

Исполнитель Черепаха передвигается по плоскости и оставляет след в виде линии. Черепаха может выполнять две команды: **Вперёд  $n$**  ( $n$  — число) и **Направо  $m$**  ( $m$  — число). По команде **Вперёд  $n$**  Черепаха перемещается вперёд на  $n$  единиц. По команде **Направо  $m$**  Черепаха поворачивается на месте на  $m$  градусов по часовой стрелке, при этом соответственно меняется направление дальнейшего движения.

В начальный момент Черепаха находится в начале координат и направлена вверх (вдоль положительного направления оси ординат).

Запись **Повтори  $k$  [Команда1 Команда2 ... Команда $S$ ]** означает, что заданная последовательность из  $S$  команд повторится  $k$  раз.

Дана программа:

**Вперёд( $x+2$ )**

**Повтори 4 [Вперёд( $x$ ) Направо(90) Вперёд( $x + 2$ )]**

**Направо(90) Вперёд( $2*x$ )**

**Повтори 4 [Направо(90) Вперёд( $3*x - 1$ )].**

Определите минимальное натуральное значение переменной  $x$ , при котором общая площадь фигуры, построенной Черепахой при выполнении данной программы, окажется больше 2000.