

В программе описаны одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 10 и целочисленные переменные *i* и *t*. Ниже представлен фрагмент этой программы, записанный на разных языках программирования.

Бейсик	Паскаль
<pre>FOR i = 0 TO 10 A(i) = i NEXT i t = A(0) FOR i = 1 TO 10 A(i-1) = A(i) NEXT i A(10) = t</pre>	<pre>for i := 0 to 10 do A[i] := i; t := A[0]; for i := 1 to 10 do A[i-1] := A[i]; A[10] := t;</pre>
Си	Алгоритмический
<pre>for (i = 0; i <= 10; i++) A[i] = i; t = A[0]; for (i = 1; i <= 10; i++) A[i-1] = A[i]; A[10] = t;</pre>	<pre>нц для i от 0 до 10 A[i] := i кц t := A[0] нц для i от 1 до 10 A[i-1] := A[i] кц A[10] := t</pre>

Чему окажутся равны элементы этого массива после выполнения фрагмента программы?

- 1) 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 10
 2) 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 0
 3) 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
 4) 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 0
 1) 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 10 2) 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 0 3) 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
 4) 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 0