

Дан целочисленный массив из 30 элементов. Элементы массива могут принимать значения от 150 до 200 – рост учащихся выпускного класса. В команду по автогонкам входят все учащиеся, чей рост не более 175 см. Гарантируется, что такие учащиеся в классе есть. Опишите на русском языке или на одном из языков программирования алгоритм, который находит и выводит рост самого высокого участника гоночной команды. Исходные данные объявлены так, как показано ниже. Запрещается использовать переменные, не описанные ниже, но разрешается не использовать часть из них.

Бейсик	Паскаль
<pre> N=30 DIM A(N) AS INTEGER DIM I, J, MAX AS INTEGER FOR I = 1 TO N INPUT A(I) NEXT I ... END </pre>	<pre> const N=30; var a: array [1..N] of integer; i, j, max: integer; begin for i:=1 to N do readln(a[i]); ... end. </pre>
Си++	Алгоритмический язык
<pre> #include &lt;iostream&gt; using namespace std; #define N 30 int main(void) { int a[N]; int i, j, max; for (i=0; i &lt; N; i++) cin &gt;&gt; a[i]; ... } </pre>	<pre> алг нач цел N = 30 целтаб a[1:N] цел i, j, max нц для i от 1 до N ввод a[i] кц ... кон </pre>
Естественный язык	
<p>Объявляем массив A из 30 элементов.  Объявляем целочисленные переменные I, J, MAX.  В цикле от 1 до 30 вводим элементы массива A с 1-го по 30-й.</p> <p>...</p>	
Python	
<pre> # допускается также # использовать две # целочисленные переменные j, max a = [] n = 30 for i in range(0, n): a.append(int(input())) ... </pre>	

В качестве ответа необходимо привести фрагмент программы (или описание алгоритма на естественном языке), который должен находиться на месте многоточия. Вы можете записать решение также на другом языке программирования (укажите название и используемую версию языка программирования, например Borland Pascal 7.0) или в виде блок-схемы. В этом случае вы должны использовать те же самые исходные данные и переменные, какие были предложены в условии (например, в образце, записанном на естественном языке).