

Определите значение переменной *c* после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на разных языках программирования). Ответ запишите в виде целого числа.

Бейсик	Паскаль
<pre> a = 25 b = 6 a = a - 3 * b IF a > b THEN c = a - b ELSE c = 2 * a - b ENDIF </pre>	<pre> a := 25; b := 6; a := a - 3 * b; if a > b then c := a - b else c := 2 * a - b; </pre>
Си++	Алгоритмический язык
<pre> a = 25; b = 6; a = a - 3 * b; if (a > b) c = a - b; else c = 2 * a - b; </pre>	<pre> a := 25 b := 6 a := a - 3 * b если a > b то c := a - b иначе c := 2 * a - b все </pre>
Python	
<pre> a = 25 b = 6 a = a - 3 * b if a > b: c = a - b else: c = 2 * a - b </pre>	