

Ниже приведён фрагмент программы, записанный на четырёх языках программирования. Массив  $A$  одномерный; в программе рассматривается его фрагмент, соответствующий значениям индекса от 1 до  $n$ .

Бейсик	Паскаль
<pre> s = 0 FOR i = 1 TO n   IF A(i) &lt; 0 THEN s     = s - A(i)   NEXT i </pre>	<pre> s := 0; for i := 1 to n do   begin     if A[i] &lt; 0     then       s := s -         A[i]     end; </pre>
Си++	Алгоритмический язык
<pre> s = 0; for (i = 1; i &lt;= n;   i++) {   if (A[i] &lt; 0) {     s = s - A[i];   } } </pre>	<pre> s := 0 нц для i от 1 до n   если A[i] &lt; 0 то     s := s - A[i]   все кц </pre>
Python	
<pre> s = 0 for i in range(1, n+1):   if A[i] &lt; 0:     s = s - A[i] </pre>	

Чему будет равно значение переменной  $s$  после выполнения данного фрагмента программы?

- 1) модулю суммы всех отрицательных элементов массива  $A$
- 2) количеству отрицательных элементов в массиве  $A$
- 3) сумме всех отрицательных элементов массива  $A$
- 4) среднему арифметическому всех отрицательных элементов в массиве  $A$