

Исполнитель преобразует число на экране.

У исполнителя есть две команды, которые обозначены буквами.

**А. Прибавь 1**

**В. Умножь на 2**

Программа для исполнителя — это последовательность команд.

Сколько существует программ, которые преобразуют исходное число 3 в число 36, и при этом в процессе вычислений на экране ни разу не появляется цифра 2?