Система команд исполнителя РОБОТ, «живущего» в прямоугольном лабиринте на клетчатой плоскости, включает в себя 4 команды-приказа и 4 команды проверки условия.

Команды-приказы:

| **вверх** | **вниз** | **влево** | **вправо** |
|---|---|---|---|

При выполнении любой из этих команд РОБОТ перемещается на одну клетку соответственно: вверх ↑, вниз ↓, влево ←, вправо →.

Если РОБОТ начнёт движение в сторону находящейся рядом с ним стены, то он разрушится, и программа прервётся.

Другие 4 команды проверяют истинность условия отсутствия стены у каждой стороны той клетки, где находится РОБОТ:

| **сверху свободно** | **снизу свободно** | **слева свободно** | **справа свободно** |
|---|---|---|---|

Цикл

ПОКА *условие*

*последовательность команд*
КОНЕЦ ПОКА
выполняется, пока условие истинно.

В конструкции

ЕСЛИ *условие*
ТО *команда1*
ИНАЧЕ *команда2*
КОНЕЦ ЕСЛИ

*выполняется команда1* (если условие истинно) или *команда2* (если условие ложно).

Сколько клеток лабиринта соответствуют требованию, что, начав движение в ней и выполнив предложенную программу, РОБОТ уцелеет и остановится в закрашенной клетке (клетка F1)?

НАЧАЛО
ПОКА **слева свободно** ИЛИ **сверху свободно**

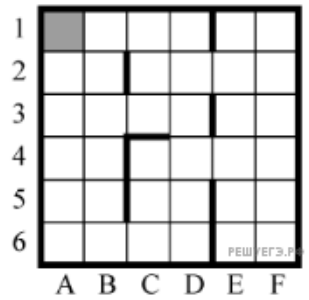
ЕСЛИ **слева свободно**

ТО **влево**

ИНАЧЕ **вверх**
КОНЕЦ ЕСЛИ

КОНЕЦ ПОКА

КОНЕЦ




1) 20
2) 24
3) 26
4) 28

1) 20 2) 24 3) 26 4) 28