

1. Определите значение переменной с после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на разных языках программирования):

| Бэйсик | Паскаль |
|---|--|
| <pre> a = 30 b = 6 a = a / 2 * b IF a > b THEN c = a - 3 * b ELSE c = a + 3 * b ENDIF </pre> | <pre> a := 30; b := 6; a := a / 2 * b; if a > b then c := a - 3 * b else c := a + 3 * b; </pre> |
| Си++ | Алгоритмический язык |
| <pre> a = 30; b = 6; a = a / 2 * b; if (a > b) c = a - 3 * b; else c = a + 3 * b; </pre> | <pre> a := 30 b := 6 если a > b то c := a - 3 * b иначе c := a + 3 * b все </pre> |
| Python | |
| <pre> a = 30 b = 6 a = a / 2 * b if a > b: c = a - 3 * b else: c = a + 3 * b </pre> | |

2. Определите значение переменной с после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на разных языках программирования):

| Бэйсик | Паскаль |
|--|--|
| <pre> a = 22 b = 3 a = - 2 * b + a / 2 If a < b Then c = 4 * b - 3 * a Else c = 3 * a + 4 * b End If </pre> | <pre> a := 22; b := 3; a := - 2 * b + a / 2; if a < b then c := 4 * b - 3 * a else c := 3 * a + 4 * b; </pre> |
| Си++ | Алгоритмический язык |
| <pre> a = 22; b = 3; a = - 2 * b + a / 2; if (a < b) c = 4 * b - 3 * a; else c = 3 * a + 4 * b; </pre> | <pre> a := 22 b := 3 a := - 2 * b + a / 2; если a < b то c := 4 * b - 3 * a иначе c := 3 * a + 4 * b </pre> |
| Python | |
| <pre> a = 22 b = 3 a = - 2 * b + a / 2 if a < b: c = 4 * b - 3 * a else: c = 3 * a + 4 * b </pre> | |

3. Определите значение переменной с после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на разных языках программирования). Ответ запишите в виде целого числа.

| Бейсик | Паскаль |
|--|---|
| <pre> a = 30 b = 14 a = a - 2 * b IF a > b THEN c = b + 2 * a ELSE c = b - 2 * a ENDIF </pre> | <pre> a := 30; b := 14; a := a - 2 * b; if a > b then c := b + 2 * a else c := b - 2 * a; </pre> |
| Си++ | Алгоритмический язык |
| <pre> a = 30; b = 14; a = a - 2 * b; if (a > b) c = b + 2 * a; else c = b - 2 * a; </pre> | <pre> a := 30 b := 14 если a > b то c := b + 2 * a иначе c := b - 2 * a все </pre> |
| Python | |
| <pre> a = 30 b = 14 a = a - 2 * b if a > b: c = b + 2 * a else: c = b - 2 * a </pre> | |

4. Определите значение переменной с после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на разных языках программирования). Ответ запишите в виде целого числа.

| Бэйсик | Паскаль |
|--|---|
| <pre> a = 30 b = 6 a = a * 3 / b IF a < b THEN c = 2 * a - 5 * (b + 2) ELSE c = 2 * a + 5 * (b + 2) END IF </pre> | <pre> a := 30; b := 6; a := a * 3 / b; if a < b then c := 2 * a - 5 * (b + 2) else c := 2 * a + 5 * (b + 2); </pre> |
| Си++ | Алгоритмический |
| <pre> a = 30; b = 6; a = a * 3 / b; if (a < b) c = 2 * a - 5 * (b + 2); else c = 2 * a + 5 * (b + 2); </pre> | <pre> a := 30 b := 6 a := a * 3 / b если a < b то c := 2 * a - 5 * (b + 2) иначе c := 2 * a + 5 * (b + 2) все </pre> |
| Python | |
| <pre> a = 30 b = 6 a = a * 3 / b if a < b: c = 2 * a - 5 * (b + 2) else: c = 2 * a + 5 * (b + 2) </pre> | |

5. Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента программы:

| Бэйсик | Паскаль |
|---|--|
| <pre> a = 30 b = 6 a = a / 2 * b IF a > b THEN c = a - 3 * b ELSE c = a + 3 * b ENDIF </pre> | <pre> a := 30; b := 6; a := a / 2 * b; if a > b then c := a - 3 * b else c := a + 3 * b; </pre> |
| Си++ | Алгоритмический язык |
| <pre> a = 30; b = 6; a = a / 2 * b; if (a > b) c = a - 3 * b; else c = a + 3 * b; </pre> | <pre> a := 30 b := 6 a := a / 2 * b если a > b то c := a - 3 * b иначе c := a + 3 * b </pre> |
| Python | |
| <pre> a = 30 b = 6 a = a / 2 * b if a > b: c = a - 3 * b else: c = a + 3 * b </pre> | |

6. Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента программы:

| Бэйсик | Паскаль |
|--|--|
| <pre> x = 2.5E+02 x = x + 0.5E+02 y = -x c = -2*y - x </pre> | <pre> x:= 2.5E+02; x:= x + 0.5E+02; y:= -x; c:= -2*y - x; </pre> |
| Си++ | Алгоритмический язык |
| <pre> x= 2.5E+02; x= x + 0.5E+02; y= -x; c= -2*y - x; </pre> | <pre> x:= 2.5E+02 x:= x + 0.5E+02 y:= -x c:= -2*y - x </pre> |
| Python | |
| <pre> x= 2.5E+02 x= x + 0.5E+02 y= -x c= -2*y - x </pre> | |

7. Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на разных языках программирования).
 Ответ запишите в виде целого числа.

| Бэйсик | Паскаль |
|---|---|
| <pre> a = 30 b = 18 a = 3 * b - a IF a > b THEN c = 2 * a - b ELSE c = 2 * a + b ENDIF </pre> | <pre> a := 30; b := 18; a := 3 * b - a; if a > b then c := 2 * a - b else c := 2 * a + b; </pre> |
| Си++ | Алгоритмический язык |
| <pre> a = 30; b =18; a = 3 * b - a; if (a > b) c = 2 * a - b; else c = 2 * a + b; </pre> | <pre> a := 30 b := 18 a := 3 * b - a если a > b то c := 2 * a - b иначе c := 2 * a + b все </pre> |
| Python | |
| <pre> a = 30 b = 18 a = 3 * b - a if a > b: c = 2 * a - b else: c = 2 * a + b </pre> | |

8. Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на разных языках программирования). Ответ запишите в виде целого числа.

| Бейсик | Паскаль |
|--|--|
| <pre> a = 25 b = 12 a = 3 * b - a IF a > b THEN c = 2 * a - b ELSE c = 2 * a + b ENDIF </pre> | <pre> a := 25; b := 12; a := 3 * b - a; if a > b then c := 2 * a - b else c := 2 * a + b; </pre> |
| Си++ | Алгоритмический язык |
| <pre> a = 25; b = 12; a = 3 * b - a; if (a > b) c = 2 * a - b; else c = 2 * a + b; </pre> | <pre> a := 25 b := 12 a := 3 * b - a если a > b то c := 2 * a - b иначе c := 2 * a + b все </pre> |
| Python | |
| <pre> a = 25 b = 12 a = 3 * b - a if a > b: c = 2 * a - b else: c = 2 * a + b </pre> | |

9. Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на разных языках программирования). Ответ запишите с точностью до целого.

| Бейсик | Паскаль |
|--|--|
| <pre> a = 56 b = 7 k = 6 a = a / 7 - b IF a > b THEN c = a - k * b ELSE c = a + k * b END IF </pre> | <pre> a := 56; b := 7; k := 6; a := a/7 - b; if a > b then c := a - k*b else c := a + k*b; </pre> |
| Си++ | Алгоритмический язык |
| <pre> a = 56; b = 7; k = 6; a = a/7 - b; if (a > b) c = a - k*b; else c = a + k*b; </pre> | <pre> a := 56 b := 7 k := 6 a := a/7 - b если a > b то c := a - k*b иначе c := a + k*b все </pre> |
| Python | |
| <pre> a = 56 b = 7 k = 6 a = a/7 - b if a > b: c = a - k*b else: c = a + k*b; </pre> | |

10. Определите значение переменной *c* после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на разных языках программирования). Ответ запишите в виде целого числа.

| Бейсик | Паскаль |
|---|--|
| <pre> a = 27 b = 6 b = 2 * a / 3 * b IF a > b THEN c = a - b ELSE c = b + 2 * a ENDIF </pre> | <pre> a := 27; b := 6; b := 2 * a / 3 * b; if a > b then c := a - b else c := b + 2 * a; </pre> |
| Си++ | Алгоритмический язык |
| <pre> a = 27; b = 6; b = 2 * a / 3 * b; if (a > b) c = a - b; else c = b + 2 * a; </pre> | <pre> a := 27 b := 6 b := 2 * a / 3 * b если a > b то c := a - b иначе c := b + 2 * a все </pre> |
| Python | |
| <pre> a = 27 b = 6 b = 2 * a / 3 * b if a > b: c = a - b else: c = b + 2 * a </pre> | |