

У исполнителя Квадратор две команды, которым присвоены номера:

1. возведи в квадрат,

2. прибавь 2.

Первая из них возводит число на экране в квадрат, вторая увеличивает его на 2. Напишите программу, которая преобразует число 1 в число 49 и содержит не более четырёх команд. Указывайте лишь номера команд.

Например, **2122** — это программа

прибавь 2,

возведи в квадрат,

прибавь 2,

прибавь 2.

Эта программа преобразует число 3 в число 29.