Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента программы {записанного ниже на разных языках программирования). Ответ запишите в виде целого числа.

Бейсик

```
a = 30
b = 6
b = a - 3 * b
IF a > b THEN
  c = a + 2 * b
ELSE
  c = b + 2 * a
ENDIF
```

Паскаль

```
a := 30;
b := 6;
b := a - 3 * b;
if a > b then
  c := a + 2 * b
else
  c := b + 2 * a;
```

Си

```
a = 30;
b = 6;
b = a - 3 * b;
if (a > b)
  c = a + 2 * b;
else
  c = b + 2 * a;
```

Алгоритмический

```
a := 30
b := 6
b := a - 3 * b
если a > b
  то c := a + 2 * b
  иначе c := b + 2 * a
все
```