

Определите значение переменной *c* после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на разных языках программирования). Ответ запишите в виде целого числа.

Бейсик	Паскаль
<pre> a = 30 b = 6 a = a*3/b IF a &lt; b THEN c = 2*a - 5*(b+4) ELSE c = 2*a + 5*(b+4) END IF </pre>	<pre> a := 30; b := 6; a := a*3/b; if a &lt; b then c := 2*a - 5*(b+4) else c := 2*a + 5*(b+4); </pre>
Си++	Алгоритмический язык
<pre> a = 30; b = 6; a = a*3/b; if (a &lt; b) c = 2*a - 5*(b+4); else c = 2*a + 5*(b+4); </pre>	<pre> a := 30 b := 6 a := a*3/b если a &lt; b то c := 2*a - 5*(b+4) иначе c := 2*a + 5*(b+4) все </pre>
Python	
<pre> a = 30 b = 6 a = a * 3 / b if a &lt; b: c = 2 * a - 5 * (b+4) else: c = 2 * a + 5 * (b+4) </pre>	