

Система команд исполнителя РОБОТ, «живущего» в прямоугольном лабиринте на клетчатой плоскости, включает в себя 4 команды-приказа и 4 команды проверки условия. Команды-приказы: **вверх**, **вниз**, **влево**, **вправо**. При выполнении любой из этих команд РОБОТ перемещается на одну клетку соответственно: вверх  $\uparrow$ , вниз  $\downarrow$ , влево  $\leftarrow$ , вправо  $\rightarrow$ . Если РОБОТ начнёт движение в сторону находящейся рядом с ним стены, то он разрушится, и программа прервётся.

Другие 4 команды проверяют истинность условия отсутствия стены у каждой стороны той клетки, где находится РОБОТ: **сверху свободно**, **снизу свободно**, **слева свободно**, **справа свободно**. Цикл

**ПОКА условие**  
**последовательность команд**  
**КОНЕЦ ПОКА**

выполняется, пока условие истинно. В конструкции

**ЕСЛИ условие**  
**ТО команда1**  
**ИНАЧЕ команда2**  
**КОНЕЦ ЕСЛИ**

выполняется *команда1* (если условие истинно) или *команда2* (если условие ложно).

Сколько клеток лабиринта соответствуют требованию, что, начав движение в ней и выполнив предложенную программу, РОБОТ уцелеет и остановится в закрашенной клетке (клетка F6)?

**НАЧАЛО**  
**ПОКА снизу свободно ИЛИ справа свободно**  
**ПОКА снизу свободно**  
**вниз**  
**КОНЕЦ ПОКА**  
**ЕСЛИ справа свободно**  
**ТО вправо**  
**КОНЕЦ ЕСЛИ**  
**КОНЕЦ ПОКА**  
**КОНЕЦ**

