1. В программе используется одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 9. Значения элементов равны 5; 1; 6; 7; 8; 8; 7; 7; 6; 9 соответственно, т. е. A[0] = 5; A[1] = 1 и т. д. Определите значение переменной *c* после выполнения следующего фрагмента программы, записанного ниже на разных языках программирования.

Бейсик

```
c = 0
FOR i = 1 TO 9
IF A(i - 1) >= A(i)
THEN
t = A(i)
A(i) = A(i - 1)
A(i - 1) = t
ELSE
c = c + 1
ENDIF
NEXT i
```

Python

```
c = 0
for i in range(1, 10):
if A[i - 1] >=
A[i]:
t = A[i]
A[i] = A[i - 1]
A[i - 1] = t
else:
c = c + 1
```

Паскаль

```
c := 0;
for i := 1 to 9 do
if A[i - 1] >= A[i]
then
begin
t := A[i];
A[i] := A[i
- 1];
A[i - 1] :=
t
end
else
c := c + 1;
```

Алгоритмический язык

```
c := 0
нц для i от 1 до 9
если A[i - 1] >= A[i]
то
t := A[i]
A[i] := A[i - 1]
A[i - 1] := t
иначе
c := c + 1
все
кц
```

Си++

```
c = 0;
for (i = 1; i <= 9; i++)
if (A[i-1] >= A[i])
{
t = A[i];
A[i] = A[i - 1];
A[i - 1] = t;
}
else
c++;
```

2. В программе используется одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 9. Значения элементов равны 8, 4, 3, 0, 7, 2, 1, 5, 9, 6 соответственно, т. е. A[0] = 8, A[1] = 4 и т. д. Определите значение переменной *s* после выполнения следующего фрагмента этой программы (записанного ниже на разных языках программирования).

Бейсик

```
s = 0
FOR j = 0 TO 8
IF A(j) > A(j+1)
THEN
s = s + 1
t = A(j)
A(j) = A(j+1)
A(j+1) = t
ENDIF
NEXT j
```

Python

```
s = 0
for j in range(9):
if A[j] > A[j+1]:
s = s + 1
t = A[j]
A[j] = A[j+1]
A[j+1] = t
```

Паскаль

```
s := 0;
for j := 0 to 8 do
if A[j] > A[j+1]
then
begin
s := s + 1;
t := A[j];
A[j] := A[j+1];
A[j+1] := t;
end;
```

Алгоритмический язык

```
s := 0
нц для j от 0 до 8
если A[j] > A[j+1]
то
s := s + 1
t := A[j]
A[j] := A[j+1]
A[j+1] := t
все
кц
```

Си++

`s = 0;`
`for (j = 0; j < 9; j++) {`
`if (A[j] > A[j+1])`
`{`
`s++;`
`t = A[j];`
`A[j] = A[j+1];`
`A[j+1] = t;`
`}`
`}`

3. В программе используется одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 9. Значения элементов равны 4; 2; 6; 6; 7; 7; 7; 5; 5; 9 соответственно, т. е. A[0] = 4; A[1] = 2 и т. д.

Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента программы, записанного ниже на разных языках программирования.

Бейсик	Python

`c = 0`
`FOR i = 1 TO 9`
`IF A(i - 1) >= A(i) THEN`
`t = A(i)`
`A(i) = A(i - 1)`
`A(i - 1) = t`
`c = c + 1`
`ENDIF`
`NEXT i`
	`c = 0`
	`for i in range(1, 10):`
	`if A[i - 1] >= A[i]:`
	`t = A[i]`
	`A[i] = A[i - 1]`
	`A[i - 1] = t`
	`c = c + 1`

Алгоритмический язык	**Паскаль**

`c := 0`
`нц для i от 1 до 9`
`если A[i - 1] >= A[i] то`
`t := A[i]`
`A[i] := A[i - 1]`
`A[i - 1] := t`
`c := c + 1`
`все`
`кц`
	`c := 0;`
	`for i := 1 to 9 do`
	`if A[i - 1] >= A[i] then`
	`begin`
	`t := A[i];`
	`A[i] := A[i - 1];`
	`A[i - 1] := t;`
	`c := c + 1;`
	`end;`

Си++	

`c = 0;`
`for (i = 1; i <= 9; i++)`
`if (A[i - 1] >= A[i])`
`{`
`t = A[i];`
`A[i] = A[i - 1];`
`A[i - 1] = t;`
`c++;`
`}`	

4. В программе используется одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 9. Значения элементов равны 4, 7, 3, 8, 5, 0, 1, 2, 9, 6 соответственно, т. е. A[0] = 4, A[1] = 7 и т. д.

Определите значение переменной *c* после выполнения следующего фрагмента этой программы *(записанного ниже на пяти языках программирования)*.

Бейсик

```
c = 0
FOR i = 1 TO 9
IF A(i) < A(0) THEN
c = c + 1
t = A(i)
A(i) = A(0)
A(0) = t
ENDIF
NEXT i
```

Python

```
c = 0
for i in range(1,10):
    if A[i] < A[0]:
        c = c + 1
        t = A[i]
        A[i] = A[0]
        A[0] = t
```

Паскаль

```
c := 0;
for i := 1 to 9 do
 if A[i] < A[0] then
        begin
        c := c + 1;
        t := A[i];
      A[i] := A[0];
        A[0] := t;
        end;
```

Алгоритмический язык

```
c := 0
нц для i от 1 до 9
 если A[i] < A[0] то
        c := c + 1
        t := A[i]
      A[i] := A[0]
        A[0] := t
        все
        кц
```

Си++

```
c = 0;
for (i = 1;i < 10;i++)
    if (A[i] < A[0])
        {
        c++;
      t = A[i];
    A[i] = A[0];
      A[0] = t;
        }
```

5. В программе используется одномерный целочисленный массив *A* с индексами от 0 до 9. Значения элементов равны 6, 7, 3, 8, 5, 1, 2, 0, 9, 4 соответственно, т. е. *A*[0] = 6, *A*[1] = 7 и т. д.

Определите значение переменной *c* после выполнения следующего фрагмента этой программы (записанного ниже на пяти языках программирования).

Бейсик

```
c = 0
FOR i = 1 TO 9
IF A(i) < A(0) THEN
c = c + 1
t = A(i)
A(i) = A(0)
A(0) = t
END IF
NEXT i
```

Python

```
c = 0
for i in range(1,10):
    if A[i] < A[0]:
        c = c + 1
        t = A[i]
        A[i] = A[0]
        A[0] = t
```

Паскаль

```
c := 0;
for i := 1 to 9 do
 if A[i] < A[0] then
        begin
        c := c + 1;
        t := A[i];
      A[i] := A[0];
        A[0] := t;
        end;
```

Алгоритмический язык

```
c := 0
нц для i от 1 до 9
 если A[i] < A[0] то
        c := c + 1
        t := A[i]
      A[i] := A[0]
        A[0] := t
        все
        кц
```

Си++

```
c = 0;
for (i = 1;i < 10;i++)
    if (A[i] < A[0])
        {
        c++;
      t = A[i];
    A[i] = A[0];
      A[0] = t;
        }
```

6. В программе используется одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 10. Значения элементов равны 4, 3, 6, 8, 5, 8, 4, 2, 10, 9, 4 соответственно, т. е. A[0] = 4, A[1] = 3 и т. д. Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на пяти языках программирования).

Бейсик

```
c = 0
FOR i = 1 TO 9
IF A(i) = A(0) THEN
c = c + 1
t = A(i+1)
A(i+1) = A(i)
A(i) = t
END IF
NEXT i
```

Python

```
c = 0
for i in range(1,10):
    if A[i] == A[0]:
        c = c + 1
        t = A[i+1]
        A[i+1] = A[i]
        A[i] = t
```

Алгоритмический язык

```
c := 0
нц для i от 1 до 9
если A[i] = A[0] то
c := c + 1
t := A[i+1]
A[i+1] := A[i]
A[i] := t
все
кц
```

Паскаль

```
c := 0;
for i := 1 to 9 do
begin
if A[i] = A[0] then
begin
c := c + 1;
t := A[i+1];
A[i+1] := A[i];
A[i] := t;
end;
end;
```

Си++

```
c = 0;
for (i = 1; i < 10; i++) {
    if (A[i] == A[0]) {
        c++;
        t = A[i+1];
        A[i+1] = A[i];
        A[i] = t;
        }
    }
```

7. В программе описан одномерный целочисленный массив с индексами от 0 до 9. Ниже представлен фрагмент программы, обрабатывающей данный массив:

Бейсик

```
c = 0
FOR i = 1 TO 8
IF A(i)=A(0) THEN
c = c + 1
t=A(i+1)
A(i+1)= A(i)
A(i)= t
ENDIF
NEXT i
PRINT c
```

Python

```
c = 0
for i in range(1, 9):
    if A[i] == A[0]:
        c += 1
        t=A[i+1]
        A[i+1]= A[i]
        A[i]= t
print(c)
```

Алгоритмический язык

```
c := 0
нц для i от 1 до 8
если A[i] = A[0] то
c := c + 1
t:=A[i+1]
A[i+1]:= A[i]
A[i]:= t
все
кц
вывод c
```

Паскаль

```
c := 0;
for i := 1 to 8 do
if A[i] = A[0] then
begin
inc(c);
t:=A[i+1];
A[i+1]:= A[i];
A[i]:= t;
end;
writeln(c);
```

Си++

`c = 0;`
`for (i = 1; i <= 8; i++)`
`if (A[i] == A[0])`
`{`
`c++;`
`t=A[i+1];`
`A[i+1]= A[i];`
`A[i]= t;`
`}`
`cout « c « endl;`

В начале выполнения этого фрагмента в массиве находились числа 3, 2, 4, 6, 3, 10, 12, 14, 16, 18 т. е. A[0]=3, A[1]=2 и т. д. Чему будет равно значение переменной c после выполнения данной программы?

8. В программе используется одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 9. Значения элементов равны 1, 2, 5, 8, 9, 3, 4, 0, 7, 6 соответственно, т. е. A[0] = 1, A[1] = 2 и т. д.

Определите значение переменной j после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на пяти языках программирования).

Бейсик	Python

`j = 5`
`WHILE A(j) < A(j-1)`
`t = A(j)`
`A(j) = A(j-1)`
`A(j-1) = t`
`j = j - 1`
`WEND`
	`j = 5`
	`while A[j] < A[j-1]:`
	`A[j],A[j-1]=A[j-1],A[j]`
	`j -= 1`

Паскаль	**Алгоритмический язык**

`j := 5;`
`while A[j] < A[j-1] do`
`begin`
`t := A[j];`
`A[j] := A[j-1];`
`A[j-1] := t;`
`j := j - 1;`
`end;`
	`j := 5`
	`нц пока A[j] < A[j-1]`
	`t := A[j]`
	`A[j] := A[j-1]`
	`A[j-1] := t`
	`j := j - 1`
	`кц`

Си++	

`j = 5;`
`while (A[j] < A[j-1])`
`{`
`t = A[j];`
`A[j] = A[j-1];`
`A[j-1] = t;`
`j -= 1;`
`}`	

9. В программе используется одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 10. Значения элементов равны 4, 3, 16, 24, 35, 18, 4, 72, 10, 99, 44 соответственно, т. е. A[0] = 4, A[1] = 3 и т. д.

Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента программы, записанного ниже на пяти языках программирования.

Бейсик

```
c = 0
FOR i = 1 TO 9
IF A(i) MOD 10 = A(0)
THEN
c = c + 1
t = A(i+1)
A(i+1) = A(i)
A(i) = t
END IF
NEXT i
```

Python

```
c = 0
for i in range(1,10):
  if A[i]%10 == A[0]:
    c = c + 1
    t = A[i+1]
    A[i+1] = A[i]
    A[i] = t
```

Паскаль

```
c := 0;
for i := 1 to 9 do
begin
if A[i] mod 10 = A[0]
then
begin
c := c + 1;
t := A[i+1];
A[i+1] := A[i];
A[i] := t;
end;
end;
```

Алгоритмический язык

```
c := 0
нц для i от 1 до 9
если mod(A[i],10) =
A[0] то
c := c + 1
t := A[i+1]
A[i+1] := A[i]
A[i] := t
все
кц
```

Си++

```
c = 0;
for (i = 1; i < 10; i++) {
  if (A[i]%10 == A[0]) {
    c++;
    t = A[i+1];
    A[i+1] = A[i];
    A[i] = t;
  }
}
```

10. В программе используется одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 10. Значения элементов равны 8, 3, 16, 24, 35, 18, 4, 72, 8, 99, 44 соответственно, т. е. A[0] = 8, A[1] = 3 и т. д.

Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента программы, записанного ниже на пяти языках программирования.

Бейсик

```
c = 0
FOR i = 1 TO 9
IF A(i) MOD 10 = A(0)
THEN
c = c + 1
t = A(i+1)
A(i+1) = A(i)
A(i) = t
END IF
NEXT i
```

Python

```
c = 0
for i in range(1,10):
  if A[i]%10 == A[0]:
    c = c + 1
    t = A[i+1]
    A[i+1] = A[i]
    A[i] = t
```

Паскаль

```
c := 0;
for i := 1 to 9 do
begin
if A[i] mod 10 = A[0]
then
begin
c := c + 1;
t := A[i+1];
A[i+1] := A[i];
A[i] := t;
end;
end;
```

Алгоритмический язык

```
c := 0
нц для i от 1 до 9
если mod(A[i],10) =
A[0] то
c := c + 1
t := A[i+1]
A[i+1] := A[i]
A[i] := t
все
кц
```

Си++

```
          c = 0;
for (i = 1; i < 10; i++) {
   if (A[i]%10 == A[0]) {
            c++;
         t = A[i+1];
       A[i+1] = A[i];
          A[i] = t;
             }
            }
```

11. В программе используется одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 9. Значения элементов равны 3, 0, 4, 6, 5, 1, 8, 2, 9, 7 соответственно, т. е. A[0] = 3, A[1] = 0 и т. д. Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента этой программы (записанного ниже на разных языках программирования)

Бейсик

```
         c = 0
     FOR i = 1 TO 9
      IF A(i-1) > A(i)
          THEN
           c = c + 1
           t = A(i)
        A(i) = A(i-1)
         A(i-1) = t
          END IF
        NEXT i
```

Python

```
        c = 0
for i in range(1,10):
    if A[i-1] > A[i]:
          c = c + 1
           t = A[i]
        A[i] = A[i-1]
          A[i-1] = t
```

Паскаль

```
        c := 0;
   for i := 1 to 9 do
      if A[i-1] > A[i]
          then
            begin
          c := c + 1;
           t := A[i];
        A[i] := A[i-1];
          A[i-1] := t;
            end;
```

Алгоритмический язык

```
        c := 0
   нц для i от 1 до 9
     если A[i-1] > A[i]
           то
          c := c + 1
           t := A[i]
        A[i] := A[i-1]
          A[i-1] := t
             все
           кц
```

Си++

```
            c = 0;
for (int i = 1; i < 10; i++) {
        if (A[i-1] > A[i]){
                c++;
              t = A[i];
            A[i] = A[i-1];
              A[i-1] = t;
                 }
               }
```

12. Представленный ниже фрагмент программы обрабатывает элементы фрагмента одномерного целочисленного массива A с индексами от 1 до 10. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 2, 3, 4, 4, 10, 4, 5, 6, 12, 9 (т. е. A[1] = 2, A[2] = 3, .., A[10] = 9). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента этой программы (записанного ниже на разных языках программирования).

Бейсик

```
n = 10
s = 0
FOR i = 2 TO n
IF A(i-1) < A(i) THEN
T = A(i-1)
A(i-1) = A(i)
A(i) = T + 1
s = s + 1
END IF
NEXT i
```

Python

```
n = 10
s = 0
for i in range(2,n+1):
    if A[i-1] < A[i]:
        t = A[i-1]
        A[i-1] = A[i]
        A[i] = t + 1
        s = s + 1
```

Паскаль

```
n := 10;
s := 0;
for i:=2 to n do begin
  if A[i-1] < A[i] then
    begin
      t := A[i-1];
      A[i-1] := A[i];
      A[i] := t + 1;
      s := s + 1
    end
  end;
```

Алгоритмический язык

```
n := 10
s := 0
нц для i от 2 до n
  если A[i-1] < A[i] то
    t := A[i-1]
    A[i-1] = A[i]
    A[i] := t + 1
    s := s + 1
  все
кц
```

C++

```
n = 10;
s = 0;
for (i = 2; i < n + 1; ++i) {
  if (A[i-1] < A[i]) {
    t = A[i-1];
    A[i-1] = A[i];
    A[i] = t + 1;
    s = s + 1;
  }
}
```

13. Представленный ниже фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива A с индексами от 1 до 10. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 7, 8, 8, 1, 2, 2, 3, 3, 8, 5 (т. е. A[1] = 7, A[2] = 8, …, A[10] = 5). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента этой программы (записанного ниже на разных языках программирования).

Бейсик

```
n = 10
s = 0
FOR i = 2 TO n
IF A(i-1) < A(i) THEN
T = A(i-1)
A(i-1) = A(i)
A(i) = T + 1
s = s + 1
END IF
NEXT i
```

Python

```
n = 10
s = 0
for i in range(2,n+1):
    if A[i-1] < A[i]:
        t = A[i-1]
        A[i-1] = A[i]
        A[i] = t + 1
        s = s + 1
```

Паскаль

```
n := 10;
s := 0;
for i:=2 to n do begin
  if A[i-1] < A[i] then
    begin
      t := A[i-1];
      A[i-1] = A[i];
      A[i] := t + 1;
      s := s + 1
    end
  end;
```

Алгоритмический язык

```
n := 10
s := 0
нц для i от 2 до n
  если A[i-1] < A[i] то
    t := A[i-1]
    A[i-1] = A[i]
    A[i] := t + 1
    s := s + 1
    все
  кц
```

C++

```
n = 10;
s = 0;
for (i = 2; i < n+1; ++i) {
  if (A[i-1] < A[i]) {
    t = A[i-1];
    A[i-1] = A[i];
    A[i] = t + 1;
    s = s + 1;
    }
  }
```

14. В программе используется одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 10. Значения элементов равны 3, 0, 9, 7, 8, 1, 5, 10, 2, 6, 4 соответственно, т. е. A[0] = 3, A[1] = 0 и т. д.

Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента этой программы, записанного ниже на пяти языках программирования.

Бейсик

```
c = 0
FOR i = 1 TO 10
IF A(i - 1) > A(i)
THEN
c = c + 1
t = A(i)
A(i) = A(i - 1)
A(i - 1) = t
END IF
NEXT i
```

Python

```
c = 0
for i in range(1, 11):
    if A[i - 1] > A[i]:
        c = c + 1
        t = A[i]
        A[i] = A[i - 1]
        A[i - 1] = t
```

Паскаль

Алгоритмический язык

```
c := 0;
for i:=1 to 10 do
 if A[i – 1] > A[i]
  then
   begin
   c := c + 1;
   t := A[i];
   A[i] = A[i –
   1];
   A[i – 1] = t;
   end;
```

```
c := 0
нц для i от 1 до 10
 если A[i – 1] >
  A[i] то
   c := c + 1
   t := A[i]
   A[i] := A[i –
   1]
   A[i – 1] := t
   все
  кц
```

Си++

```
c = 0;
for (i=1; i<11; i++)
 if (A[i – 1] > A[i])
  {
  c++;
  t = A[i];
  A[i] = A[i – 1];
  A[i – 1] = t;
  }
```

15. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива *A* с индексами от 0 до 9. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 2, 3, 5, 3, 7, 8, 4, 2, 5, 1 (т. е. A[0] = 2, A[1] = 3, …, A[9] = 1). Определите значение переменной *b* после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
b = 0
FOR i = 1 TO 9
IF A(i-1) < A(i) THEN
 t = A(i)
 A(i) = A(i-1)
 A(i-1) = t
 b = b + 1
 END IF
NEXT i
```

Python

```
b = 0
for i in range(1,10):
 if A[i-1] < A[i]:
  t = A[i]
  A[i] = A[i-1]
  A[i-1] = t
  b = b + 1
```

Паскаль

```
b := 0;
for i:=1 to 9 do begin
 if A[i-1] < A[i] then
  begin
   t := A[i];
  A[i] := A[i-1];
   A[i-1] := t;
   b := b + 1
   end
  end;
```

Алгоритмический язык

```
b := 0
нц для i от 1 до 9
 если A[i-1] < A[i] то
  t := A[i]
  A[i] := A[i-1]
  A[i-1] := t
  b := b + 1
  все
 кц
```

C++

```
b = 0;
for (i = 1; i <= 9; ++i) {
 if (A[i-1] < A[i]) {
  t = A[i];
  A[i] = A[i-1];
  A[i-1] = t;
  b = b + 1;
  }
 }
```

16. В программе используется одномерный целочисленный массив *A* с индексами от 0 до 9. Значения элементов равны 2, 4, 3, 6, 3, 7, 8, 2, 9, 1 соответственно, т. е. A[0] = 2, A[1] = 4 и т. д.

Определите значение переменной *c* после выполнения следующего фрагмента этой программы, записанного ниже на пяти языках программирования.

Бейсик

```
c = 0
FOR i = 1 TO 9
 IF A(i-1) < A(i)
  THEN
   c = c + 1
   t = A(i)
  A(i) = A(i-1)
   A(i-1) = t
   END IF
  NEXT i
```

Python

```
c = 0
for i in range(1,10):
    if A[i-1] < A[i]:
        c = c + 1
        t = A[i]
      A[i] = A[i-1]
        A[i-1] = t
```

Паскаль

```
c := 0;
for i := 1 to 9 do
   if A[i-1] < A[i]
      then
        begin
       c := c + 1;
       t := A[i];
     A[i] := A[i-1];
       A[i-1] := t;
        end;
```

Алгоритмический язык

```
c := 0
нц для i от 1 до 9
  если A[i-1] < A[i]
      то
     c := c + 1
     t := A[i]
   A[i] := A[i-1]
     A[i-1] := t
       все
     кц
```

Си++

```
c = 0;
for (int i = 1; i < 10; i++) {
        if (A[i-1] < A[i]){
                c++;
              t = A[i];
            A[i] = A[i-1];
              A[i-1] = t;
                }
              }
```

17. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива *A* с индексами от 0 до 9. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 3, 5, 4, 2, 7, 4, 3, 1, 2, 6 (т. е. $A[0] = 3$, $A[1] = 5$, …, $A[9] = 6$). Определите значение переменной *s* после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
N = 9
s = 0
FOR i = 0 TO N
IF A(i) < A(N) THEN
    A(i) = A(i) + 1
    A(N) = A(N) - 1
       s = s + 1
       END IF
     NEXT i
```

Python

```
n = 9
s = 0
for i in range(n + 1):
     if A[i] < A[n]:
          A[i] += 1
          A[n] -= 1
            s += 1
```

Паскаль

```
N := 9;
s := 0;
for i:=0 to N do begin
   if A[i] < A[N] then
       begin
     A[i] := A[i] + 1;
     A[N] := A[N] - 1;
        s := s + 1;
         end;
       end;
```

Алгоритмический язык

```
N := 9
s := 0
нц для i от 0 до N
  если A[i] < A[N] то
     A[i] := A[i] + 1
     A[N] := A[N] - 1
        s := s + 1
         все
       кц
```

C++

```
          n = 9;
          s = 0;
for (i = 0; i <= n; ++i) {
      if (A[i] < A[n]) {
         A[i] = A[i] + 1;
         A[n] = A[n] – 1;
            s = s + 1;
               }
             }
```

18. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива *A* с индексами от 0 до 9. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 2, 4, 8, 6, 1, 7, 2, 3, 2, 7 (т. е. *A*[0] = 2, *A*[1] = 4, …, *A*[9] = 7). Определите значение переменной *s* после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
         N = 9
         s = 0
     FOR i = 0 TO N
    IF A(i) < A(N) THEN
        A(i) = A(i) + 1
        A(N) = A(N) – 1
           s = s + 1
          END IF
         NEXT i
```

Python

```
         n = 9
         s = 0
for i in range(n + 1):
      if A[i] < A[n]:
            A[i] += 1
            A[n] –= 1
             s += 1
```

Паскаль

```
          N := 9;
          s := 0;
   for i:=0 to N do begin
       if A[i] < A[N] then
            begin
         A[i] := A[i] + 1;
         A[N] := A[N] – 1;
            s := s + 1;
              end;
           end;
```

Алгоритмический язык

```
          N := 9
          s := 0
    нц для i от 0 до N
      если A[i] < A[N] то
         A[i] := A[i] + 1
         A[N] := A[N] – 1
            s := s + 1
              все
            кц
```

C++

```
          n = 9;
          s = 0;
for (i = 0; i <= n; ++i) {
      if (A[i] < A[n]) {
         A[i] = A[i] + 1;
         A[n] = A[n] – 1;
            s = s + 1;
               }
             }
```

19. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива *A* с индексами от 0 до 9. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 3, 5, 8, 2, 1, 4, 3, 1, 2, 6 (т. е. *A*[0] = 3, *A*[1] = 5, …, *A*[9] = 6). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
s = 0
FOR i = 0 TO 8
IF A(i) < A(9) THEN
t = A(i)
A(i) = A(8 - i)
A(8 - i) = t
s = s + t
END IF
NEXT i
```

Python

```
s = 0
for i in range(0, 9):
if A[i] < A[9]:
t = A[i]
A[i] = A[8 - i]
A[8 - i] = t
s = s + t
```

Паскаль

```
s := 0;
for i:=0 to 8 do begin
if A[i] < A[9] then
begin
t := A[i];
A[i] := A[8 - i];
A[8 - i] := t;
s := s + t;
end;
end;
```

Алгоритмический язык

```
s := 0
нц для i от 0 до 8
если A[i] < A[9] то
t := A[i]
A[i] := A[8 - i]
A[8 - i] := t
s := s + t
все
кц
```

C++

```
s = 0;
for (i = 0; i <= 8; ++i) {
if (A[i] < A[9]) {
t = A[i];
A[i] = A[8 - i];
A[8 - i] = t;
s = s + t;
}
}
```

20. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива *A* с индексами от 0 до 9. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения, 2, 4, 8, 6, 1, 7, 2, 3, 6, 7 (т. е. A[0] = 2, A[1] = 4, …, A[9] = 7). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
s = 0
FOR i = 0 TO 8
IF A(i) < A(9) THEN
t = A(i)
A(i) = A(8 - i)
A(8 - i) = t
s = s + t
END IF
NEXT i
```

Python

```
s = 0
for i in range(0, 9):
if A[i] < A[9]:
t = A[i]
A[i] = A[8 - i]
A[8 - i] = t
s = s + t
```

Паскаль

```
s := 0;
for i:=0 to 8 do begin
if A[i] < A[9] then
begin
t := A[i];
A[i] := A[8 - i];
A[8 - i] := t;
s := s + t;
end;
end;
```

Алгоритмический язык

```
s := 0
нц для i от 0 до 8
если A[i] < A[9] то
t := A[i]
A[i] := A[8 - i]
A[8 - i] := t
s := s + t
все
кц
```

C++

```
          s = 0;
for (i = 0; i <= 8; ++i) {
      if (A[i] < A[9]) {
             t = A[i];
         A[i] = A[8 − i];
           A[8 − i] = t;
             s = s + t;
                }
             }
```

21. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива *A* с индексами от 0 до 11. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 20, 19, 33, 21, 42, 13, 12, 24, 4, 22, 6, 10 (т. е. *A*[0] = 20, *A*[1] = 19, …, *A*[11] = 10). Определите значение переменной *s* после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
         N = 1
         S = 1
    FOR I = 1 TO 11
    IF A(I) < A(N) THEN
           S = S * I
           T = A(I)
          A(I) = A(N)
           A(N) = T
          END IF
        NEXT I
```

Python

```
         n = 1
         s = 1
for i in range(1, 12):
      if A[i] < A[n]:
           s = s * i
           t = A[i]
          A[i] = A[n]
           A[n] = t
```

Паскаль

```
          n:= 1;
          s:= 1;
     for i:=1 to 11 do
      if A[i] < A[n] then
           begin
            s := s * i;
            t := A[i];
           A[i] := A[n];
            A[n] := t;
             end;
```

Алгоритмический язык

```
         s := 1
         n := 1
  нц для i от 1 до 11
    если A[i] < A[n] то
           s := s * i
           t := A[i]
          A[i] := A[n]
           A[n] := t;
             все
           кц
```

C++

```
          n = 1;
          s = 1;
for (i = 1; i < 12; i++) {
      if (A[i] < A[n]) {
             s = s * i;
             t = A[i];
           A[i] = A[n];
             A[n] = t;
                }
             }
```

22. В программе используется одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 11. Значения элементов равны 5, 8, 7, 11, 10, 12, 9, 6, 4, 13, 3, 15 соответственно, т. е. A[0] = 5, A[1] = 8 и т. д. Определите значение переменной s после выполнения следующего фрагмента этой программы (записанного ниже на пяти языках программирования).

Бейсик

```
N = 0
S = 0
FOR I = 1 TO 11
IF A(I) > A(N) THEN
S = S + 1
T = A(I)
A(I) = A(N)
A(N) = t
END IF
NEXT I
```

Python

```
n = 0
s = 0
for i in range(1, 12):
if A[i] > A[n]:
s = s + 1
t = A[i]
A[i] = A[n]
A[n] = t
```

Паскаль

```
s:= 0;
n:= 0;
for i:=1 to 11 do
if A[i] > A[n] then
begin
s := s + 1;
t := A[i];
A[i] := A[n];
A[n] := t;
end;
```

Алгоритмический язык

```
s := 0
n := 0
нц для i от 1 до 11
если A[i] > A[n] то
s := s + 1
t := A[i]
A[i] := A[n]
A[n] := t;
все
кц
```

C++

```
n = 0;
s = 0;
for (i = 1; i < 12; i++) {
if (A[i] > A[n]) {
s++;
t = A[i];
A[i] = A[n];
A[n] = t;
}
}
```

23. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива A с индексами от 0 до 9. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 2, 4, 6, 1, 7, 2, 3, 6, 7, 2 (т. е. A[0] = 2, A[1] = 4, …, A[9] = 2). Определите значение переменной *s* после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
s = 0
FOR i = 1 TO 9
IF A(0) < A(i) THEN
A(0) = A(0) + A(i)
ELSE
A(0) = A(0) - A(i)
END IF
s = s + A(0)
NEXT i
```

Python

```
s = 0
for i in range(1,10):
if A[0] < A[i]:
A[0] += A[i]
else:
A[0] -= A[i]
s += A[0]
```

Паскаль

```
s := 0;
for i:=1 to 9 do begin
if A[0] < A[i]
then A[0] := A[0]
+ A[i]
else A[0] := A[0]
- A[i];
s := s + A[0]
end;
```

Алгоритмический язык

```
s := 0
нц для i от 1 до 9
если A[0] < A[i]
то A[0] := A[0] +
A[i]
иначе A[0] := A[0]
- A[i]
все
s := s + A[0]
кц
```

C++

```
          s = 0;
for (i = 1; i < 10; i++) {
       if (A[0] < A[i])
           A[0] += A[i];
              else
           A[0] -= A[i];
          s += A[0];
             }
```

24. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива *A* с индексами от 0 до 9. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 2, 3, 4, 4, 10, 4, 5, 6, 12, 9 (т. е. A[0] = 2, A[1] = 3, …, A[9] = 9). Определите значение переменной *s* после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
          n = 3
          s = 0
     FOR i = 0 TO 9
    IF A(i) <= A(n) THEN
         t = A(i MOD n)
       A(i MOD n) = A(n)
           A(n) = t
          s = s + 1
         END IF
        NEXT i
```

Python

```
         n = 3
         s = 0
 for i in range(0,10):
     if A[i] <= A[n]:
         t = A[i % n]
       A[i % n] = A[n]
          A[n] = t
         s = s + 1
```

Паскаль

```
          n := 3;
          s := 0;
  for i:=0 to 9 do begin
     if A[i] <= A[n] then
          begin
        t := A[i mod n];
         A[i mod n] :=
         A[n];
           A[n] := t;
           s := s + 1
             end
          end;
```

Алгоритмический язык

```
          n := 3
          s := 0
    нц для i от 0 до 9
     если A[i] <= A[n] то
         t := A[mod(i,n)]
          A[mod(i,n)] :=
           A[n]
            A[n] := t
            s := s + 1
              все
            кц
```

C++

```
          n = 3;
          s = 0;
for (i = 0; i <= 9; ++i) {
     if (A[i] <= A[n]) {
          t = A[i % n];
        A[i % n] = A[n];
           A[n] = t;
          s = s + 1;
             }
            }
```

25. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива *A* с индексами от 0 до 9. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 2, 3, 5, 6, 10, 4, 8, 6, 12, 9 (т. е. A[0] = 2, A[1] = 3, …, A[9] = 9). Определите значение переменной *s* после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
n = 6
s = 0
FOR i = 0 TO 9
IF A(i) > A(n) THEN
s = s + (A(i) MOD
A(n))
t = A(i)
A(i) = A(n)
A(n) = t
END IF
NEXT i
```

Python

```
n = 6
s = 0
for i in range(0,10):
if A[i] > A[n]:
s += A[i] % A[n]
t = A[i]
A[i] = A[n]
A[n] = t
```

Паскаль

```
n := 6;
s := 0;
for i:=0 to 9 do begin
if A[i] > A[n] then
begin
s := s + (A[i] mod
A[n]);
t := A[i];
A[i] := A[n];
A[n] := t;
end
end;
```

Алгоритмический язык

```
n := 6
s := 0
нц для i от 0 до 9
если A[i] > A[n] то
s := s + mod(A[i],
A[n])
t := A[i]
A[i] := A[n]
A[n] := t
все
кц
```

C++

```
n = 6;
s = 0;
for (i = 0; i <= 9; ++i) {
if (A[i] > A[n]) {
s += A[i] % A[n];
t = A[i];
A[i] = A[n];
A[n] = t;
}
}
```

26. В программе используется одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 11. Значения элементов равны 20, 19, 17, 41, 23, 12, 24, 16, 4, 13, 6, 15 соответственно, т. е. A[0] = 20, A[1] = 19 и т. д. Определите значение переменной *s* после выполнения следующего фрагмента этой программы (записанного ниже на пяти языках программирования).

Бейсик

```
s = 0
n = 0
FOR i = 0 TO 11
IF A(i) <= A(n)
THEN
s = s + i
t = A(i)
A(i) = A(n)
A(n) = t
END IF
NEXT i
```

Python

```
s = 0
n = 0
for i in range(12):
if A[i] <= A[n]:
s += i
t = A[i]
A[i] = A[n]
A[n] = t
```

Паскаль

```
s := 0;
n := 0;
for i := 0 to 11 do
if A[i] <= A[n]
then
begin
s := s + i;
t := A[i];
A[i] := A[n];
A[n] := t
end;
```

Алгоритмический язык

```
s := 0
n := 0
нц для i от 0 до 11
если A[i] <= A[n]
то
s := s + i
t := A[i]
A[i] := A[n]
A[n] := t
все
кц
```

Си++

```
            n = 0;
 for (int i = 0; i < 12; i++)
        if (A[i] <= A[n]){
                s += i;
               t = A[i];
             A[i] = A[n];
               A[n] = t;
                 }
```

27. В программе используется одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 11. Значения элементов равны 14, 13, 15, 8, 4, 12, 30, 21, 22, 16, 5, 9 соответственно, т. е. A[0] = 14, A[1] = 13 и т. д. Определите значение переменной *s* после выполнения следующего фрагмента этой программы (записанного ниже на пяти языках программирования).

Бейсик

```
          s = 0
          n = 1
     FOR i = 0 TO 11
     IF A(i) > A(n) THEN
          s = s + A(i) +
             i
              ELSE
            A(n) = A(i)
             END IF
          NEXT i
```

Python

```
          s = 0
          n = 1
 for i in range(12):
     if A[i] > A[n]:
          s += A[i] + i
            else:
           A[n] = A[i]
```

Паскаль

```
         s := 0;
         n := 1;
   for i := 0 to 11 do
     if A[i] > A[n] then
         s := s + A[i] +
             i
              else
          A[n] := A[i];
```

Алгоритмический язык

```
          s := 0
          n := 1
  нц для i от 0 до 11
    если A[i] > A[n] то
         s := s + A[i] +
             i
             иначе
           A[n] := A[i]
              все
             кц
```

Си++

```
            s = 0;
            n = 1;
 for (int i = 0; i < 12; i++)
                {
         if (A[i] > A[n])
            s += A[i] + i;
               else
             A[n] = A[i];
               }
```

28. В программе используется одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 11. Значения элементов равны 14, 13, 15, 8, 4, 12, 30, 21, 22, 16, 5, 9 соответственно, т. е. A[0] = 14, A[1] = 13 и т. д. Определите значение переменной *s* после выполнения следующего фрагмента этой программы (записанного ниже на пяти языках программирования).

Бейсик

```
s = 0
n = 0
FOR i = 0 TO 11
 IF A(i) < A(n) * i
  THEN
  s = s + A(i)
   ELSE
  A(n) = A(i)
  END IF
NEXT i
```

Python

```
s = 0
n = 0
for i in range(12):
  if A[i] < A[n] * i:
    s += A[i]
    else:
   A[n] = A[i]
```

Паскаль

```
s := 0;
n := 0;
for i := 0 to 11 do
  if A[i] < A[n] * i
   then
   s := s + A[i]
    else
   A[n] := A[i];
```

Алгоритмический язык

```
s := 0
n := 0
нц для i от 0 до 11
  если A[i] < A[n] *
    i то
   s := s + A[i]
    иначе
   A[n] := A[i]
    все
  кц
```

Си++

```
s = 0;
n = 0;
for (int i = 0; i < 12; i++)
  {
  if (A[i] < A[n] * i)
    s += A[i];
    else
   A[n] = A[i];
  }
```

29. В программе используется одномерный целочисленный массив *A* с индексами от 0 до 10. Значения элементов равны 0, 7, 1, 3, 2, 14, 5, 9, 11, 0, 7, т. е. A[0]=0, A[1]=7 и т. д. Определите значение переменной *s* после выполнения следующего фрагмента программы:

Бейсик

```
s = 0
n = 2
FOR i = 0 TO 10
IF A(i) < A(n) THEN
  s = s + A(i)
   ELSE
  A(n) = A(i)
  END IF
NEXT i
```

Python

```
s = 0
n = 2
for i in range(11):
  if A[i] < A[n]:
    s += A[i]
    else:
   A[n] = A[i]
```

Паскаль

```
s := 0;
n := 2;
for i := 0 to 10 do
  if A[i] < A[n] then
   s := s + A[i]
    else
   A[n] := A[i];
```

Алгоритмический язык

```
s := 0
n := 2
нц для i от 0 до 10
  если A[i] < A[n] то
   s := s + A[i]
    иначе
   A[n] := A[i]
    все
  кц
```

Си++

```
s = 0;
n = 2;
for (int i = 0; i < 11; i++)
  {
  if (A[i] < A[n])
    s += A[i];
    else
   A[n] = A[i];
  }
```

30. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива A с индексами от 0 до 11. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 5, 43, 20, 7, 13, 7, 29, 13, 2, 33, 15, 5 (т. е. $A[0] = 5$, $A[1] = 43$, ..., $A[11] = 5$). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента

Бейсик

```
s = 0
FOR i = 1 TO 11
IF A(i-1) DIV A(i) < 2
THEN
s = s + A(i)
ELSE
A(i) = A(i) * i
END IF
NEXT i
```

Python

```
s = 0
for i in range(1,12):
  if A[i - 1] // A[i] <
        2:
        s += A[i]
        else:
      A[i] = A[i] * i
```

Паскаль

```
s := 0;
for i:=1 to 11 do begin
  if A[i - 1] div A[i] <
        2
     then s := s + A[i]
  else A[i] := A[i] * i;
        end;
```

Алгоритмический язык

```
s := 0
нц для i от 1 до 11
 если div(A[i-1],A[i])
        < 2
     то s := s + A[i]
 иначе A[i] := A[i] * i
        все
       кц
```

C++

```
s = 0;
for (i = 1; i < 12; ++i) {
    if (A[i-1] / A[i] < 2)
        s += A[i];
        else
    A[i] = A[i] * i;
        }
```

31. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива A с индексами от 0 до 10. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 7, 3, 6, 7, 4, 2, 4, 5, 7, 9, 11 (т. е. $A[0] = 7$, $A[1] = 3$, …, $A[10] = 11$). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
s = 0
FOR k = 1 TO 9
IF A(k–1) < A(k+1)
THEN
t = A(k–1)
A(k–1) = A(k+1)
A(k+1) = t
s = s + A(k)
END IF
NEXT k
```

Python

```
s = 0
for k in range(1,10):
  if A[k–1] < A[k+1]:
      t = A[k–1]
    A[k–1] = A[k+1]
      A[k+1] = t
      s += A[k]
```

Паскаль

```
s := 0;
for k:=1 to 9 do begin
  if A[k–1] < A[k+1]
    then begin
      t := A[k–1];
    A[k–1] := A[k+1];
      A[k+1] := t;
    s := s + A[k];
      end;
    end;
```

Алгоритмический язык

```
s := 0
нц для k от 1 до 9
 если A[k–1] < A[k+1]
      то
      t := A[k–1]
    A[k–1] := A[k+1]
      A[k+1] := t
    s := s + A[k]
      все
      кц
```

C++

```
          s = 0;
for (k = 1; k <= 9; ++k) {
    if (A[k–1] < A[k+1]) {
            t = A[k–1];
         A[k–1] = A[k+1];
            A[k+1] = t;
            s += A[k];
               }
             }
```

32. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива *A* с индексами от 0 до 10. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 4, 5, 6, 4, 3, 2, 14, 16, 2, 3, 7 (т. е. $A[0] = 4$, $A[1] = 5$, …, $A[10] = 7$). Определите значение переменной *s* после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
          s = 0
      FOR k = 1 TO 9
      IF A(k–1) < A(k+1)
           THEN
            t = A(k–1)
         A(k–1) = A(k+1)
            A(k+1) = t
           s = s + A(k)
            END IF
          NEXT k
```

Python

```
         s = 0
 for k in range(1,10):
    if A[k–1] < A[k+1]:
            t = A[k–1]
         A[k–1] = A[k+1]
            A[k+1] = t
            s += A[k]
```

Паскаль

```
          s := 0;
  for k:=1 to 9 do begin
      if A[k–1] < A[k+1]
        then begin
           t := A[k–1];
         A[k–1] := A[k+1];
           A[k+1] := t;
          s := s + A[k];
             end;
           end;
```

Алгоритмический язык

```
          s := 0
    нц для k от 1 до 9
     если A[k–1] < A[k+1]
            то
            t := A[k–1]
         A[k–1] := A[k+1]
           A[k+1] := t
           s := s + A[k]
              все
            кц
```

C++

```
          s = 0;
for (k = 1; k <= 9; ++k) {
    if (A[k–1] < A[k+1]) {
            t = A[k–1];
         A[k–1] = A[k+1];
            A[k+1] = t;
            s += A[k];
               }
             }
```

33. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива A с индексами от 0 до 10. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 2, 4, 6, 1, 7, 2, 3, 6, 7, 2, 5 (т. е. $A[0] = 2$, $A[1] = 4$, …, $A[10] = 5$). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
s = 0
FOR k = 1 TO 9
 IF 2*A(k) < A(k-
1)+A(k+1) THEN
     s = s + A(k)
   A(k) = 2 * A(k)
     END IF
  NEXT k
```

Python

```
s = 0
for k in range(1,10):
    if 2*A[k] < A[k-
     1]+A[k+1]:
        s = s + A[k]
      A[k] = 2 * A[k]
```

Паскаль

```
s := 0;
for k:=1 to 9 do begin
     if 2*A[k] < A[k-
 1]+A[k+1] then begin
        s := s + A[k];
      A[k] := 2 * A[k];
          end;
       end;
```

Алгоритмический язык

```
s := 0
нц для k от 1 до 9
  если 2*A[k] < A[k-
   1]+A[k+1] то
      s := s + A[k]
    A[k] := 2 * A[k]
        все
      кц
```

C++

```
s = 0;
for (k = 1; k <= 9; ++k) {
 if (2*A[k] < A[k-1]+A[k+1]) {
          s = s + A[k];
        A[k] = 2 * A[k];
              }
            }
```

34. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива A с индексами от 0 до 10. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 4, 5, 6, 3, 5, 6, 2, 5, 8, 3, 4 (т. е. $A[0] = 4$, $A[1] = 5$, …, $A[10] = 4$). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
s = 0
FOR k = 1 TO 9
 IF 2*A(k) < A(k-
1)+A(k+1) THEN
     s = s + A(k)
   A(k) = 2 * A(k)
     END IF
  NEXT k
```

Python

```
s = 0
for k in range(1,10):
    if 2*A[k] < A[k-
     1]+A[k+1]:
        s = s + A[k]
      A[k] = 2 * A[k]
```

Паскаль

```
s := 0;
for k:=1 to 9 do begin
     if 2*A[k] < A[k-
 1]+A[k+1] then begin
        s := s + A[k];
      A[k] := 2 * A[k];
          end;
       end;
```

Алгоритмический язык

```
s := 0
нц для k от 1 до 9
  если 2*A[k] < A[k-
   1]+A[k+1] то
      s := s + A[k]
    A[k] := 2 * A[k]
        все
      кц
```

C++

```
s = 0;
for (k = 1; k <= 9; ++k) {
 if (2*A[k] < A[k-1]+A[k+1]) {
          s = s + A[k];
        A[k] = 2 * A[k];
              }
            }
```

35. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива A с индексами от 0 до 10. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 3, 5, 8, 12, 11, 5, 7, 2, 9, 6, 11 (т. е. $A[0] = 3$, $A[1] = 5$, …, $A[10] = 11$). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
        s = 0
        n = 6
   FOR k = 1 TO 10
     IF s < A(n) THEN
         s = s + A(k)
           ELSE
      A(n) = A(n) + A(k)
         END IF
       NEXT k
```

Python

```
        s = 0
        n = 6
for k in range(1,11):
      if s < A[n]:
         s += A[k]
         else:
       A[n] += A[k]
```

Паскаль

```
        s := 0;
        n := 6;
for k:=1 to 10 do begin
      if s < A[n] then
         s := s + A[k]
           else
        A[n] := A[n] +
         A[k]
         end;
```

Алгоритмический язык

```
        s := 0
        n := 6
нц для k от 1 до 10
    если s < A[n] то
        s := s + A[k]
          иначе
        A[n] := A[n] +
         A[k]
           все
         кц
```

C++

```
        s = 0;
        n = 6;
for (k = 1; k < 11; ++k) {
      if (s < A[n]) {
          s += A[k];
           else
        A[n] += A[k];
          }
```

36. Представленный ниже на пяти языках программирования фрагмент программы обрабатывает элементы одномерного целочисленного массива A с индексами от 0 до 10. Перед началом выполнения данного фрагмента эти элементы массива имели значения 3, 5, 8, 12, 11, 4, 7, 2, 9, 6, 11 (т. е. $A[0] = 3$, $A[1] = 5$, …, $A[10] = 11$). Определите значение переменной s после выполнения фрагмента.

Бейсик

```
        s = 0
        n = 4
   FOR k = 1 TO 10
     IF s < A(n) THEN
         s = s + A(k)
           ELSE
      A(n) = A(n) + A(k)
         END IF
       NEXT k
```

Python

```
        s = 0
        n = 4
for k in range(1,11):
      if s < A[n]:
         s += A[k]
         else:
       A[n] += A[k]
```

Паскаль

```
        s := 0;
        n := 4;
for k:=1 to 10 do begin
      if s < A[n] then
         s := s + A[k]
           else
        A[n] := A[n] +
         A[k]
         end;
```

Алгоритмический язык

```
        s := 0
        n := 4
нц для k от 1 до 10
    если s < A[n] то
        s := s + A[k]
          иначе
        A[n] := A[n] +
         A[k]
           все
         кц
```

C++

```
          s = 0;
          n = 4;
for (k = 1; k < 11; ++k) {
       if (s < A[n]) {
           s += A[k];
            else
          A[n] += A[k];
            }
```