

Определите значение переменной *c* после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на разных языках программирования). Ответ запишите в виде целого числа.

Бейсик	Паскаль
<pre> a = 27 b = 3 b = 2 * a / 3 * b IF a > b THEN c = a - b ELSE c = b + 2 * a ENDIF </pre>	<pre> a := 27; b := 3; b := 2 * a / 3 * b; if a > b then c := a - b else c := b + 2 * a; </pre>
Си++	Алгоритмический язык
<pre> a = 27; b = 3; b = 2 * a / 3 * b; if (a > b) c = a - b; else c = b + 2 * a; </pre>	<pre> a := 27 b := 3 b := 2 * a / 3 * b если a > b то c := a - b иначе c := b + 2 * a все </pre>
Python	
<pre> a = 27 b = 3 b = 2 * a / 3 * b if a > b: c = a - b else: c = b + 2 * a; </pre>	