

У исполнителя Квадратор две команды, которым присвоены номера:

**1. возведи в квадрат,**

**2. прибавь 2.**

Первая из них возводит число на экране в квадрат, вторая увеличивает его на 2. Напишите программу, которая преобразует число 1 в число 27 и содержит не более четырёх команд. Указывайте лишь номера команд.

Например, **2122** — это программа

**прибавь 2,**

**возведи в квадрат,**

**прибавь 2,**

**прибавь 2.**

Эта программа преобразует число 3 в число 29.