

Определите значение переменной с после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на разных языках программирования). Ответ запишите в виде целого числа.

Бейсик	Паскаль
<pre> a = 28 b = 5 a = a - 3 * b IF a &gt; b THEN   c = a - b ELSE   c = 2 * a - b ENDIF </pre>	<pre> a := 28; b := 5; a := a - 3 * b; if a &gt; b then   c := a - b else   c := 2 * a - b; </pre>
Си++	Алгоритмический язык
<pre> a = 28; b = 5; a = a - 3 * b; if (a &gt; b)   c = a - b; else   c = 2 * a - b; </pre>	<pre> a := 28 b := 5 a := a - 3 * b если a &gt; b   то c := a - b   иначе c := 2 * a         - b все </pre>
Python	
<pre> a = 28 b = 5 a = a - 3 * b if a &gt; b:   c = a - b else:   c = 2 * a - b </pre>	