

Определите значение переменной *c* после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на разных языках программирования). Ответ запишите в виде целого числа.

Бейсик	Паскаль
<pre> a = 64 b = 32 a = a / b * 2 IF a &gt; b THEN   c = a + b ELSE   c = b - 2 * a ENDIF </pre>	<pre> a := 64; b := 32; a := a / b * 2; if a &gt; b then   c := a + b else   c := b - 2 * a; </pre>
Си++	Алгоритмический язык
<pre> a = 64; b = 32; a = a / b * 2; if (a &gt; b)   c = a + b; else   c = b - 2 * a; </pre>	<pre> a := 64 b := 32 a := a / b * 2 если a &gt; b   то c := a + b   иначе c := b - 2       * a все </pre>
Python	
<pre> a = 64 b = 32 a = a / b * 2 if a &gt; b:   c = a + b else:   c = b - 2 * a </pre>	