

Определите значение переменной с после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на разных языках программирования). Ответ запишите в виде целого числа.

Бейсик	Паскаль
<pre> a = 28 b = 10 a = 3 * b - a IF a > b THEN c = 2 * a - b ELSE c = 2 * a + b ENDIF </pre>	<pre> a := 28; b := 10; a := 3 * b - a; if a > b then c := 2 * a - b else c := 2 * a + b; </pre>
Си	Алгоритмический
<pre> a = 28; b = 10; a = 3 * b - a; if (a > b) c = 2 * a - b; else c = 2 * a + b; </pre>	<pre> a := 28 b := 10 a := 3 * b - a если a > b то c := 2 * a - b иначе c := 2 * a + b все </pre>