

Определите значение переменной *c* после выполнения следующего фрагмента программы (записанного ниже на разных языках программирования). Ответ запишите в виде целого числа.

Бэйсик	Паскаль
<pre> a = 30 b = 18 a = 3 * b - a IF a &gt; b THEN c = 2 * a   - b ELSE c = 2 * a   + b ENDIF </pre>	<pre> a := 30; b := 18; a := 3 * b -   a; if a &gt; b then   c := 2 *     a - b   else     c := 2 * a +       b; </pre>
Си++	Алгоритмический язык
<pre> a = 30; b =18; a = 3 * b -   a; if (a &gt; b)   c = 2 * a   - b; else   c = 2 * a +   b; </pre>	<pre> a := 30 b := 18 a := 3 * b -   a если a &gt; b то c := 2   * a - b иначе c := 2 * a + b все </pre>
Python	
<pre> a = 30 b = 18 a = 3 * b - a if a &gt; b: c = 2 * a - b else: c = 2 * a + b </pre>	