

Определите значение переменной с после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на разных языках программирования). Ответ запишите в виде целого числа.

Бейсик	Паскаль
<pre>a = 28 b = 5 a = a - 3 * b IF a > b THEN c = a - b ELSE c = 2 * a - b ENDIF</pre>	<pre>a := 28; b := 5; a := a - 3 * b; if a > b then c := a - b else c := 2 * a - b;</pre>
Си++	Алгоритмический язык
<pre>a = 28; b = 5; a = a - 3 * b; if (a > b) c = a - b; else c = 2 * a - b;</pre>	<pre>a := 28 b := 5 a := a - 3 * b если a > b то c := a - b иначе c := 2 * a - b все</pre>
Python	
<pre>a = 28 b = 5 a = a - 3 * b if a > b: c = a - b else: c = 2 * a - b</pre>	