

Исполнитель Чертёжник передвигается по плоскости и оставляет след в виде линии. Чертёжник может выполнять две команды: **Точка** (x, y) (x и y — числа) и **Вектор** (a, b) (a и b — числа). По команде **Точка** (x, y) Чертёжник перемещается в точку с координатами (x, y) . По команде **Вектор** (a, b) Чертёжник смещается на вектор (a, b) , то есть переходит из точки с координатами (x, y) в точку с координатами $(x + a, y + b)$.

В начальный момент Чертёжник находится в начале координат.

Чертёжник выполнил следующую программу:

Вектор (5, 1) Вектор (-2, 10) Точка (0, 0)

Определите площадь фигуры, полученной при этом построении. В ответе запишите целую часть числа, полученного при умножении найденной площади на 100.