

У исполнителя Квадратор две команды, которым присвоены номера:

- 1. возвели в квадрат,**
- 2. прибавь 1.**

Первая из них возводит число на экране в квадрат, вторая увеличивает его на 1. Запишите порядок команд в программе, которая преобразует число 1 в число 25 и содержит не более 4 команд. Указывайте лишь номера команд.

(Например, программа **2122** — это программа

```
прибавь 1
возвели в квадрат
прибавь 1
прибавь 1.
```

Эта программа преобразует число 1 в число 6.)