Определите значение переменной *c* после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на разных языках программирования). Ответ запишите в виде целого числа.

Бейсик

```
a = 27
b = 6
b = 2 * a / 3 * b
IF a > b THEN
  c = a - b
ELSE
  c = b + 2 * a
ENDIF
```

Паскаль

```
a := 27;
b := 6;
b := 2 * a / 3 *
     b;
if a > b then
  c := a - b
else
 c := b + 2 * a;
```

Си++

```
a = 27;
b = 6;
b = 2 * a / 3 *
     b;
if (a > b)
c = a - b;
   else
c = b + 2 * a;
```

Алгоритмический язык

```
a := 27
b := 6
b := 2 * a / 3 *
     b
если a > b
то c := a - b
иначе c := b + 2
     * a
все
```

Python

```
a = 27
b = 6
b = 2 * a / 3 * b
if a > b:
  c = a - b
  else:
c = b + 2 * a
```