

Исполнитель преобразует число на экране.

У исполнителя есть две команды, которые обозначены буквами.

А. Вычти 2

В. Если число кратно 3, Раздели на 3, Иначе Вычти 4

Программа для исполнителя — это последовательность команд.

Траектория вычислений программы — это последовательность результатов выполнения всех команд программы. *Например*, для программы **ВАВ** при исходном числе 99 траектория будет состоять из чисел 33, 31, 27.

Сколько существует программ, которые преобразуют исходное число 36 в число 4 и при этом траектория вычислений не содержит числа 16?