

Исполнитель преобразует число на экране.

У исполнителя есть три команды, которые обозначены буквами.

A. Вычесть 1.

B. Прибавить 3.

C. Умножить на 2.

Программа для исполнителя — это последовательность команд. Например, программа *ВАС* при исходном числе 2 последовательно получит числа 5, 4, 8.

Сколько существует программ, которые преобразуют исходное число 3 в число 12 и при этом не содержат двух команд *A* подряд?