

Дан целочисленный массив из 20 элементов. Элементы массива могут принимать целые значения от -1000 до 1000 включительно. Опишите на естественном языке или на одном из языков программирования алгоритм, позволяющий найти и вывести минимальное значение среди положительных элементов массива, кратных 4. Если в исходном массиве нет элемента, значение которого положительно и делится на 4, то вывести сообщение «Не найдено».

Исходные данные объявлены так, как показано ниже на примерах для некоторых языков программирования и естественного языка. Запрещается использовать переменные, не описанные ниже, но разрешается не использовать некоторые из описанных переменных.

Бэйсик	Паскаль
<pre> N = 20 DIM A(N) AS INTEGER DIM I, J, MIN AS INTEGER FOR I = 1 TO N INPUT A(I) NEXT I ... END                     </pre>	<pre> const   N = 20; var   a: array     [1..N] of integer;   i, j, min:     integer; begin   for i := 1 to     N do     readln(a[i]);     ...   end.                     </pre>
Си++	Алгоритмический язык
<pre> #include &lt;iostream&gt; using namespace std; #define N 20 int main() {   int a[N];   int i, j,   min;   for (i = 0;   i &lt; N; i++)     cin &gt;&gt;     a[i];   ... }                     </pre>	<pre> алг нач цел N = 20 целтаб a[1:N] цел i, j, min нц для i от 1 до N   ввод   a[i]   кц   ... кон                     </pre>
Естественный язык	
<p>Объявляем массив A из 20 элементов.            Объявляем целочисленные переменные I, J, MIN.            В цикле от 1 до 20 вводим элементы массива A с 1-го по 20-й.</p>	
Python	
<pre> // допускается также использовать // целочисленные переменные j, min a = [] n = 20 for i in range(0, n):   a.append(int(input()))                     </pre>	

В качестве ответа Вам необходимо привести фрагмент программы (или описание алгоритма на естественном языке), который должен находиться на месте многоточия. Вы можете записать решение также на другом языке программирования (укажите название и используемую версию языка программирования, например, *Free Pascal 2.4*) или в виде блок-схемы. В этом случае Вы должны использовать те же самые исходные данные и переменные, какие были предложены в условии (например, в образце, записанном на естественном языке).