

Определите значение переменной *c* после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на разных языках программирования). Ответ запишите в виде целого числа.

Бейсик	Паскаль
<pre> a = 16 b = 4 a = a / b * 2 IF a > b THEN c = a + b ELSE c = b - 2 * a ENDIF </pre>	<pre> a := 16; b := 4; a := a / b * 2; if a > b then c := a + b else c := b - 2 * a; </pre>
Си++	Алгоритмический язык
<pre> a = 16; b = 4; a = a / b * 2; if (a > b) c = a + b; else c = b - 2 * a; </pre>	<pre> a := 16 b := 4 a := a / b * 2 если a > b то c := a + b иначе c := b - 2 * a все </pre>
Python	
<pre> a = 16 b = 4 a = a / b * 2 if a > b: c = a + b else: c = b - 2 * a </pre>	