

Исполнитель преобразует число на экране.

У исполнителя есть три команды, которые обозначены буквами.

A. Вычесть 1.

B. Разделить на 2.

C. Разделить на 3.

Команда *B* может быть исполнена только для чётного числа, команда *C* — только для числа, кратного 3.

Программа для исполнителя — это последовательность команд. Траектория вычислений программы — это последовательность результатов выполнения всех команд программы.

Например, для программы *BAC* при исходном числе 20 траектория вычислений содержит числа 10, 9, 3.

Сколько существует программ, которые преобразуют исходное число 19 в число 1 и при этом траектория вычислений не содержит чисел 12 и 15?