

Ниже приведён фрагмент программы, записанный на четырёх языках программирования.

Массив  $A$  одномерный; в программе рассматривается его фрагмент, соответствующий значениям индекса от 1 до  $n$ .

Бейсик	Паскаль
<pre>J = 1 FOR I = 1 TO n   IF A(I) &lt; A(J) THEN J = I NEXT I s = J</pre>	<pre>j := 1; for i := 1 to n do begin   if A[i] &lt; A[j] then     j := i end; s := j;</pre>
Си	Алгоритмический
<pre>j = 1; for (i = 1; i &lt;= n; i++) {   if (A[i] &lt; A[j]) {     j = i;   } } s = j;</pre>	<pre>j := 1 нц для i от 1 до n   если A[i] &lt; A[j] то     j := i все кц s := j</pre>

Чему будет равно значение переменной  $s$  после выполнения данного фрагмента программы?

- 1) минимальному элементу в массиве  $A$
  - 2) индексу минимального элемента в массиве  $A$  (наименьшему из таких индексов, если минимальных элементов несколько)
  - 3) индексу минимального элемента в массиве  $A$  (наибольшему из таких индексов, если минимальных элементов несколько)
  - 4) количеству элементов, равных минимальному в массиве  $A$
- 1) минимальному элементу в массиве  $A$
  - 2) индексу минимального элемента в массиве  $A$  (наименьшему из таких индексов, если минимальных элементов несколько)
  - 3) индексу минимального элемента в массиве  $A$  (наибольшему из таких индексов, если минимальных элементов несколько)
  - 4) количеству элементов, равных минимальному в массиве  $A$