

Вариант № 63039

Исполнитель преобразует число на экране.

У исполнителя есть три команды, которые обозначены буквами.

A. Вычесть 1.

B. Умножить на 2.

C. Умножить на 3.

Программа для исполнителя — это последовательность команд. Например, программа *ВАС* при исходном числе 2 последовательно получит числа 4, 3, 9.

Сколько существует программ, которые преобразуют исходное число 3 в число 20 и при этом не содержат двух команд *A* подряд?