

Исполнитель Чертёжник перемещается на координатной плоскости, оставляя след в виде линии. Чертёжник может выполнять команду **Сместиться на (a, b)** (где  $a, b$  – целые числа), перемещающую Чертёжника из точки с координатами  $(x, y)$ , в точку с координатами  $(x+a, y+b)$ . Если числа  $a, b$  положительные, значение соответствующей координаты увеличивается, если отрицательные — уменьшается.

Например, если Чертёжник находится в точке с координатами  $(1, 3)$ , то команда **Сместиться на (0, -3)** переместит Чертёжника в точку  $(1, 0)$ .

Запись

**Повтори k раз**

**Команда1 Команда2 Команда3**

**Конец**

означает, что последовательность команд **Команда1 Команда2 Команда3** повторится  $k$  раз.

**Сместиться на (-2, 1)**

**Повтори 2 раз**

**Сместиться на (0, 5) Сместиться на (2, 1) Сместиться на (4, 6)**

**Конец**

Какая из приведённых ниже команд перемещает Чертёжника в ту же точку, что и данный алгоритм?

- 1) Сместиться на  $(10, 25)$
- 2) Сместиться на  $(-10, -25)$
- 3) Сместиться на  $(12, 24)$
- 4) Сместиться на  $(-12, -24)$