

Система команд исполнителя РОБОТ, «живущего» в прямоугольном лабиринте на клетчатой плоскости, включает в себя 4 команды-приказа и 4 команды проверки условия.

Команды-приказы:

<b>вверх</b>	<b>вниз</b>	<b>влево</b>	<b>вправо</b>
--------------	-------------	--------------	---------------

При выполнении любой из этих команд РОБОТ перемещается на одну клетку соответственно: вверх  $\uparrow$ , вниз  $\downarrow$ , влево  $\leftarrow$ , вправо  $\rightarrow$ .

Если РОБОТ начнёт движение в сторону находящейся рядом с ним стены, то он разрушится, и программа прервётся.

Другие 4 команды проверяют истинность условия отсутствия стены у каждой стороны той клетки, где находится РОБОТ:

<b>сверху свободно</b>	<b>снизу свободно</b>	<b>слева свободно</b>	<b>справа свободно</b>
------------------------	-----------------------	-----------------------	------------------------

Цикл

**ПОКА условие**  
**последовательность команд**  
**КОНЕЦ ПОКА**

выполняется, пока условие истинно. В конструкции

**ЕСЛИ условие**  
**ТО команда1**  
**ИНАЧЕ команда2**  
**КОНЕЦ ЕСЛИ**

выполняется команда1 (если условие истинно) или команда2 (если условие ложно).

Сколько клеток лабиринта соответствуют требованию, что, начав движение в ней и выполнив предложенную программу, РОБОТ уцелит и остановится в закрашенной клетке (клетка А1)?

**НАЧАЛО**

**ПОКА слева свободно ИЛИ сверху свободно**  
**ЕСЛИ слева свободно**  
**ТО влево**  
**ИНАЧЕ вверх**  
**КОНЕЦ ЕСЛИ**  
**КОНЕЦ ПОКА**  
**КОНЕЦ**

