

Ниже приведён фрагмент программы, записанный на четырёх языках программирования.

Массив  $A$  одномерный; в программе рассматривается его фрагмент, соответствующий значениям индекса от 1 до  $n$ .

Бейсик	Паскаль
<pre> J = 1 FOR I = 1 TO n   IF A(I) &lt; A(J)   THEN J = I NEXT I s = J </pre>	<pre> j := 1; for i := 1 to n do   begin     if A[i] &lt;       A[j] then       j := i     end;   s := j; </pre>
Си++	Алгоритмический язык
<pre> j = 1; for (i = 1; i &lt;= n;     i++) {   if (A[i] &lt; A[j])   {     j = i;   } } s = j; </pre>	<pre> j := 1 нц для i от 1 до n   если A[i] &lt; A[j]   то     j := i   все кц s := j </pre>
Python	
<pre> j = 1 for i in range(1, n+1):   if A[i] &lt; A[j]:     j = i s = j </pre>	

Чему будет равно значение переменной  $s$  после выполнения данного фрагмента программы?

- 1) минимальному элементу в массиве  $A$
- 2) индексу минимального элемента в массиве  $A$  (наименьшему из таких индексов, если минимальных элементов несколько)
- 3) индексу минимального элемента в массиве  $A$  (наибольшему из таких индексов, если минимальных элементов несколько)
- 4) количеству элементов, равных минимальному в массиве  $A$