

Исполнитель преобразует число на экране.

У исполнителя есть три команды, которые обозначены латинскими буквами.

A. прибавь 2

B. прибавь 3

C. умножь на 2

Программа для исполнителя — это последовательность команд.

Сколько существует программ, которые преобразуют число 8 в число 48, и при этом траектория вычислений содержит 14 или 18, но не содержит чисел 17 и 28?

Траектория вычислений программы — это последовательность результатов выполнения всех команд программы. *Например*, для программы **ACB** при исходном числе 3 траектория состоит из чисел 5, 10, 13.