

У исполнителя Квадратор две команды, которым присвоены номера:

- 1. возведи в квадрат,**
- 2. прибавь 2.**

Первая из них возводит число на экране в квадрат, вторая увеличивает его на 2. Напишите программу, которая преобразует число 1 в число 27 и содержит не более четырёх команд. Указывайте лишь номера команд.

Например, **2122** — это программа

прибавь 2,
возведи в квадрат,
прибавь 2,
прибавь 2.

Эта программа преобразует число 3 в число 29.