

Исполнитель Черепаха передвигается по плоскости и оставляет след в виде линии. Черепаха может выполнять две команды: **Вперёд *n*** (*n* — число) и **Направо *m*** (*m* — число). По команде **Вперёд *n*** Черепаха перемещается вперёд на *n* единиц. По команде **Направо *m*** Черепаха поворачивается на месте на *m* градусов по часовой стрелке, при этом соответственно меняется направление дальнейшего движения.

В начальный момент Черепаха находится в начале координат и направлена вверх (вдоль положительного направления оси ординат).

Запись **Повтори *k* [Команда1 Команда2 ... Команда*S*]** означает, что заданная последовательность из *S* команд повторится *k* раз.

Дана программа:

Вперёд(*x*+2)

Повтори 4 [Вперёд(*x*) Направо(90) Вперёд(*x* + 2)]

Направо(90) Вперёд(2x*)**

Повтори 4 [Направо(90) Вперёд(3x* – 1)].**

Определите минимальное натуральное значение переменной *x*, при котором общая площадь фигуры, построенной Черепахой при выполнении данной программы, окажется больше 2000.