Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента программы:

Бэйсик

```
a = 30
b = 6
a = a / 2 * b
IF a > b THEN
c = a - 3 * b
ELSE c = a + 3 *
b
ENDIF
```

Паскаль

```
a := 30;
b := 6;
a := a / 2 * b;
if a > b then
c := a - 3 * b
else c := a + 3 *
b;
```

Си++

```
a = 30;
b = 6;
a = a / 2 * b;
if (a > b)
c = a - 3 *
b;
else c = a + 3 *
b;
```

Алгоритмический язык

```
a := 30
b := 6
a := a / 2 * b
если a > b то
c := a - 3 * b
иначе c := a + 3
* b
```

Python

```
a = 30
b = 6
a = a / 2 * b
if a > b:
c = a - 3 * b
else:
c = a + 3 * b
```