

Исполнитель преобразует число на экране.

У исполнителя есть три команды, которые обозначены латинскими буквами.

A. Прибавь 1

B. Умножь на 2

C. Умножь на 3

Программа для исполнителя — это последовательность команд.

Сколько существует программ, которые преобразуют число 6 в число 48, и при этом траектория вычислений содержит 14 или 18? Траектория должна содержать хотя бы одно из указанных чисел.

Траектория вычислений программы — это последовательность результатов выполнения всех команд программы. Например, для программы **АСВ** при исходном числе 3 траектория состоит из чисел 4, 12, 24.