В программе описаны одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 10 и целочисленные переменные *i* и *t*. Ниже представлен фрагмент этой программы, записанный на разных языках программирования.

Бейсик

```
FOR i = 0 TO 10
  A(i) = i
NEXT i
t = A(0)
FOR i = 1 TO 10
  A(i-1) = A(i)
NEXT i
A(10) = t
```

Паскаль

```
for i := 0 to 10 do
  A[i] := i;
t := A[0];
for i := 1 to 10 do
  A[i-1] := A[i];
A[10] := t;
```

Си

```
for (i = 0; i <= 10; i++)
  A[i] = i;
t = A[0];
for (i = 1; i <= 10; i++)
  A[i-1] = A[i];
A[10] = t;
```

Алгоритмический

```
нц для i от 0 до 10
  A[i] := i
кц
t := A[0]
нц для i от 1 до 10
  A[i-1] := A[i]
кц
A[10] := t
```

Чему окажутся равны элементы этого массива после выполнения фрагмента программы?

1) 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 10
2) 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 0
3) 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
4) 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 0

1) 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 10 2) 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 0 3) 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
4) 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 0