

Определите значение переменной с после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на разных языках программирования). Ответ запишите в виде целого числа.

Бейсик	Паскаль
<pre> a = 25 b = 12 a = 3 * b - a IF a &gt; b THEN c = 2 * a - b ELSE c = 2 * a + b ENDIF </pre>	<pre> a := 25; b := 12; a := 3 * b - a; if a &gt; b then c := 2 * a - b else c := 2 * a + b; </pre>
Си++	Алгоритмический язык
<pre> a = 25; b = 12; a = 3 * b - a; if (a &gt; b) c = 2 * a - b; else c = 2 * a + b; </pre>	<pre> a := 25 b := 12 a := 3 * b - a если a &gt; b то c := 2 * a - b иначе c := 2 * a + b все </pre>
Python	
<pre> a = 25 b = 12 a = 3 * b - a if a &gt; b: c = 2 * a - b else: c = 2 * a + b </pre>	