

Определите значение переменной P после выполнения следующего фрагмента программы:

Бэйсик	Паскаль
<pre> P = 1 i = 3 WHILE i &lt;= 9 P = P * i \ 3 i = i + 1 </pre>	<pre> P:=1; i:=3; while i &lt;= 9 do begin P := P * (i div 3); i := i + 1; end; </pre>
Си++	Алгоритмический язык
<pre> P=1 i=3; while (i &lt;= 9) { P = P * (i / 3); i += 1; } </pre>	<pre> P:=1 i:=3 нц пока i &lt;= 9 P := P * div(i, 3) i := i + 1 кц </pre>
Python	
<pre> P = 1 i = 3 while i &lt;= 9: P = P * (i // 3) i += 1 </pre>	