Исполнитель Чертёжник перемещается на координатной плоскости, оставляя след в виде линии. Чертёжник может выполнять команду **Сместиться на (a, b)** (где *a, b* – целые числа), перемещающую Чертёжника из точки с координатами *(x, y)*, в точку с координатами *(x+a, y+b)*. Если числа *a, b* положительные, значение соответствующей координаты увеличивается, если отрицательные — уменьшается.

Например, если Чертёжник находится в точке с координатами (1, 3), то команда **Сместиться на (0, –3)** переместит Чертёжника в точку (1, 0).

Запись

Повтори k раз
Команда1 Команда2 Команда3
Конец

означает, что последовательность команд **Команда1 Команда2 Команда3** повторится k раз.

Сместиться на (3, 2)
Повтори 3 раз
Сместиться на (1, –1) Сместиться на (2, –3) Сместиться на (4, 0)
Конец

Какая из приведённых ниже команд перемещает в Чертёжника в ту же точку, что и данный алгоритм?

1) Сместиться на (–21, 12)
2) Сместиться на (21, –12)
3) Сместиться на (–24, 10)
4) Сместиться на (24, –10)