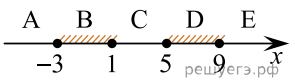
1. Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков B и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.



Бейсик

```
       INPUT x
    IF x>=-3 THEN
     IF x<=9 THEN
      IF x>1 THEN
PRINT "не принадлежит"
        ELSE
  PRINT "принадлежит"
        ENDIF
        ENDIF
        ENDIF
         END
```

Паскаль

```
     var x: real;
        begin
       readln(x);
     if x>=-3 then
      if x<=9 then
       if x>1 then
write('не принадлежит')
         else
  write('принадлежит')
         end.
```

Си++

```
   #include <iostream>
   using namespace std;
      int main(void)
            {
         float x;
        cin >> x;
        if(x>=-3)
         if(x<=9)
          if(x>1)
cout << "не принадлежит";
          else
  cout << "принадлежит";
            }
```

Алгоритмический язык

```
         алг
         нач
        вещ x
        ввод x
    если x>=-3 то
     если x<=9 то
      если x>1 то
вывод 'не принадлежит'
         иначе
  вывод 'принадлежит'
         все
         все
         все
         кон
```

Python

```
        x = float(input())
            if x >= -3:
               if x <= 9:
                  if x > 1:
            print("не принадлежит")
                   else:
              print("принадлежит")
```

Последовательно выполните следующее.

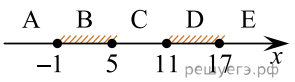
1. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D и E). Границы (точки –3, 1, 5 и 9) принадлежат заштрихованным областям (B и D соответственно).

В столбцах условий укажите «Да», если условие выполнится; «Нет», если условие не выполнится; «—» (прочерк), если условие не будет проверяться; «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)

Область	Условие 1 (x >= –3)	Условие 2 (x <= 9)	Условие 3 (x > 1)	Программа выведет	Область обрабатывается верно
A					
B					
C					
D					
E					

2. Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x – действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков B и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно. (Ниже для Вашего удобства программа представлена на пяти языках программирования.)



Бейсик

```
       INPUT x
    IF x<=17 THEN
     IF x<=5 THEN
    IF x>=-1 THEN
  PRINT "принадлежит"
        ELSE
PRINT "не принадлежит"
        ENDIF
        ENDIF
        ENDIF
         END
```

Паскаль

```
     var x: real;
         begin
       readln(x);
     if x<=17 then
      if x<=5 then
     if x>=-1 then
  write('принадлежит')
         else
write('не принадлежит')
         end.
```

Си++

```
     int main(void)
           {
        float x;
       cin >> x;
       if(x<=17)
        if(x<=5)
       if(x>=-1)
  cout << "принадлежит";
          else
cout << "не принадлежит";
           }
```

Алгоритмический

```
          алг
          нач
         вещ x
         ввод x
     если x<=17 то
      если x<=5 то
     если x>=-1 то
  вывод 'принадлежит'
         иначе
вывод 'не принадлежит'
          все
          все
          все
          кон
```

Python

```
        x = float(input())
            if x <= 17:
               if x <= 5:
                 if x >= -1:
              print("принадлежит")
                    else:
            print("не принадлежит")
```

Последовательно выполните следующее.

1. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D и E). Границы (точки –1, 5, 11 и 17) принадлежат заштрихованным областям (B и D соответственно).

Область	Условие 1 (x<=17)	Условие 2 (x<=5)	Условие 3 (x>= –1)	Программа выведет	Область обрабатывается верно
A					
B					
C					
D					
E					

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится; «нет», если условие не выполнится; «—» (прочерк), если условие не будет проверяться; «не изв.», если программа ведёт себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, поставьте «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)

3. Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

Бэйсик

```
       INPUT x
 IF x>=-7 OR x<=1 THEN
IF x>=-5 AND x<=5 THEN
IF x>=-1 AND x<=7 THEN
  PRINT "принадлежит"
        ELSE
PRINT "не принадлежит"
        END IF
        END IF
        END IF
          END
```

Паскаль

```
        var x: real;
           begin
          readln(x);
 if (x >=-7) or (x <= 1) then
  if (x >= -5) and (x <= 5)
           then
  if (x >= -1) and (x <= 7)
           then
    write('принадлежит')
           else
   write('не принадлежит')
           end.
```

Си++

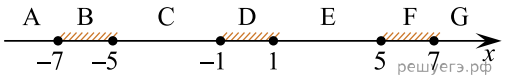
```
  #include <iostream>
  using namespace std;
      int main(){
        float x;
       cin >> x;
 if (x >= -7 || x <= 1)
  if (x >= -5 && x<= 5)
 if (x >= -1 && x <= 7)
 cout << "принадлежит";
         else
cout << не принадлежит;
           }
```

Алгоритмический язык

```
          алг
          нач
         вещ x
         ввод x
если x >= -7 или x<=1 то
 если x >= -5 и x<=5 то
 если x >= -1 и x<=7 то
   вывод 'принадлежит'
          иначе
 вывод 'не принадлежит'
          все
          все
          все
          кон
```

Python

```
        x = float(input())
     if (x >=-7) or (x <= 1):
      if (x >= -5) and (x <= 5):
        if (x >= -1) and (x <= 7):
             print("принадлежит")
                   else:
            print("не принадлежит")
```



Последовательно выполните следующее.

1. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументе, принадлежащем различным областям (A, B, C, D, E, F, G). Точки, лежащие на границах областей, отдельно не рассматривать.

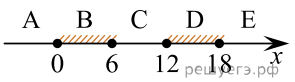
В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведёт себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области.

В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «да» или «нет».

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)

Область	Условие 1 (x >= -7 или x <= 1)	Условие 2 (x >= -5 и x <= 5)	Условие 3 (x >= -1 и x <= 7)	Программа выведет	Область обрабатывается верно
A					
B					
C					
D					
E					
F					
G					

4. Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков B и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно. (Ниже для Вашего удобства программа представлена на четырёх языках программирования.)



Бейсик

```
       INPUT x
     IF x<12 THEN
     IF x>=0 THEN
     IF x<=6 THEN
  PRINT "принадлежит"
        ELSE
PRINT "не принадлежит"
        ENDIF
        ENDIF
        ENDIF
         END
```

Паскаль

```
     var x: real;
         begin
       readln(x);
     if x<12 then
     if x>=0 then
     if x<=6 then
  write('принадлежит')
         else
write('не принадлежит')
         end.
```

Си++

```
     int main(void)
          {
        float x;
       cin >> x;
        if(x<12)
        if(x>=0)
        if(x<=6)
  cout << "принадлежит";
         else
cout << "не принадлежит";
          }
```

Алгоритмический

```
         алг
         нач
        вещ x
       ввод x
     если x<12 то
     если x>=0 то
     если x<=6 то
  вывод 'принадлежит'
        иначе
вывод 'не принадлежит'
         все
         все
         все
         кон
```

Python

```
         x = int(input())
            if x < 12:
              if x >= 0:
                if x <= 6:
             print("принадлежит")
                   else:
            print("не принадлежит")
```

Последовательно выполните следующее.

1. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D и E). Границы (точки 0, 6, 12 и 18) принадлежат заштрихованным областям (B и D соответственно).

Область	Условие 1 (x<12)	Условие 2 (x>=0)	Условие 3 (x<= 6)	Программа выведет	Область обрабатывается верно
A					
B					
C					
D					
E					

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится; «нет», если условие не выполнится; «—» (прочерк), если условие не будет проверяться; «не изв.», если программа ведёт себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, поставьте «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)

5. Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x - действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

Бэйсик

```
       INPUT x
 IF x>=-5 OR x<=1 THEN
IF x>=-3 AND x<=3 THEN
IF x>=-1 AND x<=5 THEN
  PRINT "принадлежит"
        ELSE
PRINT "не принадлежит"
        END IF
        END IF
        END IF
          END
```

Паскаль

```
        var x: real;
           begin
          readln(x);
  if (x>=-5) or (x<=1) then
 if (x>=-3) and (x<=3) then
 if (x>=-1) and (x<=5) then
    write('принадлежит')
             else
  write('не принадлежит')
             end.
```

Си++

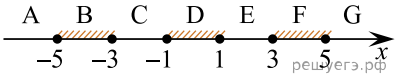
```
   #include <iostream>
   using namespace std;
        int main(){
          float x;
          cin >> x;
    if (x>=-5 || x<=l)
    if (x>=-3 && x<=3)
    if (x>=-1 && x<=5)
  cout << "принадлежит";
           else
cout << "не принадлежит";
             }
```

Алгоритмический язык

```
          алг
          нач
         вещ x
         ввод X
если x>=-5 или x<=1 то
 если x>=-3 и x<=3 то
 если x>=-1 и x<=5 то
  вывод 'принадлежит'
         иначе
вывод 'не принадлежит'
          все
          все
          все
          кон
```

Python

```
         x = int(input())
     if (x >= -5) or (x <= 1):
       if (x >= -3) and (x <= 3):
         if (x >= -l) and (x <= 5):
              print("принадлежит")
                   else:
             print("не принадлежит")
```



Последовательно выполните следующее.

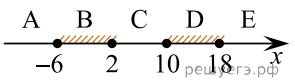
1. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументе, принадлежащем различным областям (A, B, C, D, E, F, G). Точки, лежащие на границах областей, отдельно не рассматривать. В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведёт себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области.

В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «да» или «нет».

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)

Область	Условие 1 (x >= -5 или x <= 1)	Условие 2 (x >= -3 и x <= 3)	Условие 3 (x >= -1 и x <= 5)	Программа выведет	Область обрабатывается верно
A					
B					
C					
D					
E					
F					
G					

6. Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков B и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно. (Ниже для Вашего удобства программа представлена на четырёх языках программирования.)



Бейсик

```
        INPUT x
     IF x<=18 THEN
     IF x>=-6 THEN
      IF x<10 THEN
PRINT "не принадлежит"
         ELSE
  PRINT "принадлежит"
         ENDIF
         ENDIF
         ENDIF
          END
```

Паскаль

```
      var x: real;
          begin
        readln(x);
      if x<=18 then
      if x>=-6 then
       if x<10 then
write('не принадлежит')
          else
  write('принадлежит')
          end.
```

Си++

```
      int main(void)
            {
         float x;
        cin >> x;
        if(x<=18)
        if(x>=-6)
         if(x<10)
cout << "не принадлежит";
           else
  cout << "принадлежит";
            }
```

Алгоритмический

```
          алг
          нач
         вещ x
         ввод x
     если x<=18 то
     если x>=-6 то
      если x<10 то
вывод 'не принадлежит'
          иначе
  вывод 'принадлежит'
          все
          все
          все
          кон
```

Python

```
          x = int(input())
             if x <= 18:
               if x >= -6:
                  if x < 10:
             print("не принадлежит")
                    else:
              print("принадлежит")
```

Последовательно выполните следующее.

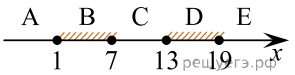
1. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D и E). Границы (точки –6, 2, 10 и 18) принадлежат заштрихованным областям (B и D соответственно).

Область	Условие 1 (x<=18)	Условие 2 (x>= −6)	Условие 3 (x<10)	Программа выведет	Область обрабатывается верно
A					
B					
C					
D					
E					

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится; «нет», если условие не выполнится; «—» (прочерк), если условие не будет проверяться; «не изв.», если программа ведёт себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, поставьте «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)

7. Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков B и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно. (Ниже для Вашего удобства программа представлена на четырёх языках программирования.)



Бейсик

```
       INPUT x
     IF x<13 THEN
     IF x<=7 THEN
     IF x>=1 THEN
  PRINT "принадлежит"
        ELSE
PRINT "не принадлежит"
        ENDIF
        ENDIF
        ENDIF
         END
```

Паскаль

```
     var x: real;
         begin
       readln(x);
     if x<13 then
     if x<=7 then
     if x>=1 then
  write('принадлежит')
         else
write('не принадлежит')
         end.
```

Си++

```
     int main(void)
          {
        float x;
       cin >> x;
        if(x<13)
        if(x<=7)
        if(x>=1)
  cout << "принадлежит";
         else
cout << "не принадлежит";
          }
```

Алгоритмический

```
         алг
         нач
        вещ x
       ввод x
     если x<13 то
     если x<=7 то
     если x>=1 то
  вывод 'принадлежит'
        иначе
вывод 'не принадлежит'
         все
         все
         все
         кон
```

Python

```
         x = int(input())
            if x < 13:
              if x <= 7:
                if x >= 1:
             print("принадлежит")
                   else:
            print("не принадлежит")
```

Последовательно выполните следующее.

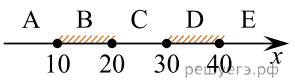
1. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D и E). Границы (точки 1, 7, 13 и 19) принадлежат заштрихованным областям (B и D соответственно).

Область	Условие 1 (x<13)	Условие 2 (x<=7)	Условие 3 (x>=1)	Программа выведет	Область обрабатывается верно
A					
B					
C					
D					
E					

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится; «нет», если условие не выполнится; «—» (прочерк), если условие не будет проверяться; «не изв.», если программа ведёт себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, поставьте «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)

8. Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x - действительное число) и определяется принадлежность этой точки заданной области (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.



Бэйсик

```
INPUT x
IF x<=30 THEN
IF x<=20 THEN
IF x<=10 THEN
PRINT "не принадлежит"
ELSE
PRINT "принадлежит"
END IF
END IF
END IF
END
```

Паскаль

```
var x: real;
begin
readln(x);
if x<=30 then
if x<=20 then
if x<=10 then
write('не принадлежит')
else
write('принадлежит')
end.
```

Си++

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
float x;
cin >> x;
if (x<=30) if (x<=20)
if (x<=10)
cout << "Не принадлежит";
else
cout << "принадлежит";
```

Алгоритмический язык

```
алг
нач
вещ x
ввод x
если x<=30 то
если x<=20 то
если x<=10 то
вывод ’не принадлежит'
иначе
вывод 'принадлежит'
все
все
все
кон
```

Python

```
x = int(input())
if x <= 30:
if x <= 20:
if x <= 10:
print("не принадлежит")
else:
print("принадлежит")
```

Последовательно выполните следующее.

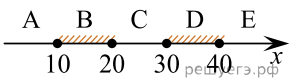
1. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D и E). Точки, лежащие на границах областей (то есть, точки 10, 20, 30 и 40) при заполнении таблицы не рассматриваются.

Область	Условие 1 (x<=30)	Условие 2 (x<=20)	Условие 3 (x<=10)	Программа выведет	Область обрабатывается верно
A					
B					
C					
D					
E					

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, поставьте «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «да» или «нет».

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)

9. Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x - действительное число) и определяется принадлежность этой точки заданной области (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.



Бэйсик

```
       INPUT x
    IF x<=30 THEN
    IF x<=20 THEN
    IF x<=10 THEN
PRINT "не принадлежит"
        ELSE
  PRINT "принадлежит"
       END IF
       END IF
       END IF
         END
```

Паскаль

```
     var x: real;
        begin
      readln(x);
    if x<=30 then
    if x<=20 then
    if x<=10 then
write('не принадлежит')
         else
  write('принадлежит')
         end.
```

Си++

```
   #include <iostream>
   using namespace std;
        int main()
            {
         float x;
         cin >> x;
  if (x<=30) if (x<=20)
        if (x<=10)
cout << "Не принадлежит";
          else
  cout << "принадлежит";
            }
```

Алгоритмический язык

```
         алг
         нач
        вещ x
        ввод x
    если x<=30 то
    если x<=20 то
    если x<=10 то
вывод 'не принадлежит'
         иначе
 вывод 'принадлежит'
         все
         все
         все
         кон
```

Python

```
         x = int(input())
           if x <= 30:
             if x <= 20:
               if x <= 10:
           print("не принадлежит")
                  else:
             print("принадлежит")
```

Последовательно выполните следующее.

1. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D и E). Точки, лежащие на границах областей (то есть, точки 10, 20, 30 и 40) при заполнении таблицы не рассматриваются.

Область	Условие 1 (x<=30)	Условие 2 (x<=20)	Условие 3 (x<=10)	Программа выведет	Область обрабатывается верно
A					
B					
C					
D					
E					

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, поставьте «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «да» или «нет».

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)