

Исполнитель ТренерА преобразует число, записанное на экране. У исполнителя три команды, которым присвоены номера:

- 1. Прибавь 1**
- 2. Прибавь 2**
- 3. Прибавь 5**

Первая из них увеличивает число на экране на 1, вторая увеличивает это число на 2, а третья — на 5. Программа для исполнителя ТренерА — это последовательность команд. Сколько существует программ, которые число 21 преобразуют в число 30?