

Ниже приведён фрагмент программы, записанный на четырёх языках программирования.
Массив A одномерный; в программе рассматривается его фрагмент, соответствующий значениям индекса от 1 до n.

Бейсик	Паскаль
<pre> J = 1 FOR I = 1 TO n IF A(I) < A(J) THEN J =I NEXT I S = J </pre>	<pre> j :=1; for i:= 1 to n do begin if A[i] < A[j] then j := i end; s := j; </pre>
Си++	Алгоритмический язык
<pre> j = 1; for (i = 1; i <= n; i++) { if (A[i] < A[j]) { j = i; } s = j; </pre>	<pre> j := 1 нц для i от 1 до n если A[i] < A[j] то j := i все кц s := j </pre>
Python	
<pre> j = 1 for i in range(1, n+1): if A[i] < A[j]: j = i s = j </pre>	

Чему будет равно значение переменной s после выполнения данного фрагмента программы?

- 1) минимальному элементу в массиве A
- 2) индексу минимального элемента в массиве A (наименьшему из таких индексов, если минимальных элементов несколько)
- 3) индексу максимального элемента в массиве A (наибольшему из таких индексов, если максимальных элементов несколько)
- 4) количеству элементов, равных минимальному в массиве A