

Выполняя первую из них, Калькулятор прибавляет к числу на экране 2, а выполняя вторую, умножает его на 5. Запишите порядок команд в программе, которая преобразует число 2 в число 16 и содержит не более 4 команд. Указывайте лишь номера команд.

(Например, программа 2121 — это программа

**умножь на 5,**  
**прибавь 2,**  
**умножь на 5,**  
**прибавь 2.**

Эта программа преобразует число 1 в число 37.)

**43.** У исполнителя Калькулятор две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 2,**
- 2. умножь на 3.**

Выполняя первую из них, Калькулятор прибавляет к числу на экране 2, а выполняя вторую, утраивает его. Запишите порядок команд в программе, которая преобразует число 2 в число 28 и содержит не более 5 команд. Указывайте лишь номера команд.

(Например, программа 21221 — это программа

**умножь на 3,**  
**прибавь 2,**  
**умножь на 3,**  
**умножь на 3,**  
**прибавь 2.**

Эта программа преобразует число 1 в число 47.)

**44.** исполнителя Калькулятор две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 2,**
- 2. умножь на 5.**

Выполняя первую из них, Калькулятор прибавляет к числу на экране 2, а выполняя вторую, умножает его на 5. Запишите порядок команд в программе, которая преобразует число 2 в число 16 и содержит не более 4 команд. Указывайте лишь номера команд.

(Например, программа **2121** — это программа

**умножь на 5,**  
**прибавь 2,**  
**умножь на 5,**  
**прибавь 2.**

Эта программа преобразует число 1 в число 37.)

**45.** исполнителя Калькулятор две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 2,**
- 2. умножь на 5.**

Выполняя первую из них, Калькулятор прибавляет к числу на экране 2, а выполняя вторую, умножает его на 5. Запишите порядок команд в программе, которая преобразует число 1 в число 11 и содержит не более 4 команд. Указывайте лишь номера команд.

(Например, программа **2121** — это программа

**умножь на 5,**  
**прибавь 2,**  
**умножь на 5,**  
**прибавь 2.**

Эта программа преобразует число 1 в число 37.)

**46.** У исполнителя Калькулятор две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 2,**
- 2. умножь на 3.**

Выполняя первую из них, Калькулятор прибавляет к числу на экране 2, а выполняя вторую, утраивает его. Запишите порядок команд в программе, которая преобразует число 0 в число 32 и содержит не более 6 команд. Указывайте лишь номера команд.

(Например, программа **21211** — это программа

**умножь на 3,**  
**прибавь 2,**  
**умножь на 3,**  
**прибавь 2,**  
**прибавь 2.**

Эта программа преобразует число 1 в число 19.)

**47.** У исполнителя Калькулятор две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 1,**
- 2. умножь на 4.**

Выполняя первую из них, Калькулятор прибавляет к числу на экране 1, а выполняя вторую, умножает его на 4. Запишите порядок команд в программе, которая преобразует число 4 в число 83 и содержит не более 6 команд. Указывайте лишь номера команд. (Например, программа **21211** — это программа **умножь на 4, прибавь 1, умножь на 4, прибавь 1, прибавь 1**. Эта программа преобразует число 2 в число 38.)

**48.** У исполнителя Калькулятор две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 3,**
- 2. умножь на 4.**

Выполняя первую из них, Калькулятор прибавляет к числу на экране 3, а выполняя вторую, умножает его на 4. Запишите порядок команд в программе, которая преобразует число 4 в число 37 и содержит не более 5 команд. Указывайте лишь номера команд. (Например, программа **21211** — это программа **умножь на 4, прибавь 3, умножь на 4, прибавь 3, прибавь 3**. Эта программа преобразует число 2 в число 50.)

**49.** У исполнителя Калькулятор две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 2,**
- 2. умножь на 5.**

Выполняя первую из них, Калькулятор прибавляет к числу на экране 2, а выполняя вторую, умножает его на 5. Запишите порядок команд в программе, которая преобразует число 1 в число 45 и содержит не более 4 команд. Указывайте лишь номера команд. (Например, программа **2121** — это программа **умножь на 5, прибавь 2, умножь на 5, прибавь 2**. Эта программа преобразует число 2 в число 62.)

**50.** У исполнителя Калькулятор две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 2,**
- 2. умножь на 5.**

Выполняя первую из них, Калькулятор прибавляет к числу на экране 2, а выполняя вторую, умножает его на 5. Запишите порядок команд в программе, которая преобразует число 2 в число 70 и содержит не более 4 команд. Указывайте лишь номера команд. (Например, программа **2121** — это программа **умножь на 5, прибавь 2, умножь на 5, прибавь 2**. Эта программа преобразует число 1 в число 37.)

**51.** У исполнителя Калькулятор две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 2,**
- 2. умножь на 5.**

Выполняя первую из них, Калькулятор прибавляет к числу на экране 2, а выполняя вторую, умножает его на 5. Запишите порядок команд в программе, которая преобразует число 1 в число 29 и содержит не более 4 команд. Указывайте лишь номера команд. (Например, программа **2121** — это программа **умножь на 5, прибавь 2, умножь на 5, прибавь 2**. Эта программа преобразует число 2 в число 67.)

**52.** У исполнителя Калькулятор1 две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 1,**
- 2. умножь на 5.**

Выполняя первую из них, Калькулятор1 прибавляет к числу на экране 1, а выполняя вторую, умножает это число на 5. Программа для этого исполнителя — это последовательность номеров команд. Например, программа **121** задаёт такую последовательность команд:

**прибавь 1,**  
**умножь на 5,**  
**прибавь 1.**

Эта программа преобразует, например, число 7 в число 41.

Запишите в ответе программу, которая содержит не более 5 команд и переводит число 1 в число 155.

**53.** У исполнителя Калькулятор1 две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 1,**
- 2. умножь на 5.**

Выполняя первую из них, Калькулятор1 прибавляет к числу на экране 1, а выполняя вторую, умножает это число на 5. Программа для этого исполнителя — это последовательность номеров команд. Например, программа **121** задаёт такую последовательность команд:

**прибавь 1,**  
**умножь на 5,**  
**прибавь 1.**

Эта программа преобразует, например, число 7 в число 41.

Запишите в ответе программу, которая содержит не более 5 команд и переводит число 1 в число 255.

**54.** У исполнителя Калькулятор1 две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 1,**
- 2. умножь на 5.**

Первая из них увеличивает число на экране на 1, вторая умножает его.

Например, программа 121 задает такую последовательность команд:

**прибавь 1**  
**умножь на 5**  
**прибавь 1**

Эта программа преобразует, например, число 7 в число 41.

Запишите в ответе программу, которая содержит не более пяти команд и переводит число 2 в число 280.

**55.** У исполнителя Калькулятор1 две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 1**
- 2. умножь на 5**

Первая из них увеличивает число на экране на 1, вторая умножает его. Например, программа 121 задает такую последовательность команд:

**прибавь 1  
умножь на 5  
прибавь 1**

Эта программа преобразует, например, число 7 в число 41. Запишите в ответе программу, которая содержит не более пяти команд и переводит число 3 в число 505.

**56.** У исполнителя Калькулятор две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 2,**
- 2. умножь на 5.**

Выполняя первую из них, Калькулятор прибавляет к числу на экране 2, а выполняя вторую, умножает его на 5.

Например, программа 2121 – это программа

**умножь на 5,  
прибавь 2,  
умножь на 5,  
прибавь 2,**

которая преобразует число 2 в число 62.

Запишите порядок команд в программе, которая преобразует число 1 в число 45 и содержит не более четырёх команд. Указывайте лишь номера команд. Если таких программ более одной, то запишите любую из них.

**57.** У исполнителя Калькулятор1 две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 1,**
- 2. умножь на 5.**

Выполняя первую из них, Калькулятор1 прибавляет к числу на экране 1, а выполняя вторую, умножает его на 5.

Программа для этого исполнителя — это последовательность номеров команд. Например, программа 121 задаёт такую последовательность команд:

**прибавь 1,  
умножить 5,  
прибавь 1,**

Эта программа преобразует, например, число 7 в число 41. Запишите в ответе программу, которая содержит не более шести команд и переводит число 1 в число 77.

**58.** У исполнителя Калькулятор1 две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 1,**
- 2. умножь на 5.**

Выполняя первую из них, Калькулятор1 прибавляет к числу на экране 1, а выполняя вторую, умножает его на 5.

Программа для этого исполнителя — это последовательность номеров команд. Например, программа 121 задаёт такую последовательность команд:

**прибавь 1,  
умножить 5,  
прибавь 1,**

Эта программа преобразует, например, число 7 в число 41. Запишите в ответе программу, которая содержит не более шести команд и переводит число 3 в число 506.

**59.** У исполнителя Калькулятор две команды, которым присвоены номера:

- 1. прибавь 2,**
- 2. умножь на 5.**

Выполняя первую из них, Калькулятор прибавляет к числу на экране 2, а выполняя вторую, умножает его на 5.

Например, программа 2121 — это программа

**умножь на 5,**

**прибавь 2,**

**умножь на 5,**

**прибавь 2,**

которая преобразует число 1 в число 37.

Запишите порядок команд в программе, которая преобразует число 2 в число 24 и содержит не более четырёх команд. Указывайте лишь номера команд.