Исполнитель преобразует число на экране.

У исполнителя есть две команды, которые обозначены латинскими буквами:

***A*. Прибавь 1**

***B*. Поменяй местами**

Первая из этих команд увеличивает число на экране на 1. Вторая команда может применяться только к числу, у которого цифра разряда десятков по значению меньше цифры, стоящей в разряде единиц, и действует, заменяя число на экране числом, в котором цифры двух младших разрядов поменялись местами.

Программа для исполнителя — это последовательность команд.

Сколько существует программ, для которых при исходном числе 101 результатом является число 146, при этом траектория вычислений содержит число 123?

Траектория вычислений программы — это последовательность результатов выполнения всех команд программы.

Например, для программы ***ABA*** при исходном числе 13 траектория состоит из чисел 14, 41, 42.