

Определите значение переменной с после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на разных языках программирования). Ответ запишите в виде целого числа.

Бейсик	Паскаль
<pre>a = 28 b = 10 a = 3 * b - a IF a > b THEN c = 2 * a - b ELSE c = 2 * a + b ENDIF</pre>	<pre>a := 28; b := 10; a := 3 * b - a; if a > b then c := 2 * a - b else c := 2 * a + b;</pre>
Cи++	Алгоритмический язык
<pre>a = 28; b = 10; a = 3 * b - a; if (a > b) c = 2 * a - b; else c = 2 * a + b;</pre>	<pre>a := 28 b := 10 a := 3 * b - a если a > b то c := 2 * a - b иначе c := 2 * a + b все</pre>
Python	
<pre>a = 28 b = 10 a = 3 * b - a if a > b: c = 2 * a - b else: c = 2 * a + b</pre>	