

Ниже приведён фрагмент программы, записанный на четырёх языках программирования. Массив A одномерный; в программе рассматривается его фрагмент, соответствующий значениям индекса от 1 до n.

Бейсик	Паскаль
<pre>s = 0 FOR i = 1 TO n IF A(i)<0 THEN s = s - A(i) NEXT i</pre>	<pre>s := 0; for i := 1 to n do begin if A[i]<0 then s := s - A[i] end;</pre>
Си++	Алгоритмический язык
<pre>s = 0; for (i = 1; i <= n; i++) { if (A[i] < 0) { s = s - A[i]; } }</pre>	<pre>s := 0 нц для i от 1 до n если A[i]<0 то s := s - A[i] все кц</pre>
Python	
<pre>s = 0 for i in range(1, n+1): if A[i]<0: s = s - A[i]</pre>	

Чему будет равно значение переменной s после выполнения данного фрагмента программы?

- 1) модулю суммы всех отрицательных элементов массива A
- 2) количеству отрицательных элементов в массиве A
- 3) сумме всех отрицательных элементов массива A
- 4) среднему арифметическому всех отрицательных элементов в массиве A