

Определите значение переменной с после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на разных языках программирования). Ответ запишите в виде целого числа.

Бэйсик	Паскаль
<pre> a = 30 b = 6 a = a - 3 * b IF a > b THEN c = a + 2 * b ELSE c = b + 2 * a ENDIF </pre>	<pre> a := 30; b := 6; a := a - 3 * b; if a > b then c := a + 2 *b else c := b + 2 * a; </pre>
Си++	Алгоритмический язык
<pre> a = 30; b = 6; a = a - 3 * b; if (a > b) c = a + 2 * b; else c = b + 2 * a; </pre>	<pre> a := 30 b := 6 a := a - 3 * b если a > b то c := a + 2 * b иначе c := b + 2 * a все </pre>
Python	
<pre> a = 30 b = 6 a = a - 3 * b if a > b: c = a + 2 *b else: c = b + 2 * a </pre>	