

Определите значение переменной с после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на разных языках программирования). Ответ запишите в виде целого числа.

Бэйсик	Паскаль
<pre> a = 30 b = 6 a = a - 3 * b IF a &gt; b THEN   c = a + 2 * b ELSE   c = b + 2 * a ENDIF </pre>	<pre> a := 30; b := 6; a := a - 3 * b; if a &gt; b then   c := a + 2 * b else   c := b + 2 *     a; </pre>
Си++	Алгоритмический язык
<pre> a = 30; b = 6; a = a - 3 * b; if (a &gt; b)   c = a + 2 *     b; else   c = b + 2 *     a; </pre>	<pre> a := 30 b := 6 a := a - 3 * b если a &gt; b   то с := a + 2     * b   иначе с := b     + 2 * a все </pre>
Python	
<pre> a = 30 b = 6 a = a - 3 * b if a &gt; b:   c = a + 2 * b else:   c = b + 2 * a </pre>	