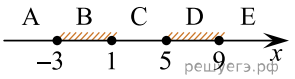
1. Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков B и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.



Бейсик

```
INPUT x
IF x>=-3 THEN
 IF x<=9 THEN
  IF x>1 THEN
 PRINT "не при-
   надлежит"
     ELSE
PRINT "принадле-
     жит"
     ENDIF
     ENDIF
     ENDIF
      END
```

Паскаль

```
var x: real;
    begin
  readln(x);
 if x>=-3 then
  if x<=9 then
   if x>1 then
 write('не при-
   надлежит')
      else
write('принадле-
     жит')
      end.
```

Си++

```
    #include
   <iostream>
 using namespace
      std;
 int main(void)
       {
    float x;
   cin >> x;
   if(x>=-3)
    if(x<=9)
     if(x>1)
cout << "не при-
   надлежит";
      else
cout << "принад-
     лежит";
        }
```

Алгоритмический язык

```
       алг
       нач
      вещ x
     ввод x
  если x>=-3 то
   если x<=9 то
    если x>1 то
  вывод 'не при-
     надлежит'
       иначе
вывод 'принадле-
      жит'
       все
       все
       все
       кон
```

Python

```
x = float(input())
    if x >= -3:
       if x <= 9:
          if x > 1:
    print("не принадлежит")
           else:
      print("принадлежит")
```

Последовательно выполните следующее.

1. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D и E). Границы (точки –3, 1, 5 и 9) принадлежат заштрихованным областям (B и D соответственно).

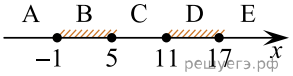
В столбцах условий укажите «Да», если условие выполнится; «Нет», если условие не выполнится; «—» (прочерк), если условие не будет проверяться; «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)

Область	Условие 1 (x >= –3)	Условие 2 (x <= 9)	Условие 3 (x > 1)	Программа выведет	Область обрабатывается верно
A					

B					
C					
D					
E					

2. Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x – действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков B и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно. (Ниже для Вашего удобства программа представлена на пяти языках программирования.)



Бейсик

```
    INPUT x
  IF x<=17 THEN
   IF x<=5 THEN
   IF x>=-1 THEN
PRINT "принадле-
      жит"
      ELSE
 PRINT "не при-
    надлежит"
     ENDIF
     ENDIF
     ENDIF
      END
```

Паскаль

```
  var x: real;
     begin
   readln(x);
  if x<=17 then
   if x<=5 then
  if x>=-1 then
write('принадле-
      жит')
      else
 write('не при-
    надлежит')
      end.
```

Си++

```
int main(void)
       {
    float x;
   cin >> x;
   if(x<=17)
    if(x<=5)
   if(x>=-1)
cout << "принад-
     лежит";
      else
cout << "не при-
   надлежит";
       }
```

Алгоритмический

```
       алг
       нач
      вещ x
     ввод x
  если x<=17 то
   если x<=5 то
  если x>=-1 то
вывод 'принадле-
      жит'
      иначе
 вывод 'не при-
    надлежит'
      все
      все
      все
      кон
```

Python

```
x = float(input())
    if x <= 17:
       if x <= 5:
         if x >= -1:
      print("принадлежит")
            else:
     print("не принадлежит")
```

Последовательно выполните следующее.

1. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D и E). Границы (точки –1, 5, 11 и 17) принадлежат заштрихованным областям (B и D соответственно).

Область	Условие 1 (x<=17)	Условие 2 (x<=5)	Условие 3 (x>= –1)	Программа выведет	Область обрабатывается верно
A					
B					

D						
E						

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится; «нет», если условие не выполнится; «—» (прочерк), если условие не будет проверяться; «не изв.», если программа ведёт себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, поставьте «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)

3. Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

Бэйсик

```
     INPUT x
IF x>=-7 OR x<=1
      THEN
  IF x>=-5 AND
    x<=5 THEN
  IF x>=-1 AND
    x<=7 THEN
PRINT "принадле-
      жит"
      ELSE
 PRINT "не при-
    надлежит"
     END IF
     END IF
     END IF
      END
```

Паскаль

```
   var x: real;
      begin
    readln(x);
  if (x >=-7) or
   (x <= 1) then
if (x >= -5) and
  (x <= 5) then
if (x >= -1) and
  (x <= 7) then
write('принадле-
      жит')
      else
 write('не при-
    надлежит')
      end.
```

Си++

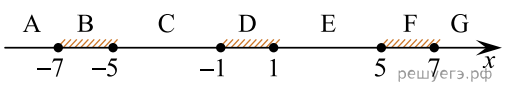
```
    #include
   <iostream>
 using namespace
      std;
   int main(){
    float x;
    cin >> x;
if (x >= -7 || x
     <= 1)
 if (x >= -5 &&
     x<= 5)
if (x >= -1 && x
     <= 7)
cout << "принад-
    лежит";
     else
cout << не при-
   надлежит;
      }
```

Алгоритмический язык

```
       алг
       нач
      вещ x
     ввод x
если x >= -7 или
     x<=1 то
 если x >= -5 и
     x<=5 то
 если x >= -1 и
     x<=7 то
вывод 'принадле-
      жит'
      иначе
 вывод 'не при-
    надлежит'
       все
       все
       все
       кон
```

Python

```
        x = float(input())
     if (x >=-7) or (x <= 1):
      if (x >= -5) and (x <= 5):
        if (x >= -1) and (x <= 7):
             print("принадлежит")
                  else:
            print("не принадлежит")
```



Последовательно выполните следующее.

1. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументе, принадлежащем различным областям (A, B, C, D, E, F, G). Точки, лежащие на границах областей, отдельно не рассматривать.

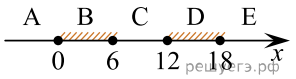
В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведёт себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области.

В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «да» или «нет».

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)

Область	Условие 1 (x >= -7 или x <= 1)	Условие 2 (x >= -5 и x <= 5)	Условие 3 (x >= -1 и x <= 7)	Программа выведет	Область обрабатывается верно
A					
B					
C					
D					
E					
F					
G					

4. Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков B и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно. (Ниже для Вашего удобства программа представлена на четырёх языках программирования.)



Бейсик

```
    INPUT x
  IF x<12 THEN
  IF x>=0 THEN
  IF x<=6 THEN
PRINT "принадле-
      жит"
      ELSE
 PRINT "не при-
    надлежит"
     ENDIF
     ENDIF
     ENDIF
      END
```

Паскаль

```
  var x: real;
     begin
   readln(x);
  if x<12 then
  if x>=0 then
  if x<=6 then
write('принадле-
      жит')
      else
 write('не при-
    надлежит')
      end.
```

Си++

```
int main(void)
      {
   float x;
   cin >> x;
    if(x<12)
    if(x>=0)
    if(x<=6)
cout << "принад-
    лежит";
     else
cout << "не при-
   надлежит";
      }
```

Алгоритмический

```
      алг
      нач
     вещ x
    ввод x
  если x<12 то
  если x>=0 то
  если x<=6 то
вывод 'принадле-
      жит'
     иначе
 вывод 'не при-
   надлежит'
      все
      все
      все
      кон
```

Python

```
x = int(input())
   if x < 12:
     if x >= 0:
       if x <= 6:
    print("принадлежит")
         else:
print("не принадлежит")
```

Последовательно выполните следующее.

1. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D и E). Границы (точки 0, 6, 12 и 18) принадлежат заштрихованным областям (B и D соответственно).

Область	Условие 1 (x<12)	Условие 2 (x>=0)	Условие 3 (x<= 6)	Программа выведет	Область обрабатывается верно
A					
B					
C					
D					
E					

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится; «нет», если условие не выполнится; «—» (прочерк), если условие не будет проверяться; «не

изв.», если программа ведёт себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, поставьте «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)

5. Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x - действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

Бэйсик

```
    INPUT x
IF x>=-5 OR x<=1
      THEN
  IF x>=-3 AND
    x<=3 THEN
  IF x>=-1 AND
    x<=5 THEN
PRINT "принадле-
      жит"
      ELSE
 PRINT "не при-
   надлежит"
     END IF
     END IF
     END IF
      END
```

Паскаль

```
  var x: real;
     begin
   readln(x);
  if (x>=-5) or
   (x<=1) then
 if (x>=-3) and
   (x<=3) then
 if (x>=-1) and
   (x<=5) then
write('принадле-
      жит')
      else
 write('не при-
   надлежит')
     end.
```

Си++

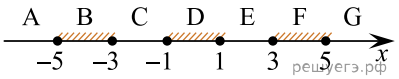
```
    #include
   <iostream>
 using namespace
      std;
  int main(){
    float x;
   cin >> x;
  if (x>=-5 ||
     x<=l)
  if (x>=-3 &&
     x<=3)
  if (x>=-1 &&
     x<=5)
cout << "принад-
    лежит";
     else
cout << "не при-
   надлежит";
       }
```

Алгоритмический язык

```
       алг
       нач
      вещ x
     ввод X
 если x>=-5 или
    x<=1 то
  если x>=-3 и
     x<=3 то
  если x>=-1 и
     x<=5 то
вывод 'принадле-
      жит'
      иначе
 вывод 'не при-
   надлежит'
      все
      все
      все
      кон
```

Python

```
        x = int(input())
    if (x >= -5) or (x <= 1):
      if (x >= -3) and (x <= 3):
        if (x >= -l) and (x <= 5):
             print("принадлежит")
                  else:
           print("не принадлежит")
```



Последовательно выполните следующее.

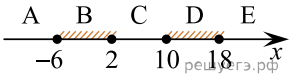
1. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументе, принадлежащем различным областям (A, B, C, D, E, F, G). Точки, лежащие на границах областей, отдельно не рассматривать. В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведёт себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области.

В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «да» или «нет».

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)

Область	Условие 1 (x >= -5 или x <= 1)	Условие 2 (x >= -3 и x <= 3)	Условие 3 (x >= -1 и x <= 5)	Программа выведет	Область обрабатывается верно
A					
B					
C					
D					
E					
F					
G					

6. Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков B и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно. (Ниже для Вашего удобства программа представлена на четырёх языках программирования.)



Бейсик

```
    INPUT x
  IF x<=18 THEN
  IF x>=-6 THEN
   IF x<10 THEN
  PRINT "не при-
     надлежит"
       ELSE
PRINT "принадле-
      жит"
      ENDIF
      ENDIF
      ENDIF
       END
```

Паскаль

```
   var x: real;
      begin
    readln(x);
   if x<=18 then
   if x>=-6 then
    if x<10 then
  write('не при-
     надлежит')
       else
write('принадле-
      жит')
       end.
```

Си++

```
 int main(void)
       {
    float x;
   cin >> x;
   if(x<=18)
   if(x>=-6)
    if(x<10)
cout << "не при-
   надлежит";
      else
cout << "принад-
     лежит";
       }
```

Алгоритмический

```
       алг
       нач
      вещ x
     ввод x
  если x<=18 то
  если x>=-6 то
   если x<10 то
  вывод 'не при-
     надлежит'
       иначе
вывод 'принадле-
      жит'
       все
       все
       все
       кон
```

Python

```
x = int(input())
   if x <= 18:
     if x >= -6:
        if x < 10:
   print("не принадлежит")
          else:
    print("принадлежит")
```

Последовательно выполните следующее.

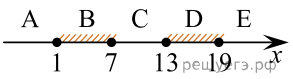
1. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D и E). Границы (точки –6, 2, 10 и 18) принадлежат заштрихованным областям (B и D соответственно).

Область	Условие 1 (x<=18)	Условие 2 (x>= −6)	Условие 3 (x<10)	Программа выведет	Область обрабатывается верно
A					
B					
C					
D					
E					

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится; «нет», если условие не выполнится; «—» (прочерк), если условие не будет проверяться; «не изв.», если программа ведёт себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, поставьте «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)

7. Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков B и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно. (Ниже для Вашего удобства программа представлена на четырёх языках программирования.)



Бейсик

```
    INPUT x
  IF x<13 THEN
  IF x<=7 THEN
  IF x>=1 THEN
PRINT "принадле-
      жит"
      ELSE
 PRINT "не при-
    надлежит"
      ENDIF
      ENDIF
      ENDIF
       END
```

Паскаль

```
  var x: real;
     begin
   readln(x);
  if x<13 then
  if x<=7 then
  if x>=1 then
write('принадле-
      жит')
      else
 write('не при-
    надлежит')
      end.
```

Си++

```
int main(void)
      {
   float x;
   cin >> x;
    if(x<13)
    if(x<=7)
    if(x>=1)
cout << "принад-
    лежит";
     else
cout << "не при-
   надлежит";
      }
```

Алгоритмический

```
      алг
      нач
     вещ x
     ввод x
  если x<13 то
  если x<=7 то
  если x>=1 то
вывод 'принадле-
      жит'
     иначе
 вывод 'не при-
    надлежит'
      все
      все
      все
      кон
```

Python

```
x = int(input())
   if x < 13:
     if x <= 7:
       if x >= 1:
    print("принадлежит")
          else:
   print("не принадлежит")
```

Последовательно выполните следующее.

1. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D и E). Границы (точки 1, 7, 13 и 19) принадлежат заштрихованным областям (B и D соответственно).

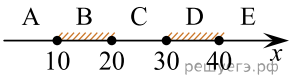
Область	Условие 1 (x<13)	Условие 2 (x<=7)	Условие 3 (x>=1)	Программа выведет	Область обрабатывается верно
A					
B					
C					
D					
E					

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится; «нет», если условие не выполнится; «—» (прочерк), если условие не будет проверяться; «не

изв.», если программа ведёт себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, поставьте «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)

8. Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x - действительное число) и определяется принадлежность этой точки заданной области (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.



Бэйсик

```
INPUT x
IF x<=30 THEN
IF x<=20 THEN
IF x<=10 THEN
PRINT "не
принадлежит"
ELSE
PRINT "при-
надлежит"
END IF
END IF
END IF
END
```

Паскаль

```
var x: real;
begin
readln(x);
if x<=30 then
if x<=20 then
if x<=10 then
write('не при-
надлежит')
else
write('принадле-
жит')
end.
```

Си++

```
#include
<iostream>
using namespace
std;
int main()
{
float x;
cin >> x;
if (x<=30) if
(x<=20)
if (x<=10)
cout << "Не при-
надлежит";
else
cout << "принад-
лежит";
```

Алгоритмический язык

```
алг
нач
вещ x
ввод x
если x<=30 то
если x<=20 то
если x<=10 то
вывод 'не при-
надлежит'
иначе
вывод 'принадле-
жит'
все
все
все
кон
```

Python

```
x = int(input())
if x <= 30:
if x <= 20:
if x <= 10:
print("не принадлежит")
else:
print("принадлежит")
```

Последовательно выполните следующее.

1. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D и E). Точки, лежащие на границах областей (то есть, точки 10, 20, 30 и 40) при заполнении таблицы не рассматриваются.

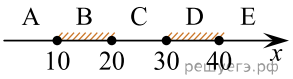
Область	Условие 1 (x<=30)	Условие 2 (x<=20)	Условие 3 (x<=10)	Программа выведет	Область обрабатывается верно
A					
B					
C					
D					
E					

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа

выведет на экран. Если программа ничего не выводит, поставьте «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «да» или «нет».

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)

9. Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x - действительное число) и определяется принадлежность этой точки заданной области (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.



Бэйсик

```
    INPUT x
  IF x<=30 THEN
  IF x<=20 THEN
  IF x<=10 THEN
 PRINT "не при-
   надлежит"
      ELSE
PRINT "принадле-
     жит"
     END IF
     END IF
     END IF
      END
```

Паскаль

```
  var x: real;
      begin
   readln(x);
  if x<=30 then
  if x<=20 then
  if x<=10 then
 write('не при-
   надлежит')
      else
write('принадле-
     жит')
      end.
```

Си++

```
    #include
   <iostream>
 using namespace
      std;
   int main()
       {
    float x;
   cin >> x;
  if (x<=30) if
    (x<=20)
   if (x<=10)
cout << "Не при-
   надлежит";
      else
cout << "принад-
    лежит";
       }
```

Алгоритмический язык

```
       алг
       нач
      вещ x
     ввод x
  если x<=30 то
  если x<=20 то
  если x<=10 то
 вывод 'не при-
    надлежит'
      иначе
вывод 'принадле-
      жит'
       все
       все
       все
       кон
```

Python

```
x = int(input())
   if x <= 30:
     if x <= 20:
       if x <= 10:
   print("не принадлежит")
          else:
    print("принадлежит")
```

Последовательно выполните следующее.

1. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D и E). Точки, лежащие на границах областей (то есть, точки 10, 20, 30 и 40) при заполнении таблицы не рассматриваются.

Область	Условие 1 (x<=30)	Условие 2 (x<=20)	Условие 3 (x<=10)	Программа выведет	Область обрабатывается верно
A					
B					
C					
D					
E					

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащ

их данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, поставьте «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «да» или «нет».

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)